



BENUTZERHANDBUCH

SM-R322

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-45048C Rev.1.0
German. 10/2015



Inhalt

Zuerst lesen

- 6 Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit

Erste Schritte

- 16 Informationen zur Gear VR
- 17 Lieferumfang
- 18 Geräteaufbau
- 23 Gear VR anlegen
- 36 Gear VR-Software installieren

Grundlegende Information

- 39 Touchpad verwenden
- 42 Oculus-Startbildschirm und VR-Anwendungsbildschirm
- 44 Zeiger über den Bildschirm bewegen
- 45 Elemente wählen
- 48 Anwendungen verwalten
- 49 Anrufe entgegennehmen
- 51 Benachrichtigungen anzeigen
- 52 Universalmenü verwenden

Menü

- 54 Oculus Store
- 56 Oculus-Video
- 57 VR Gallery
- 61 Oculus 360 Photos

Rat und Hilfe bei Problemen

Sicherheitshinweise

Zuerst lesen

- Lesen Sie dieses Handbuch vor der Verwendung der Samsung Gear VR (auch als Gear VR bezeichnet) aufmerksam durch, um eine sichere und sachgemäße Verwendung zu gewährleisten.
- Verwenden Sie die Gear VR gemäß ihrem Verwendungszweck. Eine nicht bestimmungsgemäße Verwendung der Gear VR kann zu Verletzungen führen.
- Zur Verwendung der Gear VR muss sie an ein Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+, Samsung Galaxy S6 oder Samsung Galaxy S6 edge angeschlossen werden. Die Gear VR kann nicht als eigenständiges Gerät verwendet werden.
- Wenn Sie das Samsung Galaxy Note5 oder das Samsung Galaxy S6 edge+ mit der Gear VR verwenden möchten, aktualisieren Sie die Software des Mobilgeräts auf die neueste Version.
- Die Beschreibungen basieren auf den Standardeinstellungen des Samsung Galaxy Note5 (auch als Mobilgerät bezeichnet).

- Einige Sprachen oder Inhalte sind je nach Region oder Netzwerk u. U. nicht verfügbar.
- Die Open Source-Lizenz für die Gear VR finden Sie auf *opensource.samsung.com*

Hinweissymbole



Warnung: Situationen, die zu Verletzungen führen könnten



Vorsicht: Situationen, die zu Schäden an Ihrem oder anderen Geräten führen könnten



Hinweis: Hinweise, Verwendungstipps oder zusätzliche Informationen

Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit

- Bitte vergewissern Sie sich, dass alle Nutzer der Gear VR die folgenden Warnungen sorgfältig lesen, bevor die Gear VR verwendet wird, um das Risiko für Verletzungen, Unwohlsein oder Sachschäden zu reduzieren.
- Die Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit werden in regelmäßigen Abständen aktualisiert, um sicherzustellen, dass sie korrekt und vollständig sind. Die aktuelle Version finden Sie auf oculus.com/warnings

Vor der Nutzung der Gear VR

- Lesen Sie sich alle Einrichtungs- und Bedienungsanweisungen durch, die mit der Gear VR geliefert werden und halten Sie diese ein.
- Die Gear VR sollte für jeden einzelnen Nutzer über die Konfigurationssoftware (falls vorhanden) angepasst und kalibriert werden, bevor ein Erlebnis der virtuellen Realität gestartet wird. Bei Nichteinhalten dieser Anweisungen erhöht sich das Risiko für Unwohlsein.

- Wir empfehlen Ihnen, einen Arzt zu konsultieren, bevor Sie die Gear VR verwenden, wenn Sie schwanger oder älter sind, unter einer binokularen Sehstörung, Herzerkrankungen oder anderen ernsthaften Erkrankungen leiden.

Anfälle

Bei einigen Menschen (etwa 1 von 4.000) kann es durch Lichtblitze oder -muster beim Fernsehen, Spielen von Videospiele oder Erlebnissen der virtuellen Realität zu starkem Schwindel, Anfällen, epileptischen Anfällen oder Bewusstlosigkeit kommen, auch, wenn sie zuvor noch nie einen Anfall hatten, bewusstlos geworden sind oder unter einem Anfallsleiden oder Epilepsie leiden. Diese Krämpfe treten häufig bei Kindern und Jugendlichen unter 20 Jahren auf. Bei Krämpfen, Bewusstseinsverlust oder anderen Symptomen, die bei Epilepsie auftreten, sollte vor Verwendung der Gear VR ein Arzt aufgesucht werden.

Kinder

Die Gear VR darf nicht von Kindern unter 13 Jahren verwendet werden. Erwachsene sollten Kinder (ab 13 Jahren), die die Gear VR benutzen oder benutzt haben, hinsichtlich der unten beschriebenen Symptome beobachten und die zeitliche Nutzung der Gear VR einschränken sowie auf Pausenzeiten während der Nutzung achten. Eine längerfristige Nutzung sollte vermieden werden, da sie einen negativen Einfluss auf die Hand-Augen-Koordination, das Gleichgewicht und die Multitasking-Fähigkeit haben kann. Erwachsene sollten Kinder während und nach der Nutzung der Gear VR auf einen Rückgang bei diesen Fähigkeiten beobachten.

Allgemeine Anweisungen und Vorsichtsmaßnahmen

Um das Risiko von Verletzungen oder Unwohlsein zu vermeiden, sollten Sie diese Anweisungen und Vorsichtsmaßnahmen bei Nutzung der Gear VR stets befolgen.

Verwenden Sie das Gerät nur an einem sicheren Ort

- Die Gear VR erzeugt ein intensives Erlebnis der virtuellen Realität, das Sie von Ihrer realen Umgebung ablenkt und diese ausblendet. Verwenden Sie die Gear VR aus Sicherheitsgründen immer im Sitzen. Achten Sie bei der Verwendung oder sofort nach der Verwendung der Gear VR darauf, dass Sie sich nicht in der Nähe von anderen Personen, Gegenständen, Treppen, Balkonen, Fenstern, Möbeln oder anderen Objekten befinden, die Sie an- oder umstoßen können. Halten Sie keine scharfen oder anderweitig gefährlichen Gegenstände in den Händen, wenn Sie die Gear VR verwenden. Tragen Sie die Gear VR nie in Situationen, die Ihre volle Aufmerksamkeit erfordern, z. B. beim Laufen, Radfahren oder Führen eines Fahrzeugs.

- Vergewissern Sie sich, dass die Gear VR gerade und fest auf Ihrem Kopf sitzt und dass Sie ein einzelnes und klares Bild sehen.
- Beginnen Sie langsam mit der Nutzung der Gear VR, damit sich Ihr Körper daran gewöhnen kann. Nutzen Sie die Gear VR zu Beginn nur wenige Minuten und verlängern Sie die Nutzungszeit nach und nach, bis Sie sich an die virtuelle Realität gewöhnt haben. Blicken Sie nach links und rechts, wenn Sie in die virtuelle Realität eintauchen, um sich dadurch besser an die kleinen Unterschiede zwischen Bewegungen in der echten und in der virtuellen Realität zu gewöhnen.
- Eine angenehme Nutzung der virtuellen Realität erfordert einen unbeeinträchtigten Bewegungs- und Gleichgewichtssinn. Verwenden Sie die Gear VR nicht, wenn Sie müde sind, unter Schlafentzug leiden, Alkohol oder Drogen zu sich genommen haben, unter Verdauungsproblemen, emotionalem Stress oder einer Angststörung leiden oder wenn Sie eine Erkältung, eine Grippe, Kopfschmerzen, Migräne oder Ohrenschmerzen haben, da dies die Symptome verstärken kann.

