



SX-340

DUAL-SIM-HANDY

simvalley[™]
MOBILE

INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung und Inbetriebnahme

1.1 - Wichtige Hinweise	7
1.1.1 - Sicherheit und Gewährleistung	7
1.1.2 - Akkus und deren Entsorgung	8
1.2 - Ihr neues Dual-SIM-Handy	8
Sehr geehrte Kunden,	8
1.2.1 - Lieferumfang	8
1.2.2 - Verwendete Symbole	9
1.2.3 - Verwendete Textmittel	9
1.2.4 - Gliederung	9
1.2.5 - Erläuterung zu den Bildabfolgen	10
1.3 - Produktdetails	11
1.4 - Erste Schritte	12
1.4.1 - Vorbereitung des Handys für den ersten Einsatz	12
1.5 - Tastensteuerung	14
1.6 - Inbetriebnahme	16
1.6.1 - Einschalten	16
1.6.2 - Hauptbildschirm	16
1.6.3 - Optionsmenüs	16
1.6.4 - Datum und Zeit einstellen	17

Telefonfunktionen

2.1 - Grundlegende Funktionen	19
2.1.1 - Telefonieren	19
2.1.1.1 - Einen Gesprächspartner anrufen	19
2.1.1.2 - Einen Anruf entgegennehmen	20
2.1.1.3 - Einen Anruf abweisen	20
2.1.1.4 - Eine Nummer erneut anrufen (Wahlwiederholung)	21
2.1.1.5 - Eine Nummer aus dem Kurzwahlspeicher anrufen	21
2.1.1.6 - Den Lautsprecher ein-/ausschalten (Freisprechen)	22
2.1.1.7 - Einen Anruf halten oder eine Konferenz schalten	22
2.1.1.8 - Einen Anruf stumm schalten	23
2.1.2 - Telefonbuch	23
2.1.2.1 - Einen Eintrag neu erstellen	24
2.1.2.2 - Gespeicherte Kontakte verwalten	26
2.1.2.3 - Anrufergruppen	28
2.1.3 - Kurzwahleinstellungen	30
2.1.3.1 - Kontakte einer Kurzwahlnummer zuweisen	30
2.1.4 - Anrufverlauf	31
2.2 - Mitteilungen	32
2.2.1 - Kurznachrichten (SMS)	32
2.2.1.1 - Das SMS-Service-Center	32
2.2.1.2 - SMS lesen (Posteingang)	33
2.2.1.3 - SMS schreiben	33
2.2.1.4 - Vorlagen verwenden	34

2.2.2 - MMS	36	2.4.1.6 - Aktivieren/Deaktivieren der Sichtbarkeit	50
2.2.2.1 - Eine Datenverbindung wählen	36	2.4.1.7 - Einstellungen für die Dateiübertragung	51
2.2.2.2 - Eine MMS erstellen	37	2.4.2 - Sicherheitseinstellungen	52
2.2.2.3 - MMS lesen und Vorlagen verwalten	38	2.4.2.1 - SIM-Einstellungen	52
2.2.3 - E-Mail	38	2.4.2.2 - Telefon-Sperre aktivieren/deaktivieren	53
2.2.3.1 - Mailkonten erstellen	38	2.4.2.3 - Telefoncode ändern	54
2.2.3.2 - Mailkonten aktivieren	39	2.4.3 - Werkseinstellung	54
2.2.3.3 - E-Mails abrufen	40	2.4.4 - Display-Beleuchtung	55
2.2.3.4 - E-Mails verfassen	40	2.4.5 - Automatisches Ein/Ausschalten	55
2.2.4 - Broadcast	41	2.4.6 - Automatische Datums-/Zeiteinstellung	56
2.3 - Grundlegende Einstellungen	42	2.5 - Personalisieren	57
2.3.1 - Bevorzugter Speicher	42	2.5.1 - Benutzerprofile	57
2.3.2 - Verbindungseinstellungen	43	2.5.1.1 - Benutzerprofile aktivieren	57
2.3.2.1 - Dual-SIM-Einstellungen	43	2.5.1.2 - Klingel- / Tastentöne, Vibrationsalarm	57
2.3.2.2 - Netz festlegen	43	2.5.2 - Eingabemethoden	61
2.3.2.3 - Automatische Wahlwiederholung	44	2.5.3 - Bildschirmanzeige	61
2.3.2.4 - Maximale Telefonatzeit festlegen	45	2.5.3.1 - Hintergrundbild ändern	62
2.3.2.5 - Einstellen der Zeiterinnerung	45	2.5.3.2 - Datum und Uhrzeit ein-/ausblenden	62
2.3.2.6 - Einstellen der Rufnummernübermittlung	46	2.5.4 - Shortcuts (Schnell Tasten)	63
2.3.2.7 - Anrufe umleiten	46	2.5.5 - Shortcutliste	63
2.3.3 - Spracheinstellung	47		
2.4 - Weitere Einstellungen	48		
2.4.1 - Bluetooth	48		
2.4.1.1 - Bluetooth einschalten	48		
2.4.1.2 - Mit einem anderen Gerät koppeln (Pairing)	49		
2.4.1.3 - Ein gekoppeltes Bluetooth-Gerät verwenden	49		
2.4.1.4 - Bluetooth-Verbindung trennen	50		
2.4.1.5 - Ändern des eigenen Gerätenamens	50		

Sonstige Funktionen

3.1 - Das Radio	65	3.4 - Die Kamera	74
3.1.1 - Ein-/Ausschalten	65	3.4.1 - Kamera starten	74
3.1.2 - Grundlegende Bedienung	65	3.4.2 - Bedienelemente	74
3.1.3 - Optionsmenü	66	3.4.3 - Displaysymbole	74
3.1.3.1 - Sender automatisch suchen	66	3.4.4 - Optionsmenü	75
3.1.3.2 - Kanalliste verwalten	66	3.5 Kamera (Video)	76
3.1.3.3 - Frequenz manuell eingeben	66	3.5.1 - Kamera starten	76
3.1.3.4 - Aufnahmen verwalten	67	3.5.2 - Bedienelemente	76
3.2 - Mobiles Internet (WAP)	68	3.5.3 - Displaysymbole	76
3.2.1 - Allgemeine Informationen	68	3.5.3 - Optionsmenü	77
3.2.2 - Auswahl des Diensteanbieters	68	3.6 - Bilder ansehen	78
3.2.2.1 - Wahl der SIM-Karte	68	3.6.1 - Bildbetrachter	78
3.2.2.2 - Auswahl des Datenkontos	69	3.6.1.1 - Das Optionsmenü	78
3.2.3 - Internetnutzung	69	3.6.2 - Diashow	79
3.2.3.1 - Homepage	69	3.6.2.1 - Wiedergabe	79
3.2.3.2 - Lesezeichen	70	3.6.2.2 - Einstellungen	80
3.2.3.3 - Verlauf	70	3.7 - Terminplaner	81
3.2.3.4 - Adresse eingeben	70	3.7.1 - Terminplaner starten	81
3.2.4 - WAP-Browser	71	3.7.2 - Termin eintragen	81
3.2.4.1 - Das Optionsmenü des WAP-Browsers	71	3.7.3 - Termine verwalten	82
3.3 - Der Medienplayer	72	3.7.4 - Termine anzeigen	82
3.3.1 - Medienplayer starten	72	3.8 - Java-Anwendungen	83
3.3.2 - Bedienelemente	72		
3.3.3 - Optionsmenü	73		
3.3.3.1 - Die Einstellungen	73		

3.8.1 - Java-Anwendungen installieren	83
3.8.2 - Java-Anwendungen ausführen	84
3.8.3 - Java-Einstellungen	84
3.8.4 - Java-Sicherheitseinstellungen	85
3.8.5 - Java-Netzwerkonnktivität	85
3.8.6 - Java-Anwendungen deinstallieren	86
3.9 - Sonstiges Zubehör	87
3.9.1 - eBook-Reader	87
3.9.2 - Kalender	87
3.9.3 - Wecker	88
3.9.4 - Dateimanager	88
3.9.5 - Taschenrechner	89
3.9.6 - Weltzeituhr	89
3.9.7 - Einheitenumrechner	90
3.9.8 - Währungsumrechner	90
3.9.9 - Stoppuhr	91
3.9.9.1 - Klassische Stoppuhr	91
3.9.9.2 - nWay-Stoppuhr (mehrere Zeiten)	91
3.9.10 - Notizen	92

Anschluss an den PC

4.1 - Software	94
4.1.1 - Übersicht der Funktionen	94
4.1.2 - Installation der benötigten Treiber	94
4.1.3 - Installation der PhoneSuite	96
4.1.4 - Deinstallation der Software	100
4.2 - Hardware	103
4.2.1 - Das Handy an den Computer anschließen	103

Anhang

5.1 - Pflegehinweise und Lagerung	105
5.2 - Eingabe von Texten	105
5.3 - Problemlösung beim Verbinden von Bluetooth-Headsets	106
5.4 - Konformitätserklärung	107
5.5 - Technische Daten	107
5.6 - Glossar	108
5.7 - Index	114

EINLEITUNG UND INBETRIEBNAHME

simvalleyTM
MOBILE

1.1 - Wichtige Hinweise

1.1.1 - Sicherheit und Gewährleistung

- Die Informationen in diesem Handbuch können ohne Bekanntmachung geändert oder erweitert werden.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.
- Bewahren Sie alle zum Produkt gehörenden Teile sorgfältig auf.
- Die Abbildungen in diesem Handbuch sind beispielhaft und entsprechen nicht unbedingt dem aktuellen Stand des Produktes.
- Gehen Sie stets vorsichtig mit dem Handy um. Lassen Sie es nicht fallen. Vermeiden Sie Stöße oder Schläge und verwenden Sie keine aggressiven, flüssigen Lösungsmittel, Chemikalien oder starke Reinigungsmittel für das Gerät. Reinigen Sie das Handy immer nur mit einem trockenen und weichen Tuch.
- Setzen Sie das Gerät nicht über einen längeren Zeitraum intensiver Sonneneinstrahlung aus. Dadurch kann die Batterie überhitzt werden, was einen fehlerhaften Betrieb zu Folge haben kann.
- Sie erhalten bei Kauf dieses Gerätes zwei Jahre Gewährleistung auf Defekt bei sachgemäßem Gebrauch. Bitte beachten Sie auch die allgemeinen Geschäftsbedingungen!
- Bitte verwenden Sie das Gerät nur in seiner bestimmungsgemäßen Art und Weise. Eine anderweitige Verwendung führt eventuell zu Beschädigungen am Produkt oder in der Umgebung des Produktes.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Führen Sie Reparaturen nie selber aus!
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Es wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen.
- Vermeiden Sie den Gebrauch des Gerätes in folgenden Umgebungen: Bei großen Temperaturschwankungen, Temperaturen über 60° oder unter 0° Celsius, Gebiete mit hohem Druck, Staub oder elektrostatischen Störungen und hoher Feuchtigkeit. Vermeiden Sie den Kontakt mit aggressiven Reinigungsmitteln oder Chemikalien und anderen Flüssigkeiten.

- Dieses Produkt ist nur für die Stromversorgung durch den bezeichneten Akku und das angegebene Netzteil vorgesehen. Eine andere Art der Verwendung kann gefährlich sein und macht alle Genehmigungen bezüglich dieses Produkts nichtig.
- Dieses Produkt ist mit einem USB-Kabel zum Anschließen an einen Computer ausgestattet. Stellen Sie sicher, dass dieser Computer ausreichend geerdet ist, bevor Sie das Gerät an den Computer anschließen.
- Träger von Herzschrittmachern sollten einen ausreichenden Abstand zwischen Gerät und Herzschrittmacher einhalten. Konsultieren Sie im Zweifel den behandelnden Arzt.
- Verwenden Sie das Handy nicht in der Nähe von Tankstellen, Treibstoffdepots, in chemischen Fabriken, an Orten, an denen Sprengungen durchgeführt werden, in Umgebungen mit potenziell explosiven Stoffen wie in Auftankbereichen, in Tanklagern, unter Deck auf Booten sowie in Umfüll- und Lagereinrichtungen.
- Das Telefonieren während des Autofahrens ist ohne Freisprecheinrichtung verboten!
- Verwenden Sie das Handy nicht in der Nähe starker elektromagnetischer Felder wie sie beispielsweise von Mikrowellengeräten, Lautsprechern, Fernseh- und Radiogeräten ausgehen.
- Verwenden Sie nur Originalzubehör, das vom Hersteller empfohlen wird.
- Dieses Produkt kann die Funktion von medizinischen Geräten beeinträchtigen. Schalten Sie das Handy daher in Kliniken und medizinischen Einrichtungen aus.



HINWEIS:

Auf Flugreisen wird empfohlen, das Handy sorgfältig im Gepäck zu verstauen, und möglichst nicht im Handgepäck der Durchleuchtung bei Personenkontrollen auszusetzen. Für Schäden, die durch solche Strahlungen verursacht werden, haftet der Hersteller nicht.

1.1.2 - Akkus und deren Entsorgung

Akkus gehören NICHT in den Hausmüll. Als Verbraucher sind Sie gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Akkus zur fachgerechten Entsorgung zurückzugeben. Sie können Ihre Akkus bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde abgeben oder überall dort, wo Akkus der gleichen Art verkauft werden. Achten Sie unbedingt auf die richtige Polarität der Akkus. Falsch eingesetzte Akkus können zur Zerstörung des Gerätes führen – Brandgefahr. Versuchen Sie nicht, Akkus zu öffnen und werfen Sie Akkus nicht in Feuer. Akkus, aus denen Flüssigkeit austritt, sind gefährlich. Berühren Sie diese nur mit geeigneten Handschuhen. Akkus gehören nicht in die Hände von Kindern. Nehmen Sie den Akku aus dem Gerät, wenn Sie es für längere Zeit nicht benutzen.

1.2 - Ihr neues Dual-SIM-Handy

Sehr geehrte Kunden,

vielen Dank für den Kauf dieses eleganten Dual-SIM-Handys. Zwei SIM-Karten nutzen zu können, gibt Ihnen den Komfort, nur ein Handy für zwei Rufnummern mit sich tragen zu müssen. Neben vielfältigen Multimedia-Anwendungen und der komfortablen Telefonie bietet Ihnen dieses Handy auch eine Vielzahl an Organizer-Funktionen, die Ihnen im täglichen Gebrauch vieles erleichtern. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch und befolgen Sie die darin aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihr neues Dual-SIM-Handy optimal einsetzen können.