- Verwenden Sie die Gear VR nicht, während Sie sich in einem fahrenden Fahrzeug wie Auto, Bus oder Zug befinden, da dies Ihre Anfälligkeit für negative Symptome erhöhen kann.
- Machen Sie alle 30 Minuten mindestens 10 bis 15 Minuten, Pause auch wenn Sie dies nicht für nötig halten. Da jede Person unterschiedlich reagiert, legen Sie häufiger eine Pause ein oder verlängern Sie Ihre Pausen, wenn Sie sich unwohl fühlen. Sie müssen entscheiden, was für Sie am besten ist.
- Gegebenenfalls ist die Gear VR mit einer „Passthrough“-Funktion ausgestattet, mit der Sie zeitweise Ihre Umgebung sehen und kurz mit der echten Welt interagieren können. In Situationen, die Aufmerksamkeit oder Koordination erfordern, sollten Sie die Gear VR immer abnehmen.
- Verwenden Sie die Gear VR nicht weiter, wenn sie heiß zu werden scheint. Ein längerer Kontakt mit einem überhitzten Gerät kann zu Verbrennungen führen.
- Tragen Sie die Gear VR nicht ohne angeschlossenes Mobilgerät.

- Hohe Lautstärke kann zu irreparablen Schäden Ihres Hörvermögens führen. Hintergrundgeräusche und die langfristige Aussetzung gegenüber hohen Lautstärken kann dazu führen, dass Geräusche leiser zu sein scheinen als sie tatsächlich sind. Verwenden Sie die Gear VR aufgrund der Intensität der virtuellen Realität nicht mit hoher Lautstärke, sodass Sie Ihre Umgebung weiterhin wahrnehmen und die Gefahr einer Hörschädigung reduzieren.

Unwohlsein

- Beenden Sie die Nutzung der Gear VR sofort, wenn Sie die folgenden Symptome bemerken: Krämpfe, Bewusstseinsstörungen, Augenermüdung, Augen- oder Muskelzucken, unwillkürliche Bewegungen, veränderte, verschwommene oder doppelte Sicht oder andere Sehstörungen, Schwindel, Orientierungslosigkeit, Gleichgewichtsstörungen, Störung der Hand-Augen-Koordination, starkes Schwitzen, verstärkte Speichelbildung, Übelkeit, Benommenheit, Unwohlsein, Kopf- oder Augenschmerzen, Schläfrigkeit, Ermüdung oder andere Symptome, die mit einer Reisekrankheit vergleichbar sind.

- Die Symptome, die mit dem Eintauchen in die virtuelle Realität einhergehen, können nach der Nutzung anhalten und sich verstärken – dies ist vergleichbar mit dem Gefühl, das man beim Verlassen eines Schiffes haben kann. Die nach der Nutzung auftretenden Symptome können die oben genannten Symptome sowie starke Schläfrigkeit und verminderte Multitasking-Fähigkeit einschließen. Diese Symptome können zu einem stärkeren Verletzungsrisiko führen, wenn Sie wieder normalen Aktivitäten in der realen Welt nachgehen.
- Führen Sie keine Fahrzeuge, betreiben Sie keine Maschinen und üben Sie keine anderen visuell oder physisch anspruchsvollen Aktivitäten mit potenziell ernststen Folgen (d. h. Aktivitäten, bei denen das Auftreten von Symptomen zu Tod, Verletzungen oder Sachschäden führen kann) oder andere Aktivitäten, die einen ungestörten Gleichgewichtssinn und eine ungestörte Hand-Augen-Koordination erfordern (zum Beispiel Sportarten, Fahrradfahren usw.) aus, bis Sie sich vollständig von allen Symptomen erholt haben.
- Verwenden Sie die Gear VR nicht, bis alle Symptome für mehrere Stunden vollständig abgeklungen sind. Stellen Sie vor der erneuten Nutzung sicher, dass Sie die Gear VR korrekt konfiguriert haben.

- Versuchen Sie sich an die Inhalte zu erinnern, die Sie vor Auftreten der Symptome genutzt haben, da Sie abhängig von den genutzten Inhalten evtl. anfälliger für Symptome sind.
- Konsultieren Sie einen Arzt, wenn Sie ernste und/oder anhaltende Symptome haben.

Verletzung durch wiederholte Belastung

Die langfristige Nutzung der Gear VR und Eingabegeräte (z. B. Controller) kann zu Schmerzen in Muskeln, Gelenken oder Haut führen. Wenn während des Spielens Ihre Gliedmaßen müde werden, Sie Schmerzen bekommen oder Symptome wie Kribbeln, Taubheit, Brennen oder Steifheit auftreten, stellen Sie die Nutzung ein und warten Sie einige Stunde ab, bevor Sie weiterspielen. Wenn Sie weiterhin unter den oben genannten Symptomen leiden oder sich beim oder nach dem Spielen unwohl fühlen, stellen Sie die Nutzung der Gear VR ein und wenden Sie sich an einen Arzt.

Interferenzen von Radiosequenzen

Die Gear VR kann Radiowellen ausstrahlen, die den Betrieb von elektronischen Geräten in der Nähe, einschließlich Herzschrittmachern, beeinträchtigen können. Wenn Sie einen Herzschrittmacher oder ein anderes implantiertes medizinisches Gerät haben, verwenden Sie die Gear VR nur nach Rücksprache mit Ihrem Arzt oder dem Hersteller Ihres medizinischen Geräts.

Stromschlag

Um die Risiken eines Stromschlags zu reduzieren, beachten Sie die folgenden Warnungen.

- Ändern oder demontieren Sie keine der mitgelieferten Komponenten.
- Verwenden Sie die Gear VR nicht, wenn ein Kabel beschädigt ist oder Drähte freiliegen.

Schäden durch Sonnenlicht

Lassen Sie die Gear VR nicht in direktem Sonnenlicht liegen. Direkte Sonneneinstrahlung kann zu einem Brand oder zu Schäden an der Gear VR oder dem angeschlossenen Mobilgerät führen.

Erste Schritte

Informationen zur Gear VR

Die Samsung Gear VR (auch als Gear VR bezeichnet) ist ein Gerät für die virtuelle Realität, das auf dem Kopf getragen wird und den verschiedensten Benutzern ein intensives Erlebnis ermöglicht.

Verbinden Sie das Mobilgerät mit der Gear VR und erleben Sie Inhalte und Spiele in 2D oder 3D, indem Sie die Anwendungen auf Ihrem Mobilgerät öffnen. Verwenden Sie die Gear VR mit dem Mobilgerät und verbinden Sie sie mit anderen Geräten, zum Beispiel einem Gamepad oder einem Bluetooth-Headset.

Lieferumfang

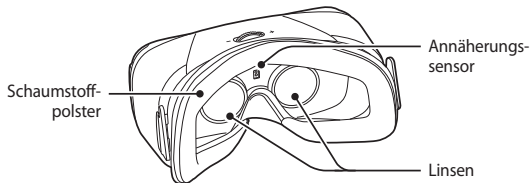
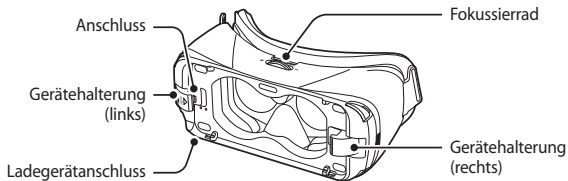
Vergewissern Sie sich, dass der Produktkarton die folgenden Artikel enthält:

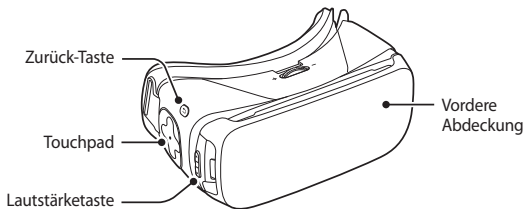
- Gear VR, oberes Kopfband, Hauptband und Benutzerhandbuch.



- Die mit dem Gerät und anderen verfügbaren Zubehörteilen bereitgestellten Artikel können je nach Region oder Dienstanbieter variieren.
- Die mitgelieferten Artikel sind nur für die Verwendung mit diesem Gerät vorgesehen und sind möglicherweise nicht mit anderen Geräten kompatibel.
- Änderungen am Aussehen und an den technischen Daten sind ohne vorherige Ankündigung vorbehalten.
- Verwenden Sie nur von Samsung zugelassenes Zubehör. Wenn Sie nicht zugelassenes Zubehör verwenden, kann dies zu Leistungseinbußen und Fehlfunktionen führen, die nicht von der Garantie abgedeckt werden.
- Änderungen an der Verfügbarkeit aller Zubehörteile sind vorbehalten und hängen vollständig von den Herstellerfirmen ab. Weitere Informationen zu verfügbarem Zubehör finden Sie auf der Samsung-Webseite.

Geräteaufbau





Die Gear VR muss nicht aufgeladen werden, da sie vom Akku des Mobilgeräts versorgt wird.



- Sie können das Ladegerät mit dem Ladegerätanschluss der Gear VR verbinden. Verwenden Sie nur Datenkabel und 2-A-Ladegeräte von Samsung.
 - Falls Sie die Gear VR verwenden, während das Ladegerät angeschlossen ist, wird sie über das Ladegerät versorgt und verbraucht keine Akkuleistung vom Mobilgerät. Wenn Sie Inhalte mit hohem Spannungsbedarf (über 1 A) nutzen, während das Ladegerät angeschlossen ist, nutzt die Gear VR zwei Stromquellen. Bei hohem Spannungsbedarf wird die Gear VR gleichzeitig über das Ladegerät und den Akku des Mobilgeräts versorgt.
 - Wenn die Gear VR während der Nutzung vom Ladegerät entfernt wird, kann es auf der Gear VR kurzzeitig zum Einfrieren der Bildwiedergabe kommen. Die Gear VR durchläuft eine Rekalibrierung und erkennt möglicherweise Ihre Bewegungen nicht.
 - Falls die Gear VR nicht genutzt wird, während das Ladegerät angeschlossen ist, wird der Akku des Mobilgeräts geladen.



- Stecken Sie das Ladegerät aus, wenn es nicht verwendet wird, um Energie zu sparen. Das Ladegerät verfügt über keinen Ein-/Aus-Schalter. Sie müssen also das Ladegerät vom Stromanschluss trennen, wenn es nicht verwendet wird, um zu verhindern, dass Energie verschwendet wird. Das Ladegerät sollte sich während des Aufladens in der Nähe des Stromanschlusses befinden und leicht zugänglich sein.
- Bringen Sie die vordere Abdeckung nach der Nutzung der Gear VR wieder an.

Tasten

| Tasten | Funktion |
|--|--|
|  Zurück | <ul style="list-style-type: none">• Drücken, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.• Gedrückt halten, um das Universalmenü zu öffnen. Sie können den Status der Gear VR betrachten und Einstellungen konfigurieren. |
|  Lautstärke | <ul style="list-style-type: none">• Drücken, um die Lautstärke der Gear VR einzustellen. |
|  Fokussierrad | <ul style="list-style-type: none">• Drehen, um die Bildschärfe einzustellen. Der Abstand zwischen den Linsen des Mobilgeräts und der Gear VR wird angepasst. |

Gear VR anlegen



Setzen Sie die Gear VR nicht auf, wenn Sie eine Brille tragen. Dies kann zu Verletzungen im Gesicht führen. Wenn Sie eine Sehhilfe benötigen, sollten Sie Kontaktlinsen tragen, wenn Sie die Gear VR verwenden.

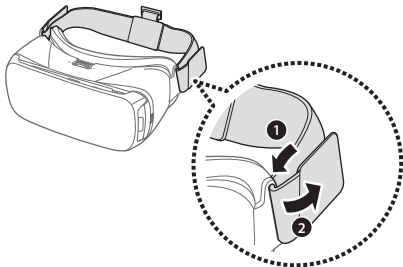


- Die vom Werk mitgelieferten Linsenschutzvorrichtungen sind an der Gear VR angebracht. Entfernen Sie die Linsenschutzvorrichtungen vor Verwendung der Gear VR, damit Sie klar sehen können.
- Halten Sie die Linsen sauber und schützen Sie sie vor Kratzern. Wenn die Linsen verschmutzt oder beschlagen sind, säubern Sie sie mit dem speziellen Reinigungstuch.

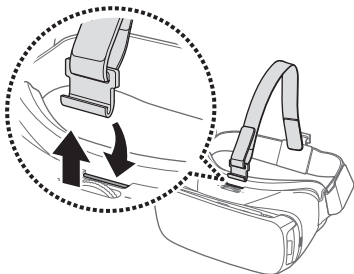


- Wenn Sie bei der Verwendung der Gear VR im Gesicht schwitzen, kann es zu Verschmutzungen des Schaumstoffpolsters kommen. Dies kann das Schaumstoffpolster beschädigen. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Gesicht sauber und trocken ist, wenn Sie die Gear VR verwenden.
- Wenn Sie die Gear VR vom Kopf nehmen, wird der Bildschirm des Mobilgeräts gesperrt und das Touchpad funktioniert nicht mehr.
- Wenn Sie die Gear VR nicht tragen, legen Sie keine Gegenstände auf den Annäherungssensor des Geräts. Anderenfalls kann der Annäherungssensor aktiviert bleiben und den Akku des Mobilgeräts aufbrauchen.

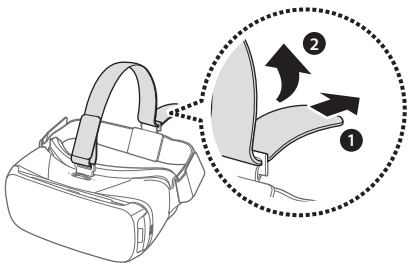
- 1 Positionieren Sie das Hauptband so, dass sich die Schlaufe oben befindet. Ziehen Sie dann die beiden Enden des Hauptbands durch die dafür vorgesehene Schlaufe an der Gear VR und befestigen Sie die Enden mithilfe des Klettverschlusses.



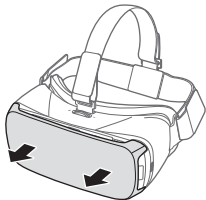
- 2 Positionieren Sie den Kopfbügel oben am vorderen Rahmen der Gear VR und schieben Sie ihn hoch, bis er einrastet.



- 3 Ziehen Sie das Ende des oberen Trageriemens durch die Schlaufe am Hauptband und befestigen Sie das Ende mithilfe des Klettverschlusses.



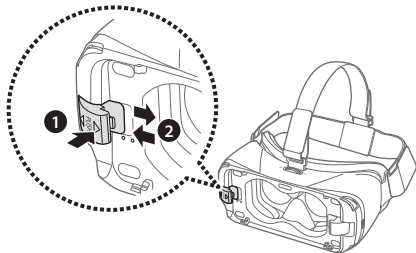
- 4 Nehmen Sie die vordere Abdeckung ab.



- 5 Drücken Sie leicht gegen die Gerätehalterung (links) (1) und schieben Sie sie in die Position A oder B (2), je nachdem, wie groß das zu verwendende Mobilgerät ist.