HINWEIS:

Sollten Sie im Laufe dieser Anleitung Begriffe und Ausdrücke vorfinden, die Ihnen unbekannt erscheinen, finden Sie im Anhang dieser Anleitung ein Glossar, das die wichtigsten Begriffe rund ums mobile Telefonieren verständlich erläutert.

1.2.1 - Lieferumfang

- Dual-SIM-Handy
- Akku
- USB-Kabel
- Netzteil
- Software-CD
- Bedienungsanleitung



CE 1313

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

1.2.2 - Verwendete Symbole

	Dieses Symbol steht für mögliche Gefahren und wichtige Informationen im Umgang mit diesem Produkt. Es wird immer dann verwendet, wenn Sie eindringlich auf etwas hingewiesen werden sollen.
	Dieses Symbol steht für nützliche Hinweise und Informationen, die im Umgang mit dem Produkt helfen sollen „Klappen zu umschiffen“ und „Hürden zu nehmen“.
	Dieses Symbol wird für beispielhafte Anwendungen und Erläuterungen verwendet, die oft komplexe Vorgehensweisen veranschaulichen und begreiflich machen sollen.
	Dieses Symbol wird oftmals hinter Fachbegriffen zu finden sein, zu denen weitere Erläuterungen im Glossar der vollständigen Anleitung auf der mitgelieferten CD zu finden sind. Das Glossar soll dabei helfen, diese Fachbegriffe für den Laien verständlich zu machen und in einen Zusammenhang zu rücken.

1.2.3 - Verwendete Textmittel

GROSSBUCHSTABEN	Großbuchstaben werden immer dann verwendet, wenn es gilt Tasten, Anschluss- oder andere Produkt-Beschriftungen kenntlich zu machen.
Fettschrift	Fettschrift wird immer dann eingesetzt, wenn Menüpunkte oder genau so bezeichnete Ausdrücke in der Software des Produktes verwendet werden.
1. Aufzählungen 2. Aufzählungen 3. Aufzählungen	Aufzählungen werden immer dann verwendet, wenn Sie eine bestimmte Reihenfolge von Schritten befolgen sollen, oder die Merkmale des Produktes beziffert werden.

1.2.4 - Gliederung

Diese Anleitung ist untergliedert in fünf grundlegende Kapitel. Vor der ersten Verwendung des Handys sollten die ersten beiden Kapitel unbedingt gelesen werden. Die anderen Kapitel behandeln die erweiterten Funktionen des Handys sowie Übersichten und weiterführende Erläuterungen.

Kapitel 1: Einleitung und Inbetriebnahme	Erläuterungen zur Nutzung dieser Anleitung, wichtige Hinweise zur Sicherheit im Umgang mit dem Produkt, Übersicht über das Produkt. Erklärungen zum Einlegen der SIM-Karten und des Akkus. Erläuterungen zu den Tastenfunktionen, dem ersten Aufladen und Einschalten.
Kapitel 2: Telefonfunktionen	Erläuterungen zum Telefonieren, zu Mitteilungen und dem Telefonbuch.
Kapitel 3: Sonstige Funktionen	Erläuterung der weiteren Funktionen des Handys. Dazu gehören die Multimedia-Erweiterungen, das Radio, und andere nützliche Funktionen.
Kapitel 4: Software	Erläuterungen zur beigefügten Synchronisationssoftware
Kapitel 5: Anhang	Technische Daten, Konformitätserklärung, Glossar.

1.2.5 - Erläuterung zu den Bildabfolgen

In allen Kapiteln werden zur besseren Veranschaulichung so genannte Screenshots (Abbildungen des Bildschirminhalts) des Handys als Abfolge der Menüschritte verwendet, die zur beschriebenen Funktion führen.

Jeder einzelne Schritt wird hierbei dokumentiert und ist von links oben nach rechts unten (bei mehreren Zeilen) zu lesen. Benutzen Sie die Navigationstasten, um die jeweils dargestellten Menüpunkte zu erreichen.

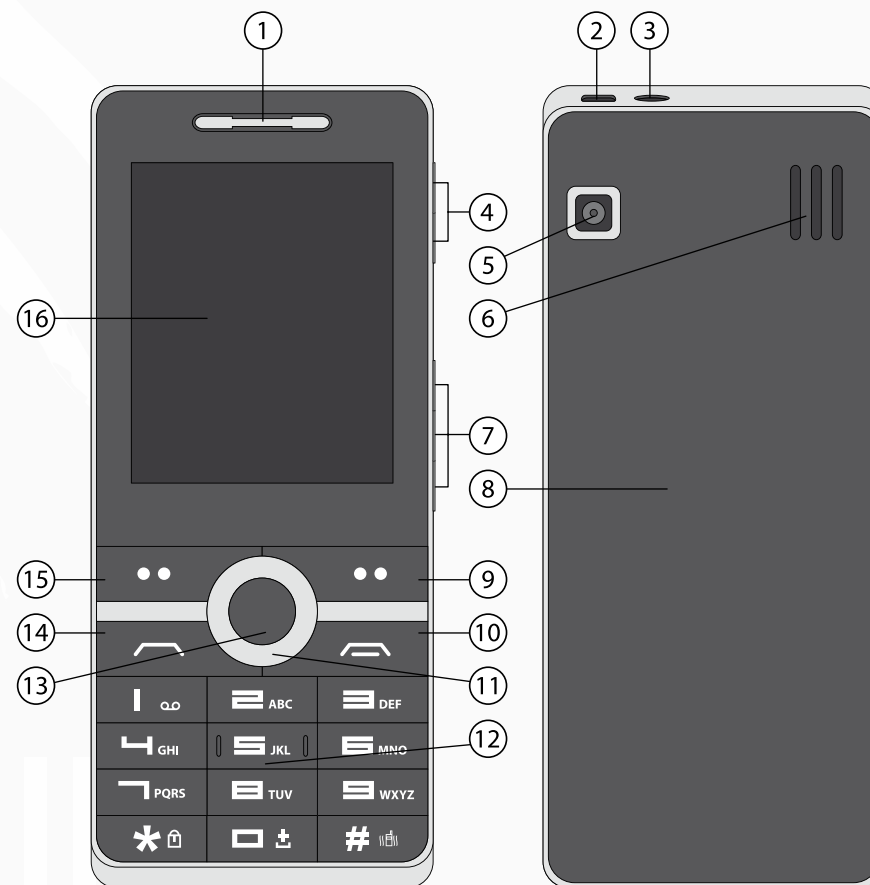
Je Oberbegriff wird zuerst in das behandelte Menü geführt. Die weiteren Einstellungen nehmen dann jeweils diese Menüebene als Ausgangspunkt, um eine übersichtlichere Darstellung zu ermöglichen.

Beispiel:



1.3 - Produktdetails

1. Lautsprecher
2. USB-Anschluss
3. Audio-Anschluss
4. Lautstärkeregelung
5. Kamera
6. Lautsprecher
7. Mediensteuerung
8. Akkufachdeckel
9. RSK-Taste
10. Auflegen-Taste
11. Navigationstasten
12. Zifferntasten
13. OK-Taste
14. Abnehmen-Taste
15. LSK-Taste
16. Display



➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

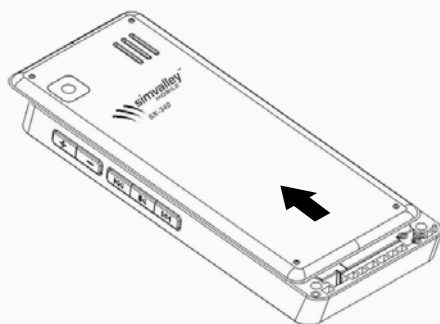
1.4 - Erste Schritte

1.4.1 - Vorbereitung des Handys für den ersten Einsatz

- **SIM-Karte und Akku einlegen**

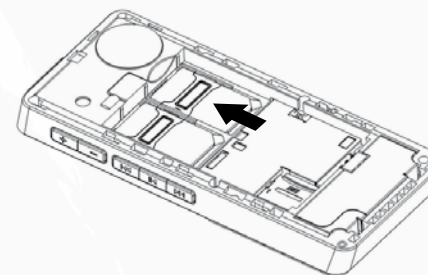
Packen Sie das Handy und dessen Zubehör vorsichtig aus.

Öffnen Sie anschließend das Akkufach an der Rückseite des Handys, indem Sie das Handy mit beiden Händen festhalten und mit den Daumen den Akkufachdeckel nach oben hin wegschieben.



Der Akkufachdeckel lässt sich so etwa einen halben Zentimeter verschieben. Nachdem Sie den Deckel nach oben geschoben haben, können Sie ihn einfach abheben.

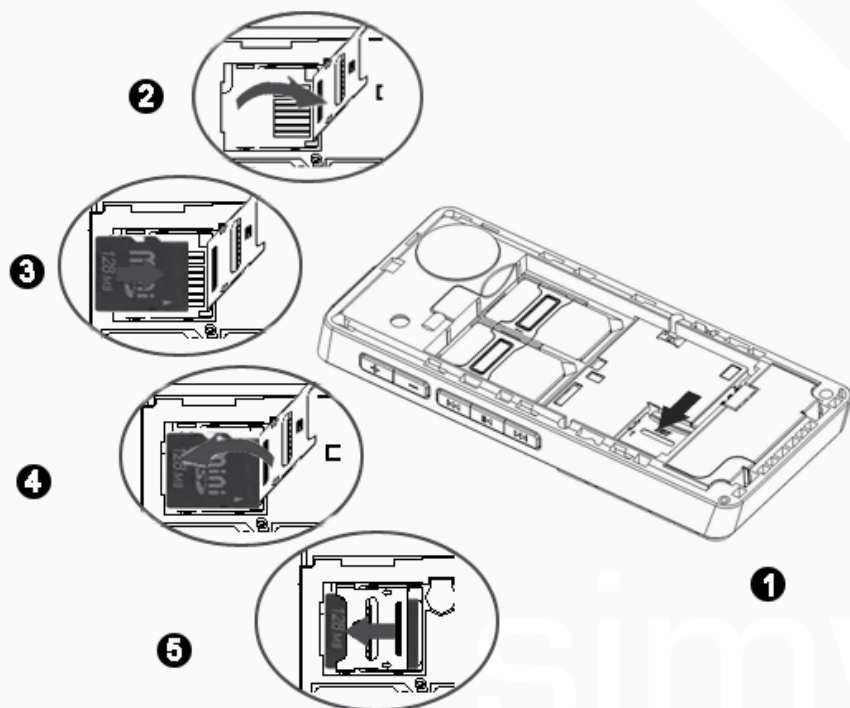
Legen Sie nun eine SIM-Karte eines Mobilfunkbetreibers ein (z.B. t-mobile oder eplus) ein. Beachten Sie hierzu die Zeichnung. Der Chip der SIM-Karte muss nach unten zeigen. Eine kleine Prägung im Inneren des Akkufachs zeigt Ihnen an, wie die beiden Karten jeweils korrekt eingelegt werden. Da das Handy Dual-SIM-fähig ist, können Sie auf die gleiche Weise auch eine zweite SIM-Karte in das Fach „SIM2“ einlegen.



simvalleyTM
MOBILE

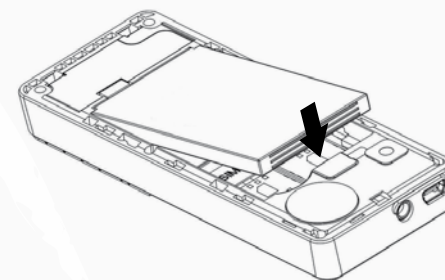
➡ Zum Inhaltsverzeichnis

Wenn Sie eine SD-Karte als Speichererweiterung für das Handy nutzen wollen, legen Sie eine microSD-Karte (bis zu 8 GB Kapazität) mit den goldenen Kontakten nach unten und zur rechten Seite des Handys zeigend seitlich in das Handy ein. Öffnen Sie dazu zuerst die Halteklammer, indem Sie sie nach links schieben. Klappen Sie dann die Klammer nach oben und legen Sie die SD-Karte ein. Schließen Sie die Klammer wieder und verriegeln Sie sie, indem Sie die Klammer wieder nach rechts schieben.



Legen Sie anschließend den mitgelieferten Akku so ein, dass die blanken Kontakte an der Kopfseite des Akkus mit den drei Kontaktstellen im Handy zusammenlaufen.

Der Akku wurde richtig eingelegt, wenn er mühelos ins Akkufach gleitet und eben abschließt.

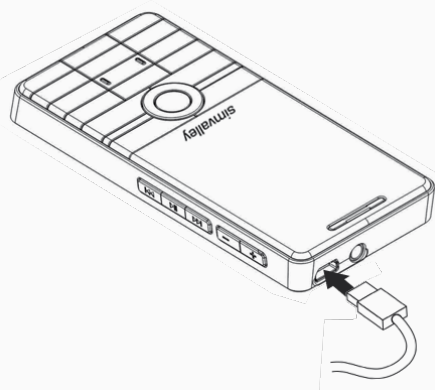


Legen Sie dann den Akkufachdeckel wieder auf das Akkufach und schieben Sie den Deckel wieder mit beiden Daumen nach unten, bis das Fach vollständig geschlossen ist.

- **Aufladen**

Vor der ersten Verwendung des Handys muss der Akku vollständig aufgeladen werden. Hierzu können Sie entweder das mitgelieferte Netzteil oder den USB-Anschluss zum Aufladen über einen Computer verwenden. Schließen Sie das USB-Kabel an den USB-Anschluss des Handys an und verbinden Sie das andere Ende mit dem Netzteil oder dem Computer.

Mit dem mitgelieferten Netzteil beträgt die Ladezeit etwa 4 Stunden. Beim Aufladen über einen Computer verlängert sich die Ladezeit um einige Stunden. Der Akku ist vollständig geladen, wenn die Animation des Batteriestandsymbols im Display  aufhört und das Symbol komplett ausgefüllt dargestellt wird.



1.5 - Tastensteuerung

Die Steuerung Ihres Handys wird durch die Tasten im oberen Bereich des Tastenfeldes vorgenommen.



Die einzelnen Tasten haben folgende Funktionen:

Navigationstasten

Die Navigationstasten erfüllen mehrere Funktionen.

- In der ersten Funktion können Sie mit diesen Tasten die Auswahl in den Menüs  steuern. Drücken Sie dazu jeweils die Taste, die in die Richtung weist, in die Sie die Auswahl lenken wollen.
- Die zweite Funktion dieser Tasten ist nur im Hauptbildschirm  verfügbar. Sie ermöglicht Ihnen, Shortcuts  auszuführen, die vorher festgelegt wurden. Beachten Sie dazu auch das Kapitel **Shortcuts** (s.63).

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

OK-Taste

- Die **OK-Taste** erfüllt ebenfalls mehrere Funktionen.
- Wenn Sie sich im Hauptbildschirm befinden, rufen Sie über diese Taste das Hauptmenü  auf.
- Innerhalb der Menüs erfüllt sie meist die gleiche Funktion wie die **LSK-Taste** und dient zur Auswahl von Menüpunkten oder dem Aufrufen von zusätzlichen Optionsmenüs .
- Die dritte Funktion erfüllt diese Taste dann, wenn im Display drei Wahlmöglichkeiten angezeigt werden. Hierbei wird durch Drücken der **OK-Taste** die mittlere Wahlmöglichkeit ausgewählt.

LSK (linker Softkey)

 Mit der **LSK-Taste** können Sie in der Hauptansicht (sog. Idle-Screen) das Hauptmenü aufrufen. Außerdem dient diese Taste zur Bestätigung von Auswahlen oder dem Aufrufen von weiterführenden Optionen zu einem Menüpunkt oder einer Datei.

RSK (rechter Softkey)

 Mit der **RSK-Taste** können Sie Vorgänge abbrechen, eine Menüebene zurück wechseln oder bei der Texteingabe Zeichen löschen. In Der Hauptansicht (sog. Idle-Screen) können Sie über diese Taste direkt das Telefonbuch aufrufen.

**HINWEIS:**

Wenn Sie bei Texteingaben diese Taste lange drücken, können Sie den gesamten eingegebenen Text löschen.

Abheben-Taste

 Mit der **Abheben-Taste** nehmen Sie einen eingehenden Anruf an oder wählen eine eingegebene Nummer. Drücken Sie diese Taste in der Hauptansicht ohne eine Nummer eingegeben zu haben, werden Ihnen die letzten Telefonate angezeigt und Sie können eine Wahlwiederholung vornehmen.

Ein/Aus-Taste (Auflegen)

 Mit der **Ein/Aus-Taste** beenden Sie ein geführtes Telefonat oder weisen einen eingehenden Anruf ab. In Menüs bricht diese Taste alle Aktionen ab und kehrt zur Hauptansicht zurück.

Diese Taste dient außerdem zum Ein- und Ausschalten des Handys. Drücken Sie die Taste hierzu jeweils für etwa 3 Sekunden.

Zifferntasten

 -  Mit diesen Tasten geben Sie zum einen die Zahlen ein, zum anderen werden diese Tasten auch zur Eingabe von Buchstaben verwendet (näheres dazu im Anhang). Eine weitere Funktion der Tasten 2-9 ist das Anwählen von vorher festgelegten Kurzwahlnummern. Dazu wird die Taste mit der Ziffer, die einer bestimmten Nummer zugeordnet ist, für etwa 3 Sekunden gedrückt gehalten.

Sondertasten

 +  Die beiden Sondertasten in der untersten Tastenreihe dienen zur Eingabe von Sonderzeichen (*) bzw. zum Umschalten der Eingabemodi (#) während der Eingabe von Texten. Während der normalen Eingabe von Nummern werden beide Tasten zur Eingabe von Steuerzeichen (wie sie zum Eingeben von Steuerbefehlen von einigen Anbietern verwendet werden) genutzt.

1.6 - Inbetriebnahme

1.6.1 - Einschalten

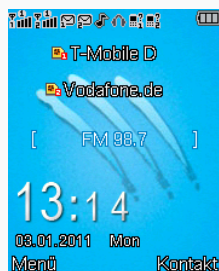
Um das Handy einzuschalten, halten Sie die **Ein/Aus**-Taste solange gedrückt, bis der Willkommensbildschirm im Display erscheint. Das Handy wird sich dann automatisch mit dem Funknetz Ihres Mobilfunkbetreibers verbinden.



HINWEIS:

Wenn Sie eine neue SIM-Karte verwenden, müssen Sie eventuell noch erste Einstellungen auf der SIM-Karte vornehmen. Lassen Sie sich hierzu von einem Fachgeschäft beraten.

1.6.2 - Hauptbildschirm



Dieser Bildschirm wird Ihnen direkt nach dem Einschalten des Handys angezeigt. Die Abbildung ist beispielhaft und zeigt Ihnen alle Symbole an, die während des Betriebs dort angezeigt werden können.

Mit der LSK-Taste rufen Sie das Hauptmenü auf.

Mit der RSK-Taste erreichen Sie direkt die Telefonbuch-Funktion.

1.6.3 - Optionsmenüs



Häufig können in einzelnen Ansichten Optionsmenüs aufgerufen werden. Diese Menüs beinhalten verschiedene Punkte, mit denen der aktuell betrachtete Eintrag verwaltet werden kann. Sie können hier Telefonnummern in das Telefonbuch übertragen, Einträge löschen, weiterleiten, beantworten oder die dazugehörige Telefonnummer anrufen.

Wenn Sie also im Display über der LSK-Taste den Text **Opt.** bzw. **Option** angezeigt bekommen, können Sie mit Drücken der LSK-Taste ein Optionsmenü aufrufen.

1.6.4 - Datum und Zeit einstellen



Bevor Sie Ihr neues Telefon zu nutzen beginnen, sollten Sie zuerst die Einstellungen zu Uhrzeit und Datum vornehmen. Wählen Sie dazu das entsprechende Menü aus. Tragen Sie als erstes mit Hilfe der Zifferntasten die aktuelle Uhrzeit ein. Wechseln Sie dann mit der Pfeiltaste nach unten zur Datumseingabe. Anschließend können Sie noch festlegen, ob die Uhrzeit automatisch von Winter- auf Sommerzeit umgestellt werden soll. Bestätigen Sie Ihre Eingaben mit der **OK**- oder der **LSK**-Taste.

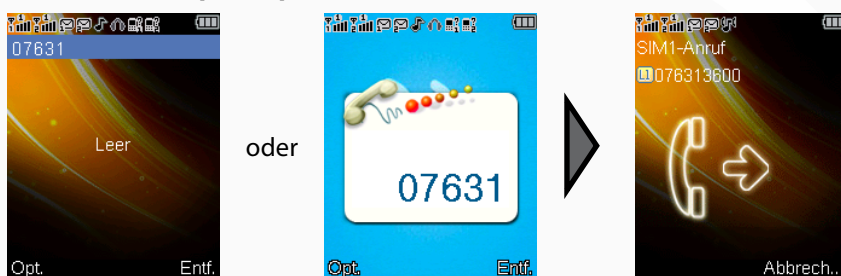
TELEFONFUNKTIONEN

simvalleyTM
MOBILE

2.1 - GRUNDLEGENDE FUNKTIONEN

2.1.1 - Telefonieren

2.1.1.1 - Einen Gesprächspartner anrufen



Die schnellste Möglichkeit, einen Gesprächspartner anzurufen, ist, einfach die gewünschte Rufnummer über das Ziffernfeld einzugeben. Die gerade eingegebene Ziffer erscheint rechts im Display groß angezeigt. Die vorhergehenden Ziffern werden nach links verschoben. Wenn Sie eine falsche Ziffer eingeben haben, können Sie sie durch Drücken der **RSK**-Taste wieder löschen.

Nachdem Sie die vollständige Rufnummer eingegeben haben, drücken Sie die **Abheben**-Taste, um die Nummer anzuwählen.

Die Eingabe von Telefonnummern kann auch in direkter Abstimmung mit, den im Telefonbuch hinterlegten, Kontakten vorgenommen werden. Dazu kann während der Nummerneingabe über das Optionsmenü die **Wählprogrammsuche** eingeschaltet werden.



HINWEIS:
Bei Auslieferung ist dieser Modus aktiviert.

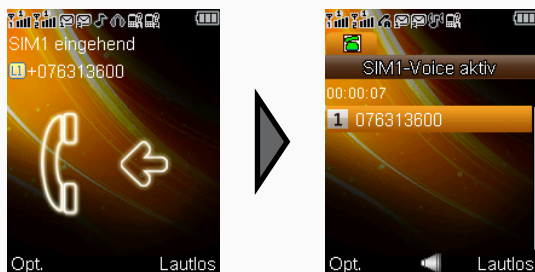


Wenn die Wählprogrammsuche eingeschaltet ist, wird die eingegebene Ziffernfolge direkt mit den gespeicherten Nummern des Telefonbuchs abgeglichen und die entsprechenden Telefonbucheinträge in einer gefilterten Liste direkt angezeigt. Ist ein Eintrag vorhanden, dessen Telefonnummer Sie gerade wählen wollten, können Sie ihn direkt aus der Liste mit den Navigationstasten auswählen und so die Rufnummerneingabe abkürzen.



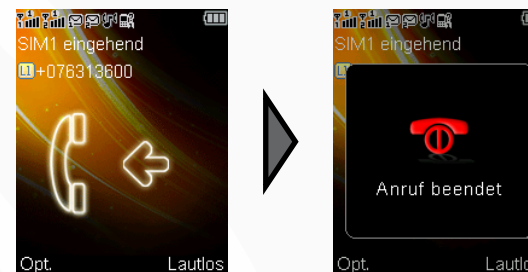
HINWEIS:
Bei der Eingabe von Telefonnummern kann das **+**-Symbol für internationale Telefonate durch langes Drücken der Taste 0 eingefügt werden.

2.1.1.2 - Einen Anruf entgegennehmen



Wenn Sie angerufen werden, nehmen Sie den Anruf mit der **Abheben**-Taste entgegen.

2.1.1.3 - Einen Anruf abweisen



Wenn Ihnen ein Anruf ungelegen kommt oder Sie nicht mit dem Anrufer sprechen wollen, können Sie einen eingehenden Anruf auch ablehnen. Drücken Sie hierzu die **Auflegen**-Taste, während Sie angerufen werden.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

2.1.1.4 - Eine Nummer erneut anrufen (Wahlwiederholung)



Um eine bereits gewählte Nummer nochmals anzurufen, drücken Sie zuerst die **Abheben**-Taste. Wählen Sie dann die SIM-Karte aus, von der der Anruf getätigt wurde und bestätigen Sie mit der **LSK**-Taste. Eine Liste der letzten getätigten Telefonate erscheint. Wählen Sie aus dieser Liste den gewünschten Kontakt aus und drücken Sie erneut die **LSK**-Taste, um dieselbe Nummer nochmals anzurufen.

2.1.1.5 - Eine Nummer aus dem Kurzwahlspeicher anrufen



Wenn Sie bereits Kontakte in der Kurzwahlliste (siehe Seite 30) gespeichert haben, können Sie diese aus dem Hauptbildschirm heraus direkt über die zugeordnete Taste anwählen, indem Sie entsprechende Taste für einige Sekunden gedrückt halten.

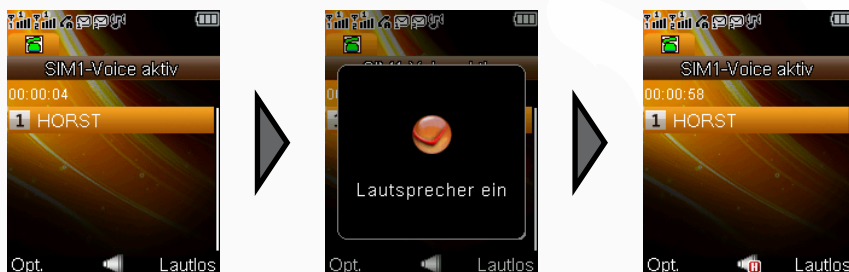


HINWEIS:

Die Taste 1 lässt sich nicht für Kurzwahlen belegen. Wenn Sie die 1 länger gedrückt halten, wird die Nummer Ihrer Mailbox (sofern Sie sie bereits eingestellt haben) gewählt.

simvalleyTM
MOBILE

2.1.1.6 - Den Lautsprecher ein-/ausschalten (Freisprechen)



Wenn Sie telefonieren, aber das Gerät nicht an Ihr Ohr halten wollen, können Sie das Handy in den Freisprechmodus schalten, indem Sie nach Annahme des Gesprächs auf die **OK**-Taste drücken. Damit wird der Lautsprecher des Handys für die Wiedergabe der Stimme des Gesprächspartners verwendet und die Empfindlichkeit des Mikrofons erhöht, damit Sie sich mit Ihrem Gegenüber unterhalten können wie in einem normalen Gespräch.

Durch erneutes Drücken der **OK**-Taste schalten Sie die Freisprechfunktion wieder aus.

2.1.1.7 - Einen Anruf halten oder eine Konferenz schalten



Während eines Gespräches haben Sie die Möglichkeit, weitere Anrufe anzunehmen, das/die aktuellen Gespräch(e) zu halten, neue Teilnehmer anzurufen und/oder eine Konferenzschaltung vorzunehmen. Drücken Sie dazu während eines Gesprächs die **LSK**-Taste, um in das Optionsmenü für Gespräche zu gelangen. Wählen Sie dann den gewünschten Menüpunkt.

Um eine Konferenz zu schalten, können Sie entweder einen eingehenden Anruf hinzunehmen oder selbst einen weiteren Teilnehmer anrufen. Auch hier bietet Ihnen das Optionsmenü die entsprechenden Möglichkeiten.