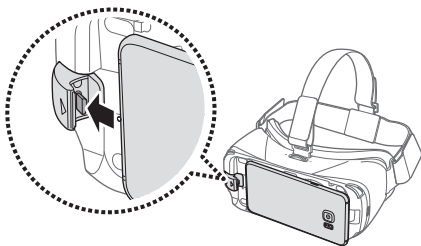
A: Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+

B: Samsung Galaxy S6, Samsung Galaxy S6 edge



- 6 Verbinden Sie die Multifunktionsbuchse des Mobilgeräts mit dem Anschluss.

Wenn das Mobilgerät richtig angeschlossen wurde, wird ein Ton ausgegeben.

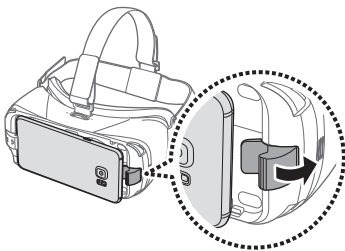


- ! Führen Sie den Stecker nicht mit Gewalt in das Mobilgerät ein. Dies kann zu Schäden am Anschluss führen.
- Drehen oder verbiegen Sie den Anschluss der Gear VR nicht, wenn Sie das Mobilgerät verbinden oder trennen. Dies kann zu Schäden am Anschluss führen.

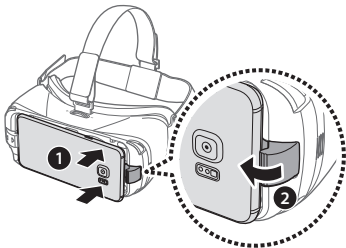


Wenn beim Einstecken des Mobilgeräts in die Gear VR kein Ton ausgegeben wird, wurde es von der Gear VR eventuell nicht erkannt. Stecken Sie die Geräte erneut zusammen, bis Sie den Ton hören.

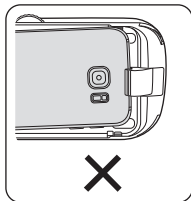
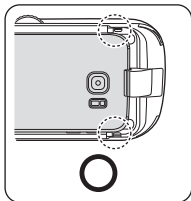
- 7 Ziehen Sie die Gerätehalterung (rechts) vollständig nach rechts.



- 8 Legen Sie das Mobilgerät mittig in die Gear VR (1) ein und drücken Sie die Gerätehalterung (rechts) nach links, bis das Mobilgerät mit einem Klicken einrastet (2).

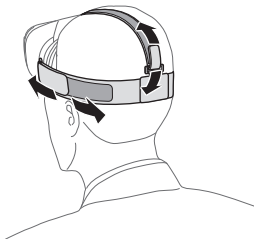


- ❗ • Drücken Sie das Mobilgerät fest in die Gear VR, bis es einrastet. Falls das Gerät nicht sicher befestigt ist, kann das Mobilgerät sich von der Gear VR lösen und beschädigt werden.
- Wenn Sie das Mobilgerät schräg einlegen, kann dies beim Tragen unbequem sein.



- 9 Befestigen Sie die Gear VR mit den Bändern an Ihrem Kopf und setzen Sie sie bequem auf Ihr Gesicht.

- 10 Passen Sie die Länge des oberen Kopfbands und des Hauptbands an.



Verwenden Sie die Gear VR nicht, während Sie gehen oder fahren. Achten Sie immer auf Ihre Umgebung, während Sie die Gear VR verwenden, um sich und andere nicht zu verletzen.

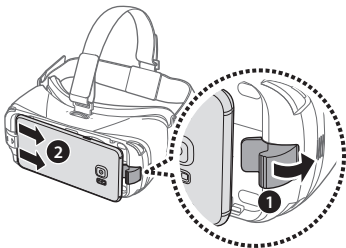


- Setzen Sie die Gear VR ordnungsgemäß auf. Wenn Sie die Gear VR schräg anlegen, kann es zu Unwohlsein kommen.
- Wenn der Bildschirm schräg steht, passen Sie die Gear VR an, bis der Bildschirm klar ist.

Geräte trennen

Nehmen Sie das Mobilgerät aus der Gear VR, wenn Sie die Geräte nicht mehr zusammen verwenden.

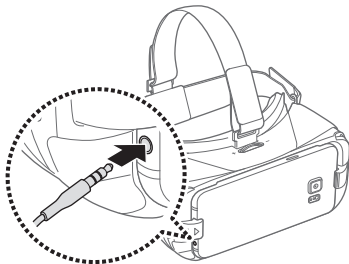
Drücken Sie die Gerätehalterung (rechts) nach rechts (❶) und entnehmen Sie das Mobilgerät (❷).



Headset anschließen

Sie können ein Headset oder ein Bluetooth-Headset an das Mobilgerät anschließen, wenn Sie die Gear VR verwenden. Ein Headset oder Bluetooth-Headset ist nicht im Lieferumfang der Gear VR enthalten. Weitere Informationen über den Anschluss eines Bluetooth-Headsets finden Sie im Benutzerhandbuch des Mobilgeräts.

Verbinden Sie das Headset mit der Headsetbuchse des Mobilgeräts.





- Halten Sie das Mobilgerät fest, wenn Sie das Headset anschließen, insbesondere dann, wenn das Mobilgerät eingelegt wird, während sich die Gerätehalterung (links) in Position B befindet.
- Headsets, die nicht im Lieferumfang der Mobilgeräte enthalten sind, lassen sich möglicherweise nicht mit dem Mobilgerät verbinden.

Gear VR-Software installieren

Um die Gear VR zu verwenden, müssen Sie die Gear VR-Software manuell installieren. Wenn Sie das Mobilgerät zum ersten Mal mit der Gear VR verbinden, startet die Softwareinstallation automatisch.



- Stellen Sie vor der Softwareinstallation sicher, dass das Mobilgerät mit einem WLAN oder einem mobilen Netzwerk verbunden ist.
- Die Installationsmethode oder die Bildschirme variieren möglicherweise je nach Softwareversion.

- 1 Verbinden Sie das Mobilgerät mit der Gear VR.
- 2 Wenn Sie über die Sprachansage aufgefordert werden, das Mobilgerät aus der Gear VR zu entnehmen, entfernen Sie das Mobilgerät.
Führen Sie auf dem Mobilgerät dann die Schritte 3–8 aus.
- 3 Tippen Sie **Weiter** an.
- 4 Lesen Sie die Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit sowie die allgemeinen Geschäftsbedingungen in der Endnutzer-Lizenzvereinbarung (EULA), akzeptieren Sie sie und tippen Sie dann **Weiter** an.
Die Standard-VR-Anwendungen werden automatisch installiert.
- 5 Wählen Sie eine Sprache aus und tippen Sie **Weiter** → **Weiter** an.
Sie können die Sprache jederzeit ändern. (S. 55)
- 6 Tippen Sie **Konto erstellen** an und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um ein Konto für Oculus anzulegen.
Wenn Sie bereits ein Konto für Oculus haben, tippen Sie **Anmelden** an und melden Sie sich an.

- 7 Tippen Sie **Apps installieren** an, um die Standard-VR-Anwendungen zu installieren.
- 8 Verbinden Sie das Mobilgerät mit der Gear VR. Sie können auch **Oculus Store durchsuchen** antippen, um die Oculus-Shop-Anwendung zu öffnen.

Wenn die Software installiert ist, erscheint die Oculus-Store-Anwendung auf dem Anwendungsbildschirm des Mobilgeräts.