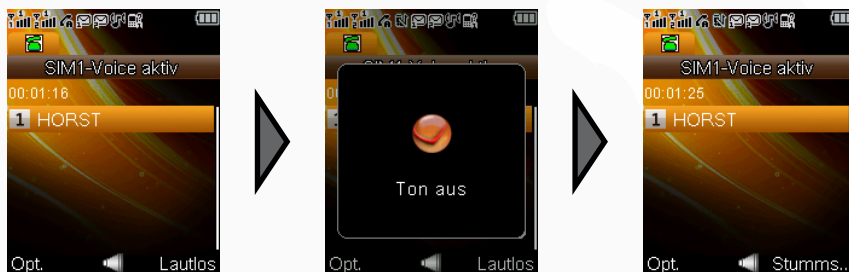
**HINWEIS:**

Diese Funktion kann abhängig von der verwendeten SIM-Karte sein. Informieren Sie sich bei Bedarf bei Ihrem Provider.

simvalleyTM
MOBILE

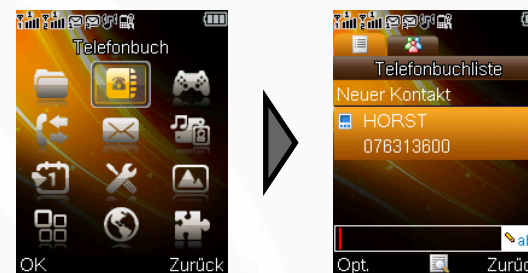
➡ Zum Inhaltsverzeichnis

2.1.1.8 - Einen Anruf stumm schalten



Wenn Sie ein aktuelles Gespräch stumm schalten wollen, wechseln Sie während des Gesprächs mit der **LSK**-Taste in das Optionsmenü für Gespräche. Wählen Sie dann mittels der Navigationstasten den Punkt **Lautlos**, um das Gespräch stumm zu schalten. Möchten Sie das Gespräch weiterführen, wiederholen Sie einfach diesen Vorgang. Alternativ drücken Sie jeweils einfach die **RSK**-Taste.

2.1.2 - Telefonbuch



Das Telefonbuch gibt Ihnen die Möglichkeit, Kontakte und Telefonnummern bequem zu verwalten, zusammen zu fassen und wieder zu finden.

**HINWEIS:**

Wenn Sie Kontakte auf SIM-Karten speichern, stehen Ihnen evtl. nicht alle Eingabefelder und Verwaltungsmöglichkeiten zur Verfügung die in dieser Anleitung beschrieben werden.

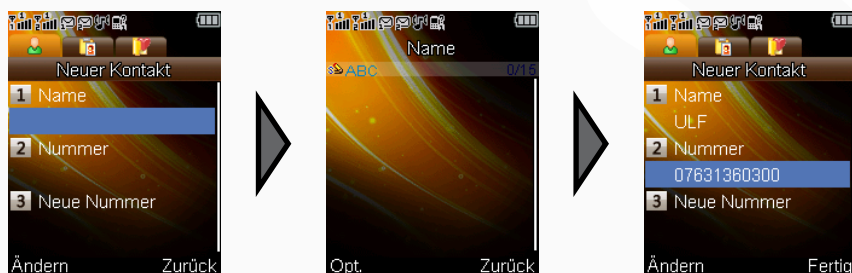
simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

2.1.2.1 - Einen Eintrag neu erstellen

Um Telefonbucheinträge zu erstellen, stehen Ihnen je nach Situation verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung. Die Eingabe erfolgt jeweils über die Eingabemaske.

- **Die Eingabemaske**



Die Eingabemaske für Kontakte wird bei jedem neuen Eintrag aufgerufen. Hier können Sie (wenn nicht durch die SIM-Karte beschränkt) den Namen, die Hausnummer, die Privatnummer, die Büronummer, eine E-Mail-Adresse, das Geburtsdatum, einen speziellen Klingelton und eine Anrufergruppe zuweisen. Bis auf die Hauptnummer sind die Einträge optional, müssen also nicht unbedingt angegeben werden. Jedoch sollte mindestens ein Name angegeben werden, um den Eintrag später besser zuordnen zu können.

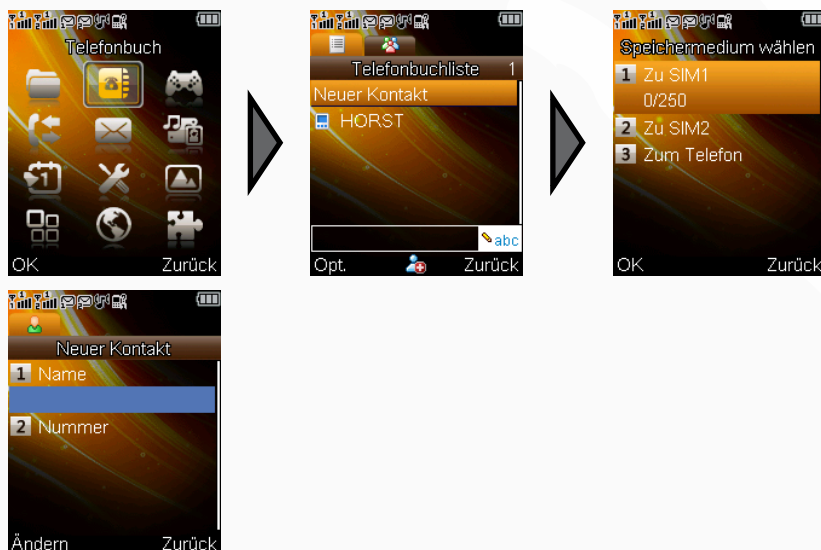
- **Die Schnelleingabe**



Geben Sie über die Zifferntasten die gewünschte Rufnummer ein. Drücken Sie die **LSK**-Taste, um die verfügbaren Optionen anzuzeigen. Wählen Sie jetzt den gewünschten Speicherort und bestätigen Sie mit der **LSK**-Taste. Geben Sie anschließend noch die weiteren Daten – mindestens jedoch den Namen – über das sich öffnende Menü ein. Beenden Sie die Eingabe mit der **RSK**-Taste. Wenn Sie den neuen Kontakt wie eingegeben speichern wollen, drücken Sie die **LSK**-Taste. Andernfalls drücken Sie die **RSK**-Taste, um den Eintrag komplett zu verwerfen.

➔ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

Eingeben mehrerer Kontakte



Wenn Sie mehrere Kontakte in das Telefonbuch aufnehmen wollen, bietet es sich an, die Eingabe über den entsprechenden Menüpunkt in der Telefonbuchfunktion vorzunehmen. Wählen Sie dazu das entsprechende Menü wie abgebildet aus.

Geben Sie nun über die einzelnen Eingabefelder die entsprechenden Daten des Kontaktes ein. Beenden Sie die Eingabe in der Eingabemaske mit der **RSK**-Taste. Wählen Sie nun, ob Sie den neuen Kontakt speichern (**LSK**) oder die Eingaben komplett verwerfen (**RSK**) wollen.

Wiederholen Sie diesen Vorgang, um weitere Kontakte neu zu erstellen.

Übernehmen einer Telefonnummer aus dem Anrufverlauf



Um eine Telefonnummer zu speichern, die aus einem ausgehenden, verpassten oder angenommenen Telefonat stammt, wechseln Sie wie in der Abbildung gezeigt in die Übersicht für die Anrufverläufe. Wählen Sie dann die gewünschte Rufnummer aus und drücken Sie die **LSK**-Taste, um das Optionsmenü zu öffnen. Wählen Sie den Punkt **Im Telefonbuch speichern** und anschließend den gewünschten Speicherort.

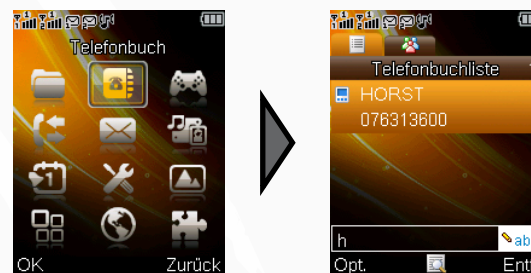
Geben Sie in der Eingabemaske die restlichen Daten – mindestens jedoch den Namen – für den Kontakt ein. Beenden Sie die Eingabe mit der **RSK**-Taste.

Wenn Sie den neuen Kontakt wie eingegeben speichern wollen, drücken Sie die **LSK**-Taste. Andernfalls drücken Sie die **RSK**-Taste, um den Eintrag komplett zu verwerfen.

2.1.2.2 - Gespeicherte Kontakte verwalten

Um Ihre gespeicherten Kontakte zu verwalten, stehen Ihnen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

- **Einen Kontakt finden**



Um einen gespeicherten Eintrag in Ihrem Telefonbuch zu finden, wechseln Sie zur **Schnellsuche**.

In der Grundeinstellung werden Ihnen alle auf den SIM-Karten und dem Telefon gespeicherten Kontakte in einer Liste angezeigt.

Die erste Möglichkeit einen Kontakt zu finden besteht darin, einfach mit den Navigationstasten die Liste durchzublättern.

Sie können jedoch auch – was besonders bei sehr vielen Einträgen komfortabel ist – die Einträge durch Eingabe von Suchbuchstaben sortieren lassen. Die Eingabe erfolgt per Multitap -Eingabe. Wenn Sie einen Buchstaben falsch eingegeben haben, können Sie ihn mit der **RSK**-Taste löschen.

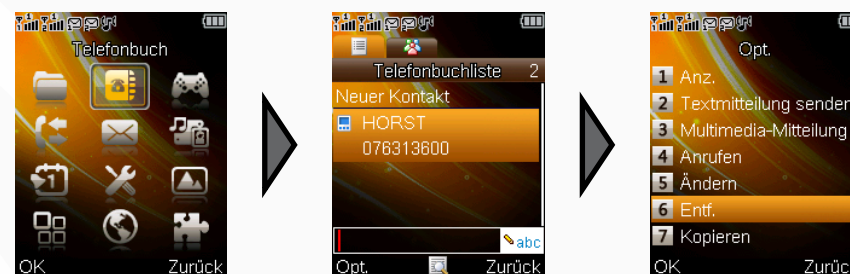
Wenn Sie den gewünschten Kontakt gefunden haben, können Sie ihn sich mit der **OK**-Taste direkt ansehen oder mit der **LSK**-Taste ein erweitertes Optionsmenü anzeigen lassen.

• Einen Kontakt bearbeiten



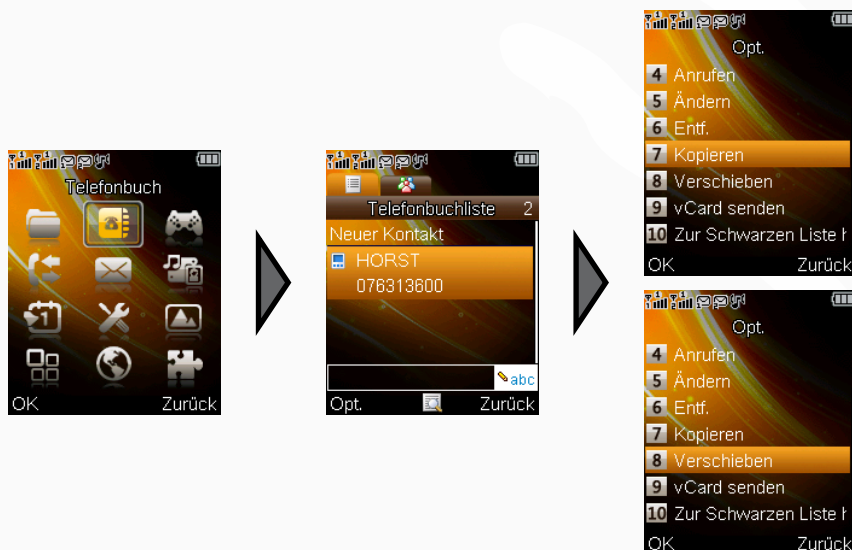
Wählen Sie aus dem Telefonbuch per **Schnellsuche** den gewünschten Kontakt aus und öffnen Sie mit der **LSK**-Taste das Optionsmenü. Mit dem Menüpunkt **Ändern** rufen Sie die Eingabemaske für Kontakte auf und können dann die gewünschten Daten ergänzen oder ändern.

• Einen Kontakt löschen



Wählen Sie aus dem Telefonbuch per **Schnellsuche** den gewünschten Kontakt aus und öffnen Sie mit der **LSK**-Taste das Optionsmenü. Mit dem Menüpunkt **Entf.** können Sie dann den Kontakt permanent entfernen.

- Einen Kontakt kopieren oder verschieben



Wenn Sie einen Kontakt auf einen anderen Speicherort (Telefon/SIM-Karte) kopieren oder verschieben wollen, wählen Sie zuerst den betreffenden Eintrag per **Schnellsuche** aus der Liste aus und rufen dann mit der **LSK**-Taste das Optionsmenü. Wählen Sie anschließend **Kopieren** oder **Verschieben** und dann das gewünschte Ziel aus.



ACHTUNG:

Achten Sie beim Verschieben von Kontakten darauf, dass evtl. vorhandene Zusatzinformationen unwiederbringlich verloren gehen können, sofern das Ziel diese Daten nicht verwalten kann! Das Gleiche gilt für das Kopieren von Kontakten, jedoch bleibt hier der Ausgangseintrag weiterhin erhalten.

2.1.2.3 - Anrufergruppen

Bereits gespeicherte Kontakte können bequem Gruppen zugeordnet werden, um umfangreiche Kontaktlisten überschaubarer zu gestalten. Wechseln Sie dazu im Telefonbuch mit der rechten Navigationstaste in die Gruppenverwaltung.



Legen Sie hier zuerst eine neue Gruppe an oder wählen Sie eine bestehende Gruppe.

- **Neue Gruppe anlegen**

Wählen Sie den Punkt **Neue Gruppe hinzufügen** und drücken Sie die OK-Taste, um eine neue Anrufergruppe zu erstellen. Legen Sie einen Namen für die Gruppe fest und wählen Sie optional einen eigenen Klingelton für diese Gruppe und/oder ein Anruferbild (siehe auch „Dateimanager“).



➔ Zum Inhaltsverzeichnis

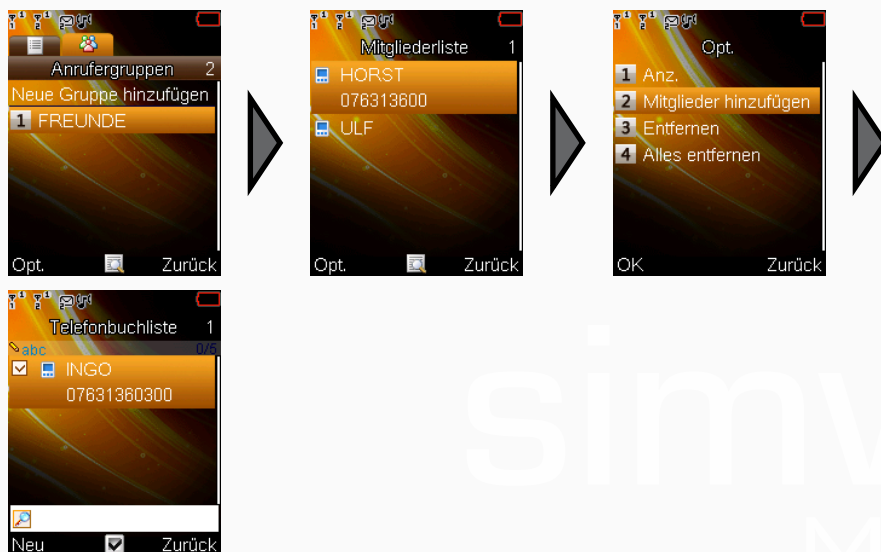
- **Kontakte einer Gruppe zuweisen**

Wählen Sie eine bestehende Anrufergruppe aus und drücken Sie die OK-Taste. Eine Liste der Kontakte, die dieser Gruppe bereits angehören wird angezeigt.

**HINWEIS:**

Sind der Gruppe noch keine Kontakte zugewiesen worden, werden über die LSK-Taste die vorhandenen Telefonbucheinträge aufgerufen.

Rufen Sie das Optionsmenü auf und wählen Sie **Mitglieder hinzufügen**. Eine Liste aller nicht bereits zugewiesenen Kontakte wird aufgerufen. Wählen Sie die gewünschten Kontakte mit den Navigationstasten aus und markieren Sie sie jeweils mit der OK-Taste. Ein ausgewählter Kontakt wird mit einem Häkchen gekennzeichnet. Wenn Sie alle gewünschten Kontakte ausgewählt haben, drücken Sie die LSK-Taste, um sie der Gruppe hinzuzufügen.

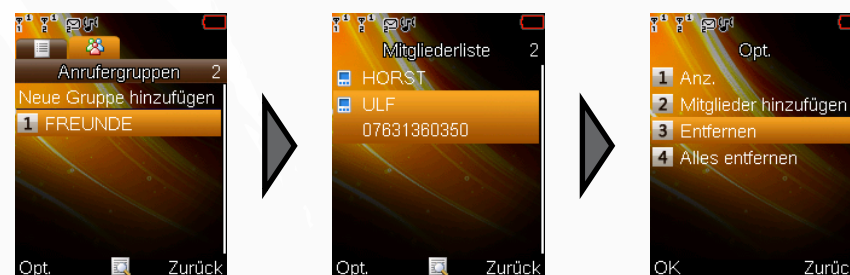


- **Kontakte aus einer Gruppe entfernen**

Um einen Kontakt aus einer Gruppe zu entfernen, rufen Sie zuerst die Listenansicht der betreffenden Gruppe auf. Wählen Sie den zu löschenden Kontakt und rufen Sie das Optionsmenü auf. Mit dem Punkt **Entfernen** löschen Sie den ausgewählten Kontakt aus der Gruppe (der Eintrag im Telefonbuch bleibt bestehen).

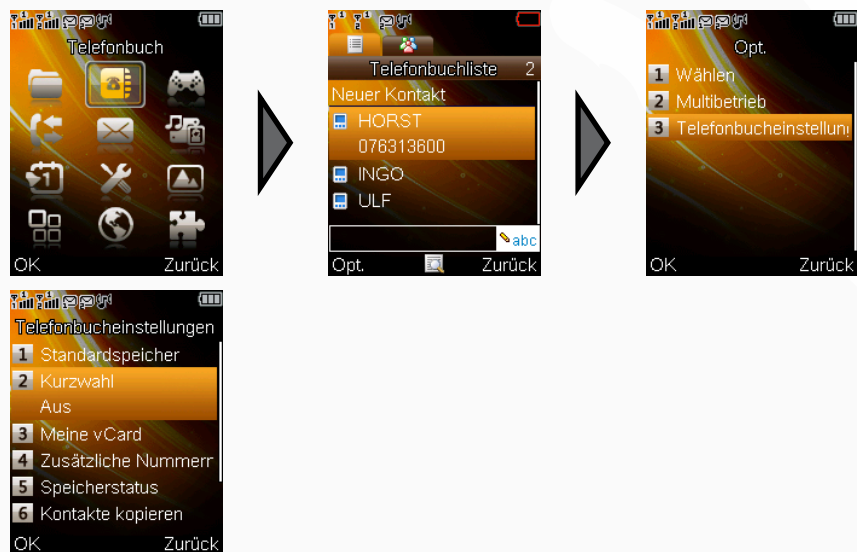
**HINWEIS:**

*Mit der Option **Alles entfernen** können alle Einträge für diese Gruppe gelöscht werden.*



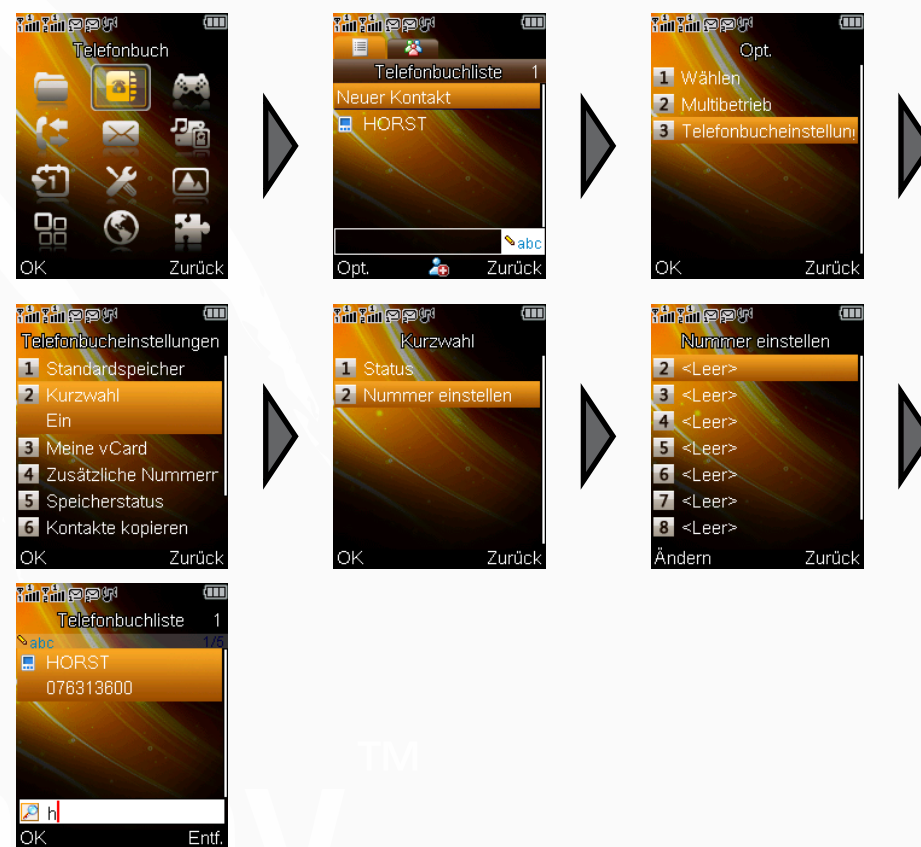
➔ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

2.1.3 - Kurzwahleinstellungen



Bevor Sie auf Kurzwahlnummern zugreifen können, muss zuerst generell die Verwendung von Kurzwahlen aktiviert werden. Wählen Sie hierzu wie in der Abbildung das entsprechende Menü und bestätigen Sie den Punkt **Kurzwahl** mit der LSK-Taste.

2.1.3.1 - Kontakte einer Kurzwahlnummer zuweisen



Um einen Kontakt aus dem Telefonbuch Ihres Telefonspeichers zuzuweisen, wählen Sie wie in der Abbildung das entsprechende Menü und einen freien Eintrag in der Kurzwahlliste.

Rufen Sie das Optionsmenü und dort das Telefonbuch auf, aus dem Sie dann den gewünschten Kontakt auswählen.

**HINWEIS:**

Beachten Sie dabei, dass die Listenposition direkt der endgültigen Kurzwahltaste entspricht. Wenn Sie also z.B. der Kurzwahl 4 einen Kontakt zuordnen wollen, muss in dieser Liste die Position 4 ausgewählt werden.

2.1.4 - Anrufverlauf



Der Anrufverlauf gibt Ihnen ein Werkzeug zur Hand, mit dem Sie sämtliche Telefonate – ob verpasste, getätigte – sowie alle ein- und abgehende Mitteilungen nachvollziehen können.

Sie können sich Statistiken über Zeiten, Mengen und Kosten anzeigen lassen und diese verwalten.

Über die zur Verfügung stehenden Optionsmenüs können Nummern in das Telefonbuch übertragen, Antworten geschickt und Rückrufe getätigt werden.

simvalleyTM
MOBILE

2.2 - MITTEILUNGEN

2.2.1 - Kurznachrichten (SMS)



Kurznachrichten – oder kurz SMS – haben zusammen mit der weiten Verbreitung von Handys immer mehr an Bedeutung zugenommen. Diese Kurzform von einfachen Textnachrichten dient oft der Benachrichtigung eines Gesprächspartners, wenn man selbst oder der Gesprächspartner im Moment nicht telefonieren kann oder erreichbar ist. Die folgenden Punkte sollen erklären, wie SMS erstellt und verwaltet werden.



HINWEIS:

SMS können inzwischen oft auch an herkömmliche Telefone versendet werden. Besitzt der Empfängeranschluss keine technische Möglichkeit die SMS darzustellen, wird sie stattdessen vom Service-Center des Senders vorgelesen. Dieser Dienst wird jedoch nicht zwingend notwendig von jedem Provider angeboten – informieren Sie sich daher bestenfalls vor dem Versenden, ob diese Möglichkeit besteht.

2.2.1.1 - Das SMS-Service-Center



Das Service-Center ist die Stelle Ihres Mobilfunkanbieters, die das Versenden von SMS zwischen den einzelnen Mobilfunkteilnehmern verwaltet.

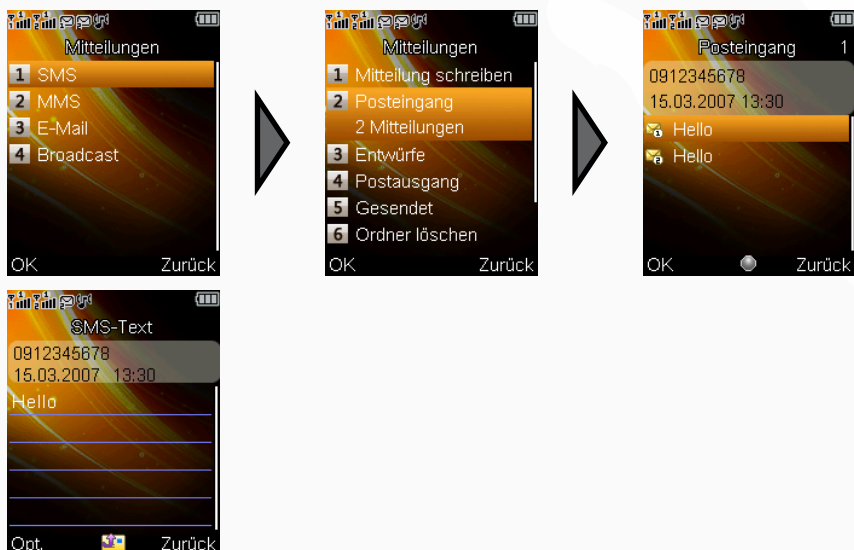
Meist ist die Telefonnummer des Service Centers bereits auf der SIM-Karte gespeichert. Vereinzelt kann es jedoch vorkommen, dass Sie diese Nummer selbst eintragen müssen, bevor Sie SMS empfangen oder verschicken können.

Prüfen Sie daher gleich, ob diese Nummer vorhanden ist.

Sollte die Nummer nicht eingetragen sein, entnehmen Sie sie bitte den Unterlagen Ihres Mobilfunkanbieters.

➔ Zum Inhaltsverzeichnis

2.2.1.2 - SMS lesen (Posteingang)



Um eine SMS zu lesen, wechseln Sie wie in der Abbildung in den Posteingang der entsprechenden SIM-Karte. Wählen Sie dort die gewünschte SMS aus und bestätigen Sie mit der **LSK**-Taste.

Die SMS wird nun angezeigt und Sie haben die Möglichkeit mit der **LSK**-Taste ein Optionsmenü aufzurufen, das es Ihnen ermöglicht, die Nachricht zu beantworten oder weiterzuleiten, den Sender anzurufen, die Nachricht zu löschen oder zu kopieren/verschieben und die Nummer des Senders in das Telefonbuch zu speichern.

Das Optionsmenü des Posteingangs:



2.2.1.3 - SMS schreiben



Um eine SMS zu verfassen, wechseln Sie wie in der Abbildung in die Eingabemaske für Texteingaben. Überprüfen Sie zuerst die Eingabemethode links oben im Display und ändern Sie diese gegebenenfalls. Sie können jetzt eine Nachricht mit bis zu 160 Zeichen über das Ziffernfeld des Handys eingeben. Nähere Informationen zur Texteingabe und Auswahl der Eingabemethode entnehmen Sie bitte dem entsprechenden Abschnitt im Anhang.



HINWEIS:

Bei der Texteingabe können Sie mit der Taste * Sonderzeichen eingeben. Mit der Taste # können Sie zwischen Eingabeverfahren wählen. Näheres hierzu entnehmen Sie bitte dem Anhang.