- Ein Annäherungssensor in der Gear VR erkennt die Position Ihres Gesichts. Wenn Sie die Gear VR tragen, wird der Bildschirm entsperrt und Sie können das Touchpad verwenden.
- Die 3D-Qualität variiert möglicherweise je nach Ihrer Sehschärfe.
- Deaktivieren Sie vor Verwendung der Gear VR die Bildschirmsperre des Mobilgeräts.
- Sieht der Bildschirm schräg oder verzerrt aus, während Sie die Gear VR verwenden, setzen Sie die Gear VR ab. Legen Sie die Gear VR mit den Linsen nach vorne und dem Fokussierrad oben auf eine ebene Oberfläche. Warten Sie 5–7 Sekunden, bevor Sie sie erneut verwenden.

Grundlegende Information

Touchpad verwenden

Das Touchpad befindet sich auf der rechten Seite der Gear VR. Nutzen Sie das Touchpad, um Elemente auszuwählen oder die Gear VR zu steuern.



Wenn Sie die Gear VR nicht tragen, können Sie das Touchpad nicht verwenden.

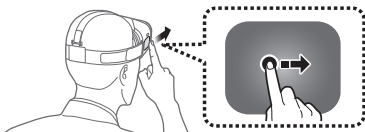
Tippen

Tippen Sie das Touchpad mit dem Finger an, um einen Menüpunkt auszuwählen.

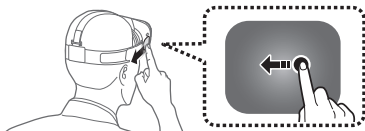


Streichen

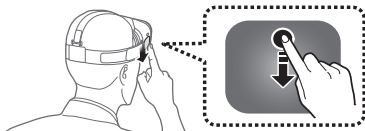
Um zum nächsten Element zu wechseln, streichen Sie vorwärts über das Touchpad.



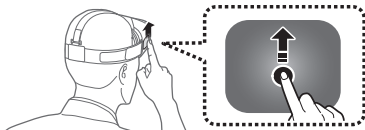
Um zum vorherigen Element zu wechseln, streichen Sie rückwärts über das Touchpad.



Um zum nächsten Element zu wechseln, streichen Sie nach unten über das Touchpad.



Um zum vorherigen Element zu wechseln, streichen Sie nach oben über das Touchpad.



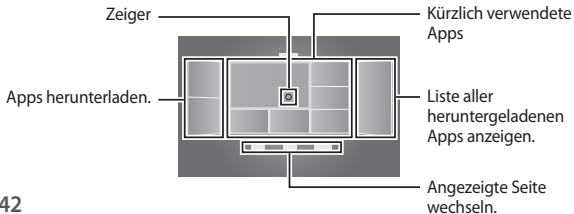
Einige Apps unterstützen die Streichfunktion nach oben oder unten ggf. nicht.

Oculus-Startbildschirm und VR-Anwendungsbildschirm

Oculus-Startbildschirm

Über den Oculus-Startbildschirm können Sie auf Apps und Funktionen zugreifen. Über den Oculus-Startbildschirm können Sie VR-Apps starten oder herunterladen.

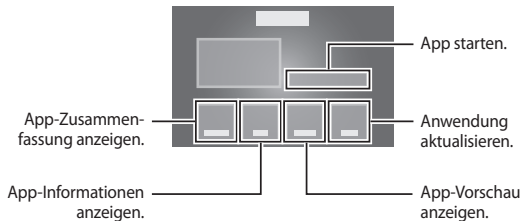
Bevor Sie den Oculus-Startbildschirm zum ersten Mal aufrufen, wird ein Tutorial gestartet, in dem die sichere Nutzung und Steuerung der Gear VR erläutert wird. Lesen Sie sich die Sicherheitshinweise durch und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie können sich das Tutorial bei Bedarf erneut anschauen. Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** → **Tutorial** aus.



VR-Anwendungsbildschirm

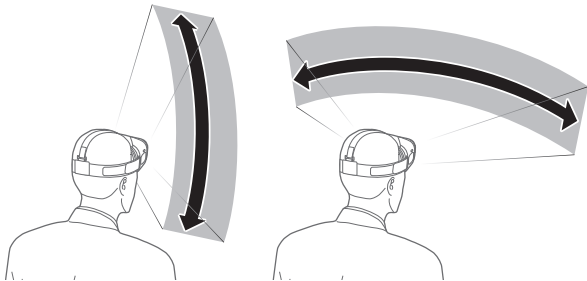
Sie können eine Anwendung starten, Anwendungsinformationen ansehen und weitere Funktionen ausführen.

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** aus. Navigieren Sie zu einer Anwendung und wählen Sie ⓘ aus, um die Informationen und Optionen der Anwendung anzuzeigen.



Zeiger über den Bildschirm bewegen


Die Gear VR erfasst Ihre Kopfbewegungen. Bewegen Sie Ihren Kopf in die Richtung, in die Sie den Zeiger auf dem Bildschirm bewegen möchten.



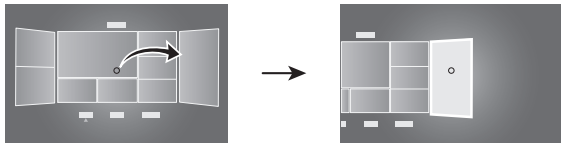
Der Zeiger befindet sich in der Mitte des Bildschirms. In bestimmten Anwendungen ist der Zeiger möglicherweise nicht immer sichtbar.

Elemente wählen

Sie können Elemente oder Anwendungen auswählen, indem Sie Ihren Kopf bewegen und dann das Touchpad antippen. Im folgenden Beispiel sehen Sie die Schritte zum Auswählen eines Bildes aus **VR Gallery**.

 Der Bildschirm, die Elementauswahl und der Zeiger variieren möglicherweise je nach verwendeter Anwendung.

- 1 Bewegen Sie den Zeiger auf dem Oculus-Startbildschirm zur **Bibliothek**, indem Sie Ihren Kopf bewegen. Wenn der Rand der Bibliothek hervorgehoben wird, tippen Sie zum Auswählen das Touchpad an.

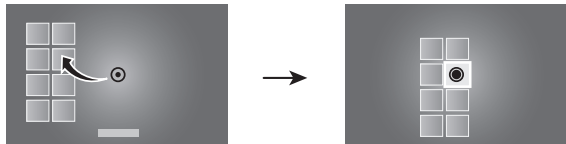


Grundlegende Information

- 2 Bewegen Sie den Zeiger auf **VR Gallery**, indem Sie Ihren Kopf bewegen, und tippen Sie dann zum Auswählen das Touchpad an.
- 3 Bewegen Sie den Zeiger auf **Starten**, indem Sie Ihren Kopf bewegen, und tippen Sie dann zum Auswählen das Touchpad an.
- 4 Bewegen Sie den Zeiger zu einem Ordner in der Liste, indem Sie Ihren Kopf bewegen. Wenn der Rand des Ordners hervorgehoben wird, tippen Sie zum Auswählen das Touchpad an.



- 5 Bewegen Sie den Zeiger zu einem Bild in der Liste, indem Sie Ihren Kopf bewegen. Wenn der Rand des Bildes hervorgehoben wird, tippen Sie zum Auswählen das Touchpad an.



Beim Anzeigen eines Bildes können Sie rückwärts oder vorwärts über das Touchpad streichen, um weitere Bilder anzuzeigen.

Anwendungen verwalten

Apps starten

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** aus. Navigieren Sie zur Anwendung, die Sie starten möchten, und wählen Sie die Anwendung und dann **Starten** aus.

Anwendungen installieren

Sie können VR-Anwendungen auf dem Mobilgerät installieren, während Sie die Gear VR tragen.


Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Store** oder **Samsung** und wählen Sie dann eine App aus. Wählen Sie **KOSTENLOS** oder **INSTALLIEREN** aus und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation zu bestätigen.