➔ Zum Inhaltsverzeichnis

2.2.1.4 - Vorlagen verwenden



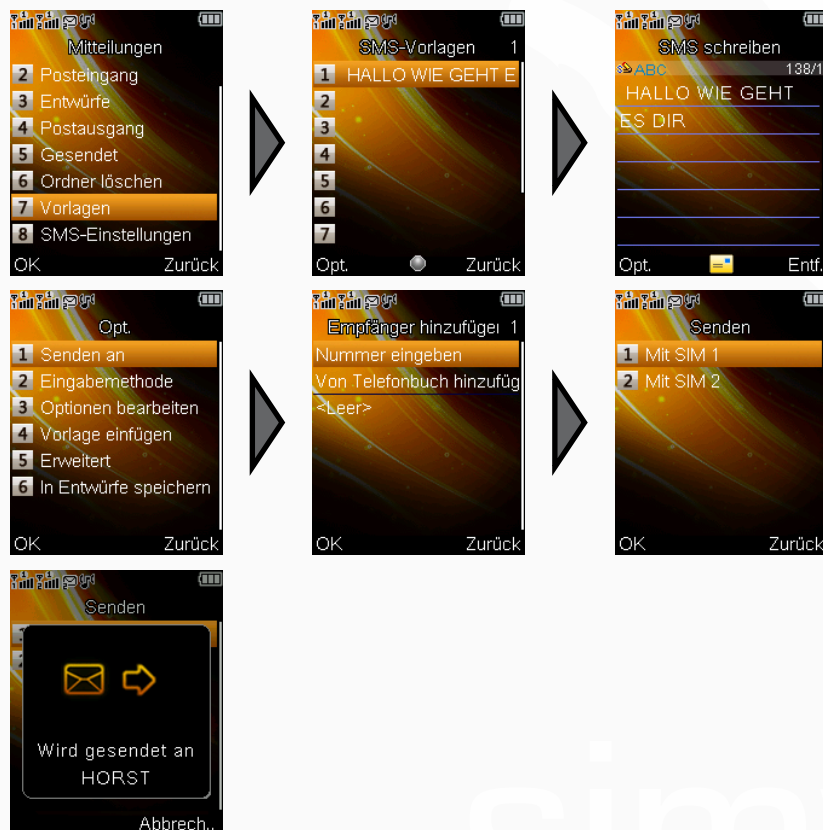
Wenn Sie oft wiederkehrende Texte verwenden wollen, um sie per SMS zu verschicken, bietet es sich an, die Vorlagenfunktion zu benutzen. Hier können sie bis zu 10 Vorlagen mit jeweils 40 Zeichen ablegen und bei Bedarf schnell versenden.

• Vorlagen erstellen/ändern



Wählen Sie einen der freien Plätze für Vorlagentexte mit den Navigationstasten aus und rufen Sie das Optionsmenü mit der **LSK**-Taste auf. Wählen Sie **Ändern**, um in die Texteingabemaske zu gelangen. Geben Sie nun Ihre Textvorlage ein. Nähere Informationen zur Texteingabe und Auswahl der Eingabemethode entnehmen Sie bitte dem entsprechenden Abschnitt im Anhang

- **Vorlagen versenden**



Wählen Sie zum Versenden einer Vorlage den entsprechenden Text aus der Liste aus und wechseln Sie in das Optionsmenü. Hier wählen Sie den Punkt **SMS schreiben**. Der Text wird jetzt nochmals geöffnet und kann erweitert oder verändert werden. Beenden Sie die Eingabe mit der **LSK**-Taste, wählen Sie eine SIM-Karte und anschließend die Versandart.

- **Vorlagen löschen**



Wenn Sie eine Vorlage nicht mehr benötigen, können Sie sie entweder ändern (siehe Vorlagen erstellen/ändern) oder sie einfach löschen. Wählen Sie dazu die gewünschte Vorlage aus der Liste aus. Öffnen Sie das Optionsmenü und wählen Sie **Entfernen**. Der Speicherplatz der Vorlage wird damit wieder frei gegeben.

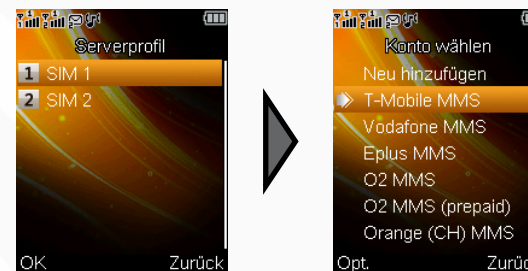
2.2.2 - MMS



MMS werden gerne als Alternative zur herkömmlichen SMS verwendet, da sich in einer MMS nicht nur Text, sondern auch Bilder und Töne übermitteln lassen. Um den MMS-Dienst nutzen zu können, ist jedoch eine Verbindung zu einem GPRS-Netz zwingend notwendig.

MMS ähneln in ihrem Aufbau stark einer E-Mail und benötigen zum Versenden ähnliche Angaben wie E-Mails.

2.2.2.1 - Eine Datenverbindung wählen



Bevor Sie MMS verschicken können, wird die Angabe eines Datendienstes benötigt. Als spezieller Service wurden die am häufigsten genutzten MMS-Dienstserver bereits auf Ihrem Handy hinterlegt. Um einen dieser Dienstserver auszuwählen, wechseln Sie wie in der Abbildung in die Einstellungen für das Serverprofil und wählen das Dienstkonto Ihres Providers aus und aktivieren es. Sollte Ihr Provider nicht aufgeführt sein oder sich die entsprechenden Daten geändert haben, wählen Sie **Neu hinzufügen**. Geben Sie einen eindeutigen Kontonamen an (z.B. Simyo-MMS). Tragen Sie unter **MMSC-Adresse** den APN Ihres Providers ein. Wählen Sie ein entsprechendes Datenkonto aus der Liste. Geben Sie dann den Verbindungstyp an (die meisten deutschen Anbieter verwenden **HTTP**). Sollten Benutzername und Kennwort gefordert sein, geben Sie diese Daten ebenfalls noch an.



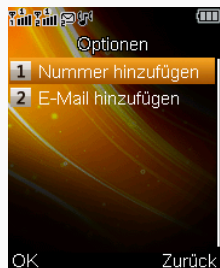
ACHTUNG:

Sollten Sie Probleme mit der Einstellung einer Datenverbindung haben, wenden Sie sich bitte an einen Fachhändler vor Ort oder an den Kundenservice Ihres Mobilfunkanbieters. Der Gerätehersteller kann Ihnen diese Angaben nicht vermitteln, da er für eine Richtigkeit und Aktualität dieser Daten nicht garantieren kann.

2.2.2.2 - Eine MMS erstellen



Bevor Sie den Inhalt einer MMS erstellen, müssen zuerst der/die Empfänger und ein Betreff angegeben werden. Wählen Sie zuerst das Feld **An** und öffnen Sie mit der **LSK**-Taste die entsprechende Auswahl.



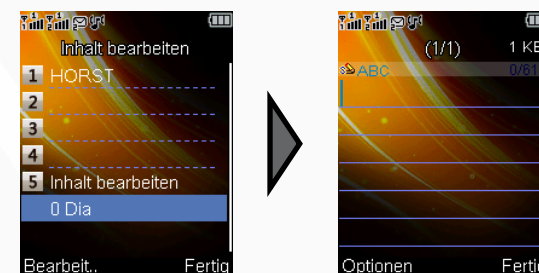
Wenn Sie die MMS an ein anderes Handy verschicken wollen, wählen Sie den Punkt **Nummer hinzufügen**. Sie können nun die Nummer eines Empfängers direkt eingeben oder über die Option **Suche** einen Kontakt aus Ihrem Telefonbuch wählen. Wenn Sie statt einer Telefonnummer eine E-Mail-Adresse angeben wollen, wählen Sie den Punkt **E-Mail hinzufügen**. Die gewählten Kontakte werden in die Empfängerliste aufgenommen und können nachträglich in der Listenansicht über das Optionsmenü (**LSK**-Taste) bearbeitet oder gelöscht werden.



HINWEIS:

Wie in einer E-Mail können Sie auch Kopien und Blindkopien verschicken. Diese Eingaben sind jedoch optional und müssen nicht verwendet werden, lassen Sie daher die Felder **Kopie an** und **Bcc** leer, wenn Sie keine Kopien verschicken wollen.

Geben Sie als nächstes einen Betreff für Ihre Mitteilung an. Nachdem Sie die notwendigen Angaben gemacht haben, können Sie den Inhalt der MMS bearbeiten. Drücken Sie die **LSK**-Taste über der entsprechenden Auswahl, um in ein weiteres Menü zu gelangen.



Wählen Sie nun, ob Sie einen Text, ein Bild oder eine Audiodatei anhängen wollen. Achten Sie dabei darauf, dass neue Anhänge immer hinten an der bereits bestehenden MMS angehängt werden. Sie können anschließend den Inhalt weiter bearbeiten, indem Sie in der Ansicht der MMS wiederum das Optionsmenü öffnen. Fügen Sie auf diese Weise die komplette MMS zusammen. Wenn Sie alle Inhalte hinzugefügt, einen Empfänger und einen Betreff gewählt haben, können Sie die MMS mit Auswahl von **Fertig** versenden. Wählen Sie nur noch das Sendeverfahren sowie die SIM-Karte, von der aus versendet werden soll, und bestätigen Sie. Eine Grafik zeigt Ihnen den Sendeverlauf an.



ACHTUNG:

Das Versenden von MMS (besonders bei größeren Dateien) kann einige Zeit in Anspruch nehmen. Brechen Sie den Vorgang nicht zu früh ab, da sonst die Daten der MMS verloren gehen können.

2.2.2.3 - MMS lesen und Vorlagen verwalten

Der Posteingang für MMS und die Verwaltung werden analog zum SMS-Posteingang und der Vorlagenverwaltung für SMS verwendet. Lesen Sie hierzu bitte die entsprechenden Abschnitte ab Seite 30.

2.2.3 - E-Mail

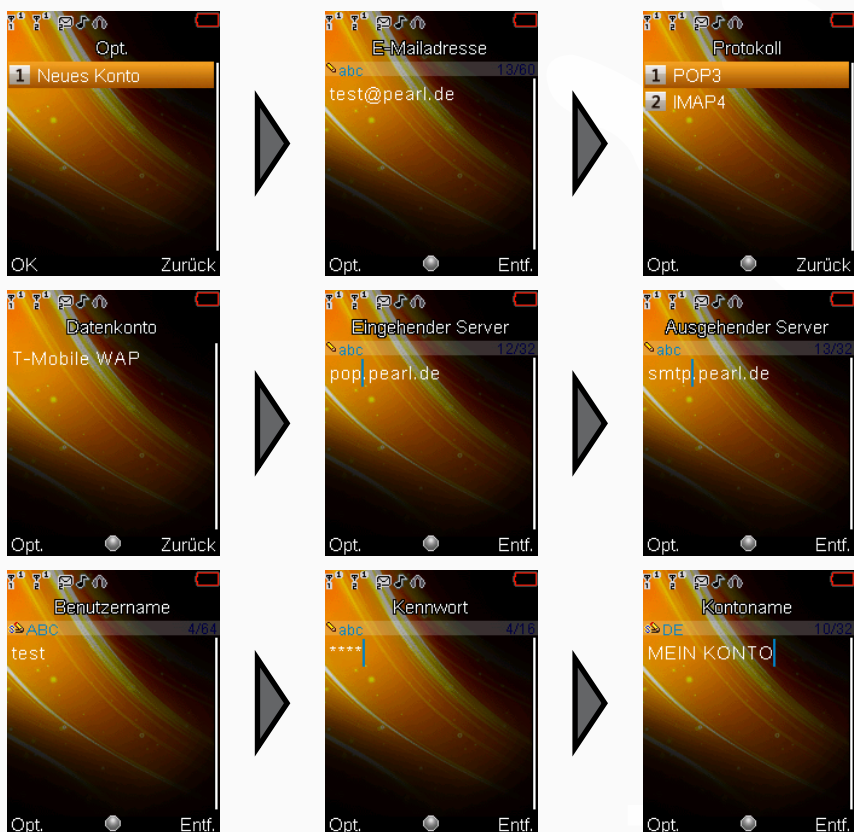
Mit dem SX-340 können, wie bei einem Computer, E-Mails geschrieben und empfangen werden. Zur Übertragung stehen die Protokolle POP3, IMAP4 und SMTP zur Verfügung. Push Mail (z.B. Exchange) wird nicht unterstützt.

**ACHTUNG:**

Die Konfiguration des E-Mail-Clients kann nur mit den Daten Ihres E-Mail-Providers durchgeführt werden. Falls Sie sich nicht sicher sind oder Fragen diesbezüglich haben, wenden Sie sich bitte an den technischen Support Ihres Providers.

2.2.3.1 - Mailkonten erstellen

➡ Zum Inhaltsverzeichnis



Bevor E-Mails gesendet oder empfangen werden können, muss ein Mailkonto erstellt werden.

Dieses Mailkonto muss auf eine existierende E-Mail-Adresse verweisen, um später verwendet werden zu können.

Wählen Sie nacheinander die Absenderadresse, die Übertragungsverfahren, ein bestehendes Datenkonto (siehe auch 2.2.2.1 „Eine Datenverbindung wählen“) und die Zugangsdaten zu Ihrem Provider aus.



HINWEIS:

Sie können mehrere E-Mail-Konten erstellen, um E-Mails von verschiedenen Mailservern abzurufen.

2.2.3.2 - Mailkonten aktivieren



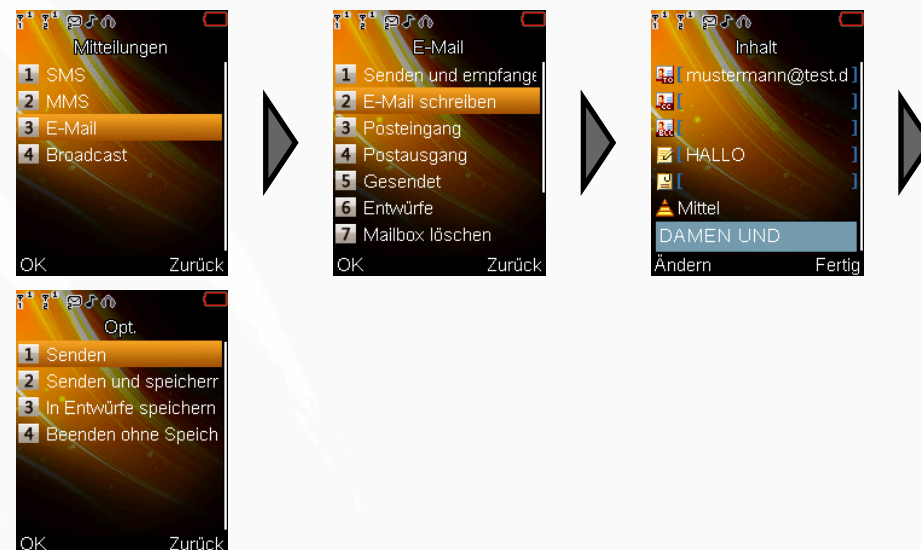
Nachdem mindestens ein Mailkonto erstellt wurde, muss zum Abrufen oder Versenden von E-Mails ein Mailkonto aktiviert werden. Wählen Sie wie abgebildet ein Konto aus und aktivieren Sie es mit der OK-Taste.