- Durch das Herunterladen von Anwendungen können zusätzliche Kosten entstehen.
- Sie können VR-Anwendungen auch dann auf dem Mobilgerät installieren, wenn Sie die Gear VR nicht tragen. (S. 54)

Apps aktualisieren

Sie können Standard-Apps und installierte Apps aktualisieren.

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** aus. Navigieren Sie zu einer Anwendung, die Sie aktualisieren möchten, und wählen Sie  aus.

Anrufe entgegennehmen

Falls ein Anruf eingeht, während Sie die Gear VR verwenden, erscheint auf dem Bildschirm eine Popup-Nachricht. Sie können Informationen zum Anrufer abrufen oder den Anruf ablehnen.



Das Mobilgerät erhitzt sich bei Nutzung mit der Gear VR evtl. stärker als gewöhnlich. Dies kommt vor allem dann vor, wenn Sie das Gerät nutzen, um über einen längeren Zeitraum Videos abzuspielen oder Spiele zu spielen. Wenn Sie einen Anruf annehmen, wenn das Mobilgerät heiß ist, kann dies zu kleineren Verbrennungen in Ihrem Gesicht oder an Ihren Händen führen. Um Verbrennungen zu verhindern, legen Sie das Mobilgerät ab und warten Sie, bis es abgekühlt ist. Wenn Sie einen Anruf entgegennehmen müssen, wenn das Gerät noch heiß ist, stecken Sie ein Headset ein oder verwenden Sie den Lautsprecher.



- Sie können keine Anrufe annehmen, während Sie die Gear VR verwenden. Um einen Anruf anzunehmen, trennen Sie das Mobilgerät von der Gear VR und nehmen Sie den Anruf an.
- Die Gear VR blockiert Pop-up-Nachrichten für eingehende Anrufe, wenn die Funktion „Nicht stören“ aktiviert ist. Sie können die Pop-up-Nachrichten im allgemeinen Menü aktivieren. (S. 53)

Anruf beantworten

- 1 Bei einem eingehenden Anruf erscheint auf dem Bildschirm eine Pop-up-Nachricht mit den Informationen zum Anrufer.
- 2 Setzen Sie die Gear VR ab.
- 3 Trennen Sie das Mobilgerät von der Gear VR.
- 4 Nehmen Sie den Anruf auf dem Mobilgerät an.



Wenn Sie einen Anruf annehmen, wird die gerade laufende VR-Anwendung geschlossen.

Anruf abweisen

- 1 Bei einem eingehenden Anruf erscheint auf dem Bildschirm eine Pop-up-Nachricht mit den Informationen zum Anrufer.
- 2 Streichen Sie rückwärts oder vorwärts über das Touchpad, um den Anruf abzuweisen.

Benachrichtigungen anzeigen

Während Sie die Gear VR verwenden, können Sie allgemeine Benachrichtigungen wie Ereignisse, Nachrichten und Alarmer ansehen. Wenn eine Benachrichtigung eingeht, wird auf dem Bildschirm eine Pop-up-Nachricht angezeigt. Weitere Details der Benachrichtigung können Sie auf dem Mobilgerät ansehen, nachdem Sie es von der Gear VR getrennt haben.



Die Gear VR blockiert Pop-up-Nachrichten für Benachrichtigungen, wenn die Funktion „Nicht stören“ aktiviert ist. Sie können die Pop-up-Nachrichten im allgemeinen Menü aktivieren. (S. 53)

Universalmenü verwenden

Sie können das Universalmenü verwenden, um die Einstellungen für die Gear VR zu konfigurieren. Sie können außerdem die aktuelle Zeit, die restliche Akkuleistung und weitere Informationen ansehen.

Halten Sie die Zurück-Taste gedrückt, um das Universalmenü zu öffnen. Drücken Sie die Zurück-Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

- **Oculus Home:** Zum Oculus-Startbildschirm zurückkehren.
- **Passthrough-Kamera: Deaktiviert/Passthrough-Kamera: Aktiviert:** Hintere Kamera des Mobilgeräts aktivieren oder deaktivieren, um die Umgebung außerhalb der Gear VR zu sehen.
- **Neu orientieren:** Bildschirm auf Ihre aktuelle Richtung ausrichten.

- **Nicht stören: Deaktiviert/Nicht stören: Aktiviert:** Popup-Nachrichten für eingehende Anrufe und Benachrichtigungen der Gear VR aktivieren oder deaktivieren.
- **Helligkeit:** Helligkeit ändern.



- Bringen Sie die vordere Abdeckung nicht an, wenn Sie die hintere Kamera des Mobilgeräts verwenden.
- Diese Funktionen sind in einigen Anwendungen möglicherweise nicht verfügbar.

Menü

Oculus Store

Verwalten Sie die Anwendungen für die Gear VR auf dem Mobilgerät.

Öffnen Sie auf dem Mobilgerät den Anwendungsbildschirm und tippen Sie **Oculus** an.

Wenn Sie die Oculus-Store-Anwendung erstmalig starten, müssen Sie sich mit einem Oculus Konto anmelden. Tippen Sie **Anmelden** an, um sich anzumelden. Wenn Sie kein Konto haben, tippen Sie **Konto erstellen** an und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um ein Konto einzurichten.


Anwendungen installieren

Tippen Sie  an, wählen Sie eine Kategorie und dann eine Anwendung aus. Tippen Sie **KOSTENLOS** oder die Schaltfläche mit dem Preis der App und anschließend **Annehmen** an, um die Installation zu bestätigen.



Durch das Herunterladen von Anwendungen können zusätzliche Kosten entstehen.



Apps deinstallieren

Tippen Sie  → **Bibliothek** an. Streichen Sie nach links oder rechts, um eine Kategorie auszuwählen, navigieren Sie zu der Anwendung, die Sie deinstallieren möchten, und tippen Sie dann **DEINSTALLIEREN** an.



Wurde eine App versehentlich deinstalliert, können Sie sie erneut installieren. Tippen Sie  → **Bibliothek** an, streichen Sie nach links oder rechts, um eine Kategorie auszuwählen, navigieren Sie zu der Anwendung, die Sie deinstallieren möchten, und tippen Sie dann **INSTALLIEREN** an.

Sprache festlegen

Tippen Sie zum Ändern der Sprache  →  → **Sprache** an und wählen Sie dann eine Sprache aus.



Die ausgewählte Sprache gilt nur für die Oculus-Store-Anwendung und die Gear VR und wird nicht als Anzeigesprache für das Mobilgerät verwendet.

Oculus-Video



Schauen Sie sich in Ihrem eigenen virtuellen Kino Videos auf dem Bildschirm an.

- 1 Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** aus.
- 2 Navigieren Sie zu **Oculus-Video** und wählen Sie die Anwendung aus.
- 3 Wählen Sie **Starten** aus.
- 4 Wählen Sie eine Bildschirmkategorie aus.
Videos werden nach Bildschirmtyp sortiert.
- 5 Wählen Sie ein Video aus und spielen Sie es ab.



- Wenn Sie das Video auf dem Standardbildschirm ansehen, können Sie Ihre Umgebung ändern.
- Wenn ein Video zu Ende ist, startet die Wiedergabe des nächsten Videos automatisch nach einigen Sekunden.

Wenn Sie Videos ansehen, können Sie die Wiedergabe des Videos steuern. Tippen Sie das Touchpad an, um die folgenden Funktionen zu verwenden:


- : Wiedergabe anhalten und fortsetzen.
- : Videoliste ansehen.

VR Gallery



Sehen Sie sich die auf dem Mobilgerät gespeicherten Bilder und Videos an. Sie können zudem Videos mit 360-Grad-Panoramaansicht oder in 3D wiedergeben.

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** aus. Navigieren Sie zu **VR Gallery** und wählen Sie die Anwendung und dann **Starten** aus.

Videos wiedergeben

Wählen Sie einen Videoordner. Wählen Sie ein Video aus, das Sie abspielen möchten, und wählen Sie dann .

Wenn Sie Videos ansehen, können Sie die Wiedergabe steuern. Tippen Sie das Touchpad an, um die folgenden Funktionen zu verwenden:

- : Wiedergabe anhalten und fortsetzen.
- : Vorheriges oder nächstes Video aufrufen.

Um ein Video zurückzuspulen, streichen Sie rückwärts über das Touchpad.

Um ein Video schnell vorzuspulen, streichen Sie vorwärts über das Touchpad.

Bilder anzeigen

Wählen Sie einen Bilderordner und dann ein Bild aus.

Um das vorherige Bild anzusehen, streichen Sie rückwärts über das Touchpad.

Um das nächste Bild anzusehen, streichen Sie vorwärts über das Touchpad.

Streichen Sie zum Vergrößern des Bildes auf dem Touchpad nach oben.

Streichen Sie zum Verkleinern des Bildes auf dem Touchpad nach unten.

Tippen Sie zum Starten einer Diashow der aktuell angezeigten Bilder **Diashow wiedergeben** an.

Drücken Sie zweimal die Zurück-Taste, um den Bildschirm auf die aktuelle Richtung auszurichten.

Videos mit 360-Grad-Panoramaansicht ansehen

Videos, die im normalen Modus oder im 360-Grad-Videoaufnahmemodus aufgezeichnet wurden, können mit der 360-Grad-Panoramaansicht wiedergegeben werden.

Erstellen Sie auf dem Mobilgerät in der Anwendung „Galerie“ den Ordner „360-Grad-Videos“ und fügen Sie die Videos hinzu, die Sie ansehen möchten.

3D-Videos ansehen


Sie können im normalen Modus aufgezeichnete Videos in 3D wiedergeben.

Erstellen Sie auf dem Mobilgerät in der Anwendung „Galerie“ den Ordner „3D“ und fügen Sie die Videos hinzu, die 3D-Effekte unterstützen.

Oculus 360 Photos

Bilder mit 360-Grad-Panoramaansicht anschauen.

- 1 Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** aus.
- 2 Navigieren Sie zu **Oculus 360 Photos** und wählen Sie die Anwendung aus.
- 3 Wählen Sie **Starten** aus.
- 4 Streichen Sie nach oben oder unten über das Touchpad, um eine Bildkategorie auszuwählen.
- 5 Wählen Sie ein Bild aus. Drehen Sie den Kopf und schauen Sie sich ein Panorama des Bildes an.

Wenn Sie das Bild Ihren Favoriten hinzufügen möchten, tippen Sie das Touchpad und dann  an.

Um das vorherige Bild anzusehen, streichen Sie rückwärts über das Touchpad.

Um das nächste Bild anzusehen, streichen Sie vorwärts über das Touchpad.

Rat und Hilfe bei Problemen

Bitte sehen Sie sich die folgenden möglichen Problembhebungen an, bevor Sie sich an ein Samsung-Servicezentrum wenden. Einige Situationen treffen möglicherweise nicht auf Ihr Gerät zu.

Lässt sich das Problem durch u. g. Schritte nicht beheben, wenden Sie sich an ein Samsung-Servicezentrum.

Der Oculus-Startbildschirm erscheint nicht, wenn das Mobilgerät mit der Gear VR verbunden ist

- Vergewissern Sie sich, dass das Mobilgerät korrekt an die Gear VR angeschlossen ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das Mobilgerät eingeschaltet ist.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die Software für die Gear VR auf dem Mobilgerät installiert haben. (S. 36)
- Vergewissern Sie sich, dass der Akku des Mobilgeräts vollständig aufgeladen ist.

Das Mobilgerät ist heiß

Das Mobilgerät erwärmt sich möglicherweise stark, wenn Sie Anwendungen ausführen, die eine höhere Leistung als normalerweise erfordern, oder wenn Sie Anwendungen über einen längeren Zeitraum nutzen. Wenn die Gear VR eine hohe Temperatur feststellt, wird eine Mitteilung auf dem Bildschirm eingeblendet, die Sie dazu auffordert, die Gear VR abzusetzen und abkühlen zu lassen. Warten Sie, bis das Mobilgerät abgekühlt ist, und verwenden Sie die Gear VR erst dann wieder. Das ist üblich und hat keine Auswirkung auf die Lebensdauer oder Leistungsfähigkeit des Mobilgeräts.

Das Bild auf dem Bildschirm sieht schräg oder verzerrt aus

Entfernen Sie die Gear VR und legen Sie sie mit den Linsen nach vorne und dem Fokussierad oben auf eine ebene Oberfläche. Warten Sie 5–7 Sekunden, bevor Sie sie erneut verwenden.

Das Bild auf dem Bildschirm bewegt sich willkürlich

Die Gear VR kann von magnetischen Störungen beeinträchtigt werden, die unter Umständen von Computern, Fernsehern oder elektrischen Kabeln erzeugt werden. Vermeiden Sie, die Gear VR in Bereichen zu verwenden, an denen magnetische Störungen auftreten.

Der Bildschirm ist unscharf

- Stellen Sie sicher, dass die Gear VR korrekt auf Ihrem Gesicht sitzt.
- Drehen Sie das Fokussierrad, bis der Bildschirm scharf aussieht.

Das Bild auf dem Bildschirm wackelt

- Trennen Sie die Verbindung zwischen Mobilgerät und der Gear VR und stellen Sie sie dann erneut her.
- Starten Sie das Mobilgerät neu.

Kein Gamepad oder Bluetooth-Headset angeschlossen

- Stellen Sie sicher, dass das Bluetooth-Gerät mit dem Mobilgerät verbunden ist.
- Stellen Sie sicher, dass sich das Mobilgerät und das Bluetooth-Gerät innerhalb der maximalen Bluetooth-Reichweite (10 m) befinden.
- Der Akku des Bluetooth-Geräts, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, muss vollständig geladen sein.

Sicherheitshinweise

Lesen Sie sich die Sicherheitsinformationen für Ihr Gerät durch, bevor Sie es verwenden, um zu vermeiden, dass Sie sich selbst oder Dritte verletzen oder das Gerät beschädigen.

Verwenden Sie das Gerät nur gemäß seinem Verwendungszweck.

Lassen Sie das Ladegerät oder das Gerät nicht fallen und setzen Sie es keinen Stößen aus.

Verwenden Sie das Gerät nicht in Bereichen mit einer hohen Konzentration an Staub oder Partikeln und bewahren Sie es nicht dort auf.

Staub oder Fremdstoffe können zu Fehlfunktionen des Geräts führen.

Halten Sie den Anschluss des Geräts von leitfähigen Materialien wie Flüssigkeiten, Staub, Metallspänen und Bleistiftminen fern.

Der Kontakt mit leitfähigen Materialien kann einen Kurzschluss oder Korrosion am Anschluss verursachen und zu einer Explosion, einem Brand oder einer Beschädigung des Geräts führen.

Beißen Sie nicht in das Gerät und nehmen Sie es nicht in den Mund.

Kinder und Tiere können durch das Verschlucken von Kleinteilen ersticken.

Führen Sie das Gerät und mitgelieferte Zubehörteile nicht in Augen, Ohren oder den Mund ein.

Es besteht Erstickungsgefahr und es kann zu anderen ernsthaften Verletzungen führen.

Setzen Sie das Gerät nicht starkem Rauch oder Qualm aus.

Dies kann die Außenseite des Geräts beschädigen und zu Fehlfunktionen des Geräts führen.

Bewahren Sie das Gerät an einem trockenen Ort auf.