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

2.2.3.3 - E-Mails abrufen

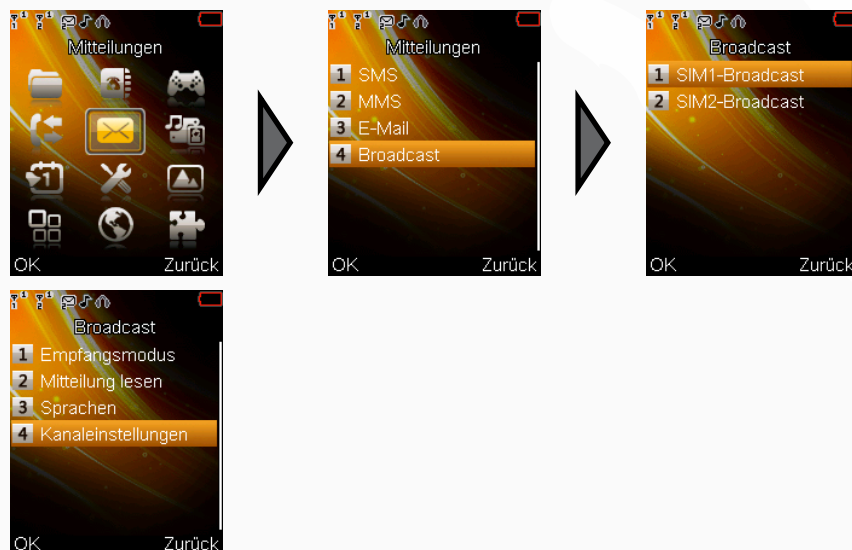
Um E-Mails von einem Mailserver abrufen zu können, wählen Sie wie abgebildet den Punkt **Senden und empfangen** aus dem Menü aus und drücken die OK-Taste. Zum Senden vorbereitete E-Mails werden im Anschluss versendet.

Die abgerufenen E-Mails finden Sie unter dem Menüpunkt **Posteingang** und werden wie SMS-Mitteilungen verwaltet (siehe 2.2.1 „SMS“).

2.2.3.4 - E-Mails verfassen

Das Verfassen einer E-Mail entspricht der Vorgehensweise beim Verfassen einer MMS (siehe 2.2.2 „MMS“). Es können Entwürfe und Vorlagen verwendet und Anhänge mit versendet werden. Die maximale Übertragungsgröße hängt vorrangig von den Einstellungen des Mailservers und dem verfügbaren freien Speicher des Telefons ab.

2.2.4 - Broadcast



Cell Broadcast oder Cell Broadcasting (kurz CB) ist ein Mobilfunkdienst zum Versenden von Kurzmitteilungen.

Im Gegensatz zur normalen SMS, bei der die Nachricht nur an ein bestimmtes Handy gerichtet ist, wird eine CB-Nachricht von der Basisstation (dem Sendemast) an alle Handys geschickt, die diesen Dienst aktiviert haben und sich in derselben Zelle befinden. Cell Broadcast wird daher auch Videotext fürs Handy genannt.



ACHTUNG:

Da dieser Dienst von jedem Mobilfunkanbieter unterschiedlich gehandhabt bzw. überhaupt nicht angeboten wird, empfiehlt es sich den jeweiligen Anbieter zu den verfügbaren Kanälen und benötigten Einstellungen zu befragen.

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

2.3 - GRUNDLEGENDE EINSTELLUNGEN

2.3.1 -Bevorzugter Speicher



Wenn Sie neue Kontakte anlegen oder Vorlagen speichern wollen, werden diese auf einem bestimmten Speichermedium abgelegt. Damit Sie nicht jedes Mal umständlich festlegen müssen wo dies geschieht, besteht die Möglichkeit einen Speicherort zu wählen, der dann immer als Standardspeicher bereits festgelegt ist. Wechseln Sie dazu wie in der Abbildung in das entsprechende Menü. Zur Wahl stehen Ihnen hierbei die beiden SIM-Karten sowie der Hauptspeicher des Telefons. Abhängig von den verwendeten SIM-Karten kann deren Speichergröße variieren.

Um Ihnen eine kleine Hilfestellung bei der Entscheidung zu geben, welchen Speicher Sie verwenden sollten, werden im Folgenden die Vor- und Nachteile dargelegt.

- **SIM-Karte:**
Telefonnummern und Namen können auch in anderen Telefonen direkt weitergenutzt werden. Wird das Handy beschädigt, sind die Kontakte häufig nicht betroffen und alle Daten sind weiterhin verfügbar. Der Speicherplatz ist jedoch sehr begrenzt und häufig bestehen Einschränkungen, was die möglichen Einträge zu einem Kontakt anbelangt.
- **Telefon:**
Kontakte können zusätzliche Informationen wie Geburtstag, E-Mail-Adresse und mehrere Telefonnummern beinhalten. Der Telefonspeicher verfügt außerdem über mehr Speicherplatz für Kontakte und gespeicherte Nachrichten. Allerdings gehen bei einer Beschädigung des Gerätes oder einem Telefonwechsel die gesamten Daten häufig verloren.

Eine Möglichkeit, das Beste beider Speichermöglichkeiten zu nutzen, besteht darin, die Daten auf dem Telefonspeicher abzulegen und Sie dann nötigenfalls auf die SIM-Karten zu kopieren.

2.3.2 - Verbindungseinstellungen



Generell können Sie bereits telefonieren, sobald Sie eine SIM-Karte in Ihr Handy eingelegt haben. Jedoch gibt es zahlreiche weitere Möglichkeiten das Handy an Ihre Bedürfnisse anzupassen. Wechseln Sie dazu in die **Allgemeinen Anrufeinstellungen** wie in der Abbildung angegeben.

2.3.2.1 - Dual-SIM-Einstellungen



Obwohl Ihr Handy zwei SIM-Karten gleichzeitig unterstützt, kann es manchmal vorkommen, dass Sie nur eine der eingelegten SIM-Karten nutzen wollen (z.B. im Urlaub).

Um eine SIM-Karte „auszuschalten“, wechseln Sie einfach in das abgebildete Menü und wählen aus, welche der SIM-Karten aktiv sein soll.



HINWEIS:

Als Standardeinstellung sind beide SIM-Karten im Dual-Modus aktiv und können gleichwertig genutzt werden.

2.3.2.2 - Netz festlegen



Normalerweise wird diese Funktion nicht benötigt, da das Handy automatisch die verfügbaren Netze auswählt. Jedoch kann es in grenznahen Gebieten oder in Gebieten mit einer Überlagerung von Frequenzen dazu kommen, dass die automatische Suche das falsche Netz wählt. Um zu vermeiden, dass Sie in solchen Gebieten über den falschen Netzbetreiber telefonieren und so Roamingkosten

➔ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

verursachen oder wenn Sie nur von bestimmten Netzen aus telefonieren wollen, können Sie direkt ein Netzwerk auswählen bzw. eine Liste bevorzugter Netze anlegen. Wechseln Sie dazu zuerst, wie in der Abbildung angegeben, in das entsprechende Menü. Der Menüpunkt **Netzwerkwahl** lässt Sie sowohl direkt ein Netzwerk aus den derzeit verfügbaren Netzen auswählen als auch den Auswahlmodus zwischen **Manuell** und **Automatisch** (Standardeinstellung) umstellen.

**ACHTUNG:**

Wenn Sie den Auswahlmodus ändern, kann dies dazu führen, dass Sie in Gebieten mit geringer oder schlechter Netzabdeckung den Empfang vollständig verlieren. Setzen Sie diese Option nur dann ein, wenn es unbedingt notwendig ist.

Der Menüpunkt **Bevorzugte Netzwerke** lässt Sie hingegen eine Liste von Netzen erstellen, die bevorzugt vor anderen Netzen ausgewählt werden. Diese Option bietet sich speziell in Gebieten an, in denen Frequenzüberlappungen möglich sind (z.B. in Grenznähe) oder wenn mehrere Netze des gleichen Typs zur Verfügung stehen. Sie können hierbei aus einer fest definierten, internationalen Liste wählen oder – falls bekannt – einen Netzbetreiber direkt neu eingeben.

**HINWEIS:**

Der Wert MCC/MNC (Mobile Country Code/ Mobile Network Code) stellt das so genannte PLMN (Public Land Mobile Network) dar und setzt sich aus der Länderkennung (MCC, 3-stellig) und dem Anbietercode (MNC, 2- oder 3-stellig) zusammen. Diese Angaben sind eindeutig und können im Internet recherchiert oder beim jeweiligen Mobilfunkanbieter erfragt werden. Das deutsche (262) T-Mobile Netz wird z.B. durch 26201 kodiert, Swisscom Mobile in der Schweiz (228) mit 22801 und Orange Austria (232) mit 23205. Wenden Sie sich im Zweifelsfall an die Hotline Ihres Fachhändlers.

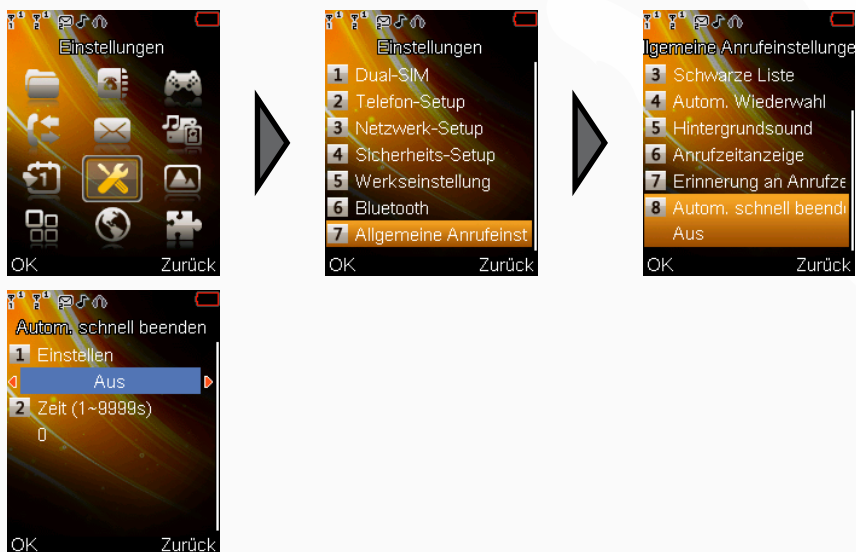
2.3.2.3 - Automatische Wahlwiederholung

Die automatische Wahlwiederholung übernimmt das erneute Anwählen einer Nummer die beim ersten Versuch belegt oder nicht erreichbar war. Sobald der Angerufene wieder erreichbar ist, meldet sich das Handy mit einem Klingeln. Wenn Sie dann abnehmen, wird der Teilnehmer erneut angerufen. Wechseln Sie dazu wie angegeben in das entsprechende Menü und ändern Sie mit der **LSK**-Taste den Status dieses Dienstes.

**HINWEIS:**

Abhängig vom Netzbetreiber kann dieser Dienst eingeschränkt sein oder nicht zur Verfügung stehen. Informieren Sie sich gegebenenfalls bei Ihrem Mobilfunkanbieter.

2.3.2.4 - Maximale Telefonatzeit festlegen

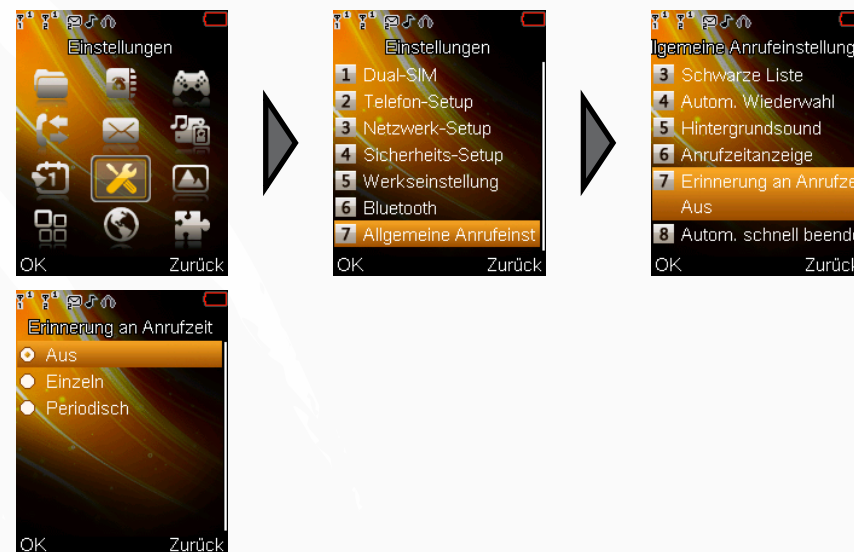


Eine praktische Hilfe, um zu hohe Telefonrechnungen zu sparen (z.B. im Ausland), ist die Begrenzung der Telefonatzeit. Dabei wird das Telefonat nach einer festgelegten Zeitspanne direkt beendet. Diese Funktion ist besonders sinnvoll in Kombination mit der Zeiterinnerung, die im nächsten Abschnitt behandelt wird. Wechseln Sie dazu wie abgebildet in das entsprechende Menü, wählen Sie eine maximale Zeitspanne (Angabe in Sekunden) mit den Navigationstasten und aktivieren Sie die Funktion.

Umrechnungstabelle für Zeiteinheiten:

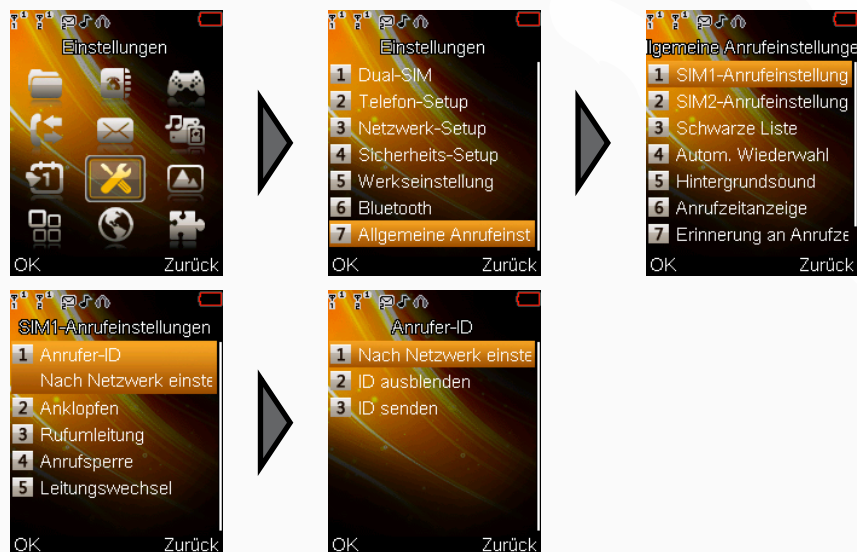
Minuten	Sekunden	Minuten	Sekunden	Minuten	Sekunden
1	60	3	180	10	600
2	120	5	300	30	1800

2.3.2.5 - Einstellen der Zeiterinnerung



Um die Zeiterinnerung für Telefonate einzustellen wechseln Sie wie abgebildet in das entsprechende Menü und wählen, ob Sie keine (**Aus**), eine einmalige (**Einzel**) oder eine wiederkehrende (**Periodisch**) akustische Erinnerung wünschen. Die wiederkehrende Erinnerung ist besonders sinnvoll, wenn Sie eine Kontrolle über Ihre Anrufzeit behalten wollen. Die einzelne Erinnerung kann helfen, eine maximale Telefonatsdauer (siehe „Maximale Telefonatzeit festlegen“) einzuhalten. Die Erinnerung wird akustisch als Piepton wiedergegeben.