Feuchtigkeit und Flüssigkeit können zu Schäden an den Teilen oder elektronischen Schaltungen im Gerät führen.

Das Gerät kann bei einer Umgebungstemperatur von 0 °C bis 35 °C verwendet und bei einer Temperatur von -20 °C bis 50 °C aufbewahrt werden. Sollte das Gerät außerhalb dieses Temperaturbereichs verwendet oder aufbewahrt werden, kann dies zu Schäden am Gerät und einer kürzeren Akkulebensdauer führen.

Bewahren Sie das Gerät nicht an sehr heißen Orten wie einem Autoinnenraum im Sommer auf. Dies kann zu Fehlfunktionen des Displays führen, das Gerät beschädigen oder das Explodieren des Akkus zur Folge haben.

Schauen Sie beim Tragen des Geräts ohne eingesetztes Mobilgerät nicht direkt in helles Licht. Dies kann zu Schäden an Ihren Augen führen.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn Störungen auftreten. Wenn Sie das Gerät benutzen, nachdem Störungen aufgetreten sind, kann es zu Unbehagen und Verletzungen kommen.

Wenn Sie allergisch auf die Farbe oder metallische Teile des Geräts reagieren, kann es zu Juckreiz, Ekzemen oder Schwellungen der Haut kommen. Ist dies der Fall, verwenden Sie das Gerät nicht weiter und suchen Sie einen Arzt auf.

Verwenden Sie das Gerät nicht in einem Krankenhaus, Flugzeug oder Kraftfahrzeug, das durch die Hochfrequenzen gestört werden kann. Dies kann zu Fehlfunktionen von Geräten und Verletzungen oder Sachbeschädigung führen.

Vermeiden Sie beim Verbinden des Geräts mit anderen Geräten über Bluetooth nach Möglichkeit die Nutzung in einem Abstand von weniger als 15 cm von Herzschrittmachern, da dies zu Störungen bei den Schrittmachern führen kann.

Schützen Sie Ihr Gehör und Ihre Ohren bei der Verwendung eines Headsets.



- Ist das Gehör längere Zeit lauten Tönen ausgesetzt, können Hörschäden entstehen.
- Verringern Sie vor dem Anschließen der Ohrhörer an eine Audioquelle immer die Lautstärke und verwenden Sie nur die minimale Lautstärkeneinstellung, die zum Hören des Gesprächs oder der Musik erforderlich ist.
- Stellen Sie sicher, dass das Headset-Kabel sich nicht mit Gegenständen in der Nähe verheddert.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es beschädigt ist.

Zerbrochenes Glas oder Kunststoff kann Verletzungen an Händen und Gesicht verursachen. Lassen Sie das Gerät in einem Samsung-Servicecenter reparieren.

Verwenden Sie vom Hersteller zugelassene Akkus, Ladegeräte, Zubehörteile und Verbrauchsmaterialien.

Samsung ist nicht haftbar für die Sicherheit des Benutzers, wenn Zubehör und Teile verwendet werden, die nicht von Samsung zugelassen sind.

Zerlegen, modifizieren oder reparieren Sie das Gerät nicht.

Veränderungen oder Modifizierungen am Gerät können zum Erlöschen der Herstellergarantie führen. Wenn das Gerät gewartet werden soll, bringen Sie es in ein Samsung-Servicecenter.

Beachten Sie bei der Reinigung des Geräts folgende Hinweise:

- Reinigen Sie das Gerät und die Linse mit einem sauberen weichen Tuch oder einem Wattestäbchen.
- Verwenden Sie keine Chemikalien oder Lösungsmittel. Dies kann Verfärbungen oder Rost am Gerät hervorrufen.
- Waschen Sie das Schaumstoffpolster nicht. Dies kann das Schaumstoffpolster beschädigen.

Gehen Sie mit dem Gerät und dem Ladegerät sorgsam um und entsorgen Sie sie ordnungsgemäß.

- Platzieren Sie den Akku oder das Gerät nicht auf oder in Geräten, die Hitze erzeugen, wie beispielsweise Mikrowellengeräte, Öfen oder Heizkörper.
- Zerquetschen und durchstechen Sie das Gerät nicht.

Lassen Sie Ihr Gerät nur von ausgebildetem Fachpersonal warten und reparieren.

Kundendienst durch nicht entsprechend ausgebildetes Personal kann das Gerät beschädigen und zum Erlöschen der Herstellergarantie führen.

Korrekte Entsorgung von Altgeräten



(Elektro- und Elektronik-Altgeräte)

(Gilt für Länder mit Abfalltrennsystemen)

Diese Kennzeichnung auf dem Produkt, den Zubehörteilen oder der Dokumentation weist darauf hin, dass das Produkt und die elektronischen Zubehörteile wie z. B. Ladegerät, Headset und USB-Kabel nicht mit anderem Hausmüll

entsorgt werden dürfen.

Entsorgen Sie dieses Gerät und Zubehörteile bitte getrennt von anderen Abfällen, um der Umwelt bzw. der menschlichen Gesundheit nicht durch unkontrollierte Müllbeseitigung zu schaden. Helfen Sie mit, das Altgerät und Zubehörteile fachgerecht zu entsorgen, um die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern.

Private Nutzer wenden sich an den Händler, bei dem das Produkt gekauft wurde, oder kontaktieren die zuständigen Behörden, um in Erfahrung zu bringen, wo Sie das Altgerät bzw. Zubehörteile für eine umweltfreundliche Entsorgung abgeben können.

Gewerbliche Nutzer wenden sich an ihren Lieferanten und gehen nach den Bedingungen des Verkaufsvertrags vor. Dieses Produkt und elektronische Zubehörteile dürfen nicht zusammen mit anderem Gewerbemüll entsorgt werden.

Weitere Informationen zum Umweltengagement von Samsung und den produktspezifischen Regulierungsaufgaben wie zu REACH, WEEE und Akkus finden Sie unter samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html

Copyright

Copyright © 2015 Samsung Electronics

Dieses Handbuch ist durch internationale Copyright-Gesetze geschützt.

Dieses Handbuch darf weder als Ganzes noch in Teilen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Samsung Electronics reproduziert, vertrieben, übersetzt oder in anderer Form oder mit anderen Mitteln elektronischer oder mechanischer Art übertragen werden, wozu auch das Fotokopieren, Aufzeichnen oder Speichern in jeglicher Art von Informationsspeicher- und -abrufsystem zählt.

Marken

- SAMSUNG und das SAMSUNG-Logo sind eingetragene Marken von Samsung Electronics.
- Alle weiteren Marken und Copyrights sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

SAMSUNG

Konformitätserklärung

Produktdetails

Für folgenden Artikel

Produkt: Tragbares Smart-Gerät

Modell(e): SM-R322



Erklärung und anwendbare Normen

Wir erklären hiermit, dass das oben genannte Produkt mit den wesentlichen Anforderungen der Richtlinie zu elektromagnetischer Verträglichkeit (2004/108/EG) unter Anwendung folgender Standards übereinstimmt:

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

Zudem wird die Richtlinie (2011/65/EU) zur eingeschränkten Verwendung gefährlicher Substanzen in elektrischen und elektronischen Geräten durch die Anwendung der Norm EN 50581: 2012 eingehalten.

Vertretung in der EU

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'S.H. Colclough'.

2015.10.02

Stephen Colclough/EU-Beauftragter

(Ausstellungsort und -datum)

(Name und Unterschrift einer autorisierten Person)

* Dies ist nicht die Adresse des Samsung-Kundendienstzentrums. Die Adresse oder Telefonnummer des Samsung-Kundendienstzentrums finden Sie auf der Garantiekarte oder wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

SAMSUNG