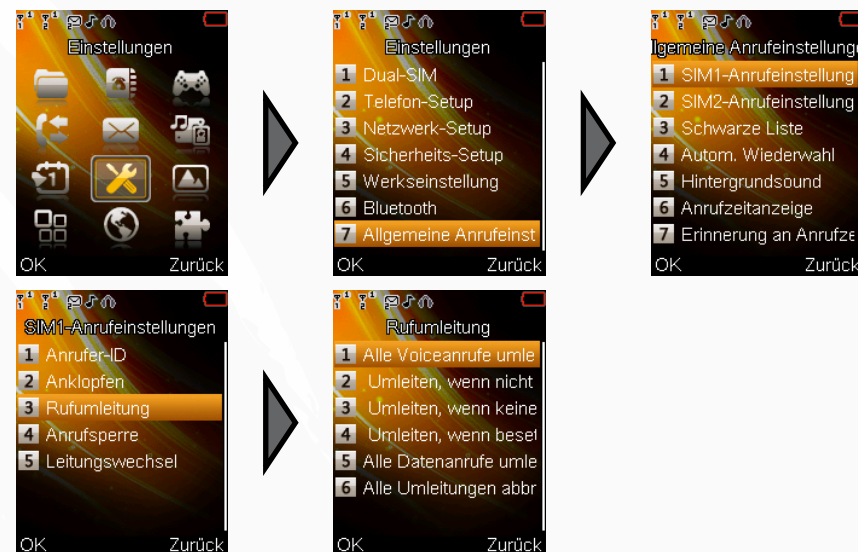
2.3.2.6 - Einstellen der Rufnummernübermittlung



Bei den meisten modernen Telefonen wird die eigene Rufnummer an den angerufenen Teilnehmer übermittelt. Jedoch gibt es manchmal Telefonate, bei denen man seine eigene Nummer nicht übertragen möchte. Daher ermöglicht Ihr Handy die Rufnummernübermittlung zu unterdrücken.

Wechseln Sie dazu wie abgebildet in das entsprechende Menü. Wählen Sie **Nach Netzwerk einstellen**, um die Einstellungen zur Rufnummernübermittlung von Ihrem Mobilfunkanbieter zu übernehmen, **ID ausblenden**, um die Rufnummer nicht zu übermitteln und **ID senden**, um die Rufnummer zu übertragen.

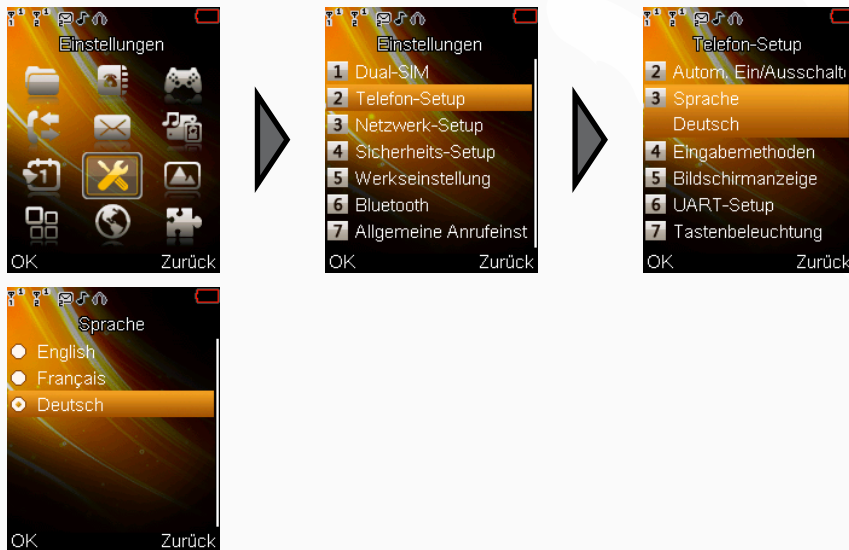
2.3.2.7 - Anrufe umleiten



Wenn Sie eingehende Anrufe umleiten wollen, können Sie verschiedene Einstellungen hierzu vornehmen. Wechseln Sie dazu in das entsprechende Menü wie abgebildet. Wählen Sie aus der Liste die gewünschte Option und dann **Aktivieren**, um festzulegen, ob das Telefonat auf eine andere Rufnummer oder zu Ihrer Mailbox umgeleitet werden soll.

Sie können in dieser Menüebene ebenfalls wählen, ob eine Umleitung wieder aufgehoben werden soll oder wie der derzeitige Umleitungsstatus ist.

2.3.3 - Spracheinstellung



Wenn Sie wie abgebildet in dieses Menü wechseln, können Sie wählen, ob Ihre bevorzugte Anzeige Deutsch, Französisch oder Englisch dargestellt wird.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

2.4 - WEITERE EINSTELLUNGEN

2.4.1 - Bluetooth



Bluetooth ist eine universelle Schnittstelle, um zwei Geräte über eine kurze Funkstrecke miteinander zu verbinden und so eine Kommunikation zwischen den Geräten zu ermöglichen. Bei Handys wird Bluetooth meist dazu verwendet Kontakte zwischen zwei Handys auszutauschen, eine Freisprechanlage oder ein Headset mit dem Handy zu koppeln. Dieser Datenaustausch erfolgt über verschiedene Protokolle, die verschiedene Aufgaben erledigen.

**ACHTUNG:**

Die Bluetooth-Funktion erhöht den Stromverbrauch des Handys. Schalten Sie die Funktion daher aus, wenn Sie nicht benötigt wird.

2.4.1.1 - Bluetooth einschalten



Bevor Sie Bluetooth-Geräte mit dem Handy verbinden können, muss die Bluetooth-Schnittstelle zuerst aktiviert werden. Wechseln Sie entsprechend der Abbildung zum Punkt **Ein/Aus** und bestätigen mit der **LSK**-Taste.

Das Handy kann nun Verbindungen zu anderen Bluetooth-Geräten aufnehmen.

2.4.1.2 - Mit einem anderen Gerät koppeln (Pairing)



1. Platzieren Sie das Bluetooth-Gerät für das Pairing in weniger als 1 m Abstand zu Ihrem Handy.
2. Aktivieren Sie den Pairing-Modus Ihres Bluetooth-Geräts. In der Bedienungsanleitung des Gerätes finden Sie hierzu entsprechende Hinweise.
3. Wählen Sie **Anfrage Audiogerät** und warten Sie, bis die Kennung Ihres Bluetooth-Gerätes (mehr dazu in der Anleitung des jeweiligen Gerätes) in der Liste der verfügbaren Bluetooth-Geräte erscheint.
4. Wählen Sie nun das neu gefundene Gerät aus und bestätigen Sie mit der **LSK**-Taste.
5. Geben Sie den Geräte-Code (meist **0000**) ein und bestätigen Sie, um das Pairing abzuschließen. Sobald das Pairing abgeschlossen ist, wird eine entsprechende Meldung im Display angezeigt.

**HINWEIS:**

Falls das Pairing nicht innerhalb von 2 Minuten abgeschlossen ist, wiederholen Sie bitte den Vorgang.

2.4.1.3 - Ein gekoppeltes Bluetooth-Gerät verwenden



Nachdem Sie eine Kopplung der beiden Bluetooth-Schnittstellen vorgenommen haben (siehe vorheriger Abschnitt), muss das entsprechende Bluetooth-Gerät noch als aktiv markiert werden.

Wechseln Sie dazu wie in der Abbildung in das entsprechende Menü und wählen das gewünschte Gerät aus der Liste aus.

Wählen Sie als nächstes **Verbinden** aus dem Optionsmenü.

Sie werden nun nach dem zu verwendenden Protokoll gefragt. Wählen Sie das korrekte Protokoll aus und bestätigen Sie den Vorgang.

**ACHTUNG:**

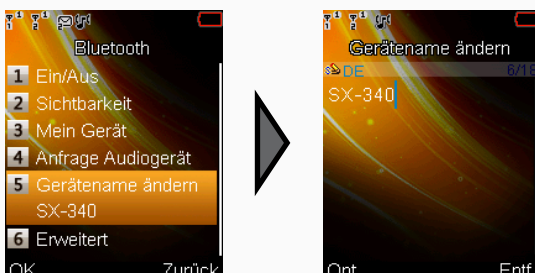
Konsultieren Sie zur Verbindung von Bluetooth-Geräten deren Bedienungsanleitung. Dort finden Sie alle benötigten Informationen.

2.4.1.4 - Bluetooth-Verbindung trennen



Um ein verbundenes Bluetooth-Gerät zu trennen, wechseln Sie wie abgebildet in das entsprechende Menü und wählen das betreffende Gerät aus der Liste der aktiven Geräte aus. Durch Drücken der **LSK**-Taste wird die Verbindung aufgehoben und Sie können das Gerät ausschalten.

2.4.1.5 - Ändern des eigenen Gerätenamens



Wenn Sie den Gerätenamen für Ihr Handy (Standard: **SX-340**) ändern wollen, um es besser von anderen Geräten unterscheiden zu können, wechseln Sie wie abgebildet in die entsprechende Eingabemaske.

Löschen Sie nun den vorgegebenen Namen und tragen Sie per Texteingabe einen neuen, treffenden Namen ein. Bestätigen Sie über das Optionsmenü mit der **LSK**-Taste.

2.4.1.6 - Aktivieren/Deaktivieren der Sichtbarkeit



Bluetooth-Geräte senden im Standardmodus ihre Kennung frei aus. Jedoch kann dadurch jeder, der diese Kennung auffängt, versuchen sich mit Ihrem Handy zu verbinden – auch ohne, dass Sie dies angezeigt bekommen. Dies ist ein Sicherheitsrisiko, dem Sie begegnen können, indem Sie die öffentliche Kennungsausstrahlung unterbinden. Wechseln Sie dazu wie abgebildet in das Menü für die Bluetooth-Einstellungen und aktivieren/deaktivieren Sie die Kennungsausstrahlung (**Sichtbarkeit**) mit der **LSK**-Taste.



ACHTUNG:

Um Ihr Handy möglichst gut abzusichern, wird empfohlen die Ausstrahlung der Bluetooth-Kennung im Normalbetrieb zu unterbinden. Aktivieren Sie die Kennungsausstrahlung nur dann, wenn Sie sich mit anderen Geräten verbinden wollen und deaktivieren Sie sie, nachdem das Pairing (Kopplung) erfolgreich beendet wurde.

2.4.1.7 - Einstellungen für die Dateiübertragung

Die Einstellungen für die Dateiübertragung ermöglicht Ihnen das Festlegen, von welchem Speichermedium (Telefon oder Speicherkarte) eine Dateiübertragung erfolgt und mit welchen Zugriffsrechten der Empfänger auf das Speichermedium zugreifen darf.

- Wahl des Speichermediums



Um das Speichermedium für eine Dateiübertragung per Bluetooth auszuwählen, wechseln Sie wie abgebildet in den FTP-Einstellungen zum Menüpunkt **Freigegebener Ordner**. Wählen Sie im sich daraufhin öffnenden Datei-Manager mit den Navigationstasten das gewünschte Speichermedium (normalerweise die SD-Karte). Öffnen Sie dann das Optionsmenü mit der **LSK**-Taste und bestätigen Sie die Auswahl mit **Wählen**.

Sie können über das Optionsmenü auch die Dateien des gewählten Speichermediums ansehen oder einen neuen Ordner auf dem Medium erstellen.

- Zugriffsrechte verwalten



Die Standardeinstellung hier ist **Nur lesen**. Das bedeutet, dass jeder, der eine Dateiübertragung per Bluetooth zu Ihrem Handy aufbaut, Ihre Dateien nur herunterladen kann, selbst aber keine Dateien zu Ihrem Handy schicken, dort ändern oder löschen kann. Dies schützt Sie vor versehentlichem Löschen von Daten auf Ihrem Speichermedium und sollte daher auch als Standardeinstellung beibehalten werden.

Wenn Sie Ihrem Gegenüber einen erweiterten Zugriff erlauben wollen, stellen Sie hier um auf **Volle Kontrolle** und bestätigen Sie mit der **LSK**-Taste.

Vergessen Sie nicht den Zugriff wieder auf nur **Nur lesen** umzustellen, nachdem die Dateiübertragung abgeschlossen wurde.

2.4.2 - Sicherheitseinstellungen



Um Ihre SIM-Karten und Ihr Handy bei Verlust oder Diebstahl vor unberechtigtem Zugriff und Verwendung zu schützen, sollten Sie die entsprechenden Sicherheitseinstellungen vornehmen.

Dabei werden sowohl SIM-Karte als auch das Handy jeweils mit einem 4-stelligen Zahlencode gesichert.



ACHTUNG:

Verwenden Sie als Zahlenkombination NIE Ihre EC-Karten-PIN! Dieben würde so der Zugang zu all Ihren Konto-, Kontakt und sonstigen Daten wesentlich erleichtert. Verwenden Sie eine möglichst zufällige Kombination aus Zahlen die nichts mit Ihren persönlichen Daten gemein haben (z.B. Geburtstag). Bilden Sie sich einfach zu merkende Eselsbrücken, damit Sie die Zahlenkombination nicht vergessen oder schreiben Sie sich die Zahlen auf und bewahren diese nicht zusammen mit dem Handy auf.

2.4.2.1 - SIM-Einstellungen



Die SIM-Sicherheitseinstellungen legen den Zugriffscode für Ihre SIM-Karten fest und aktivieren oder deaktivieren die Codeabfrage beim Start des Handys.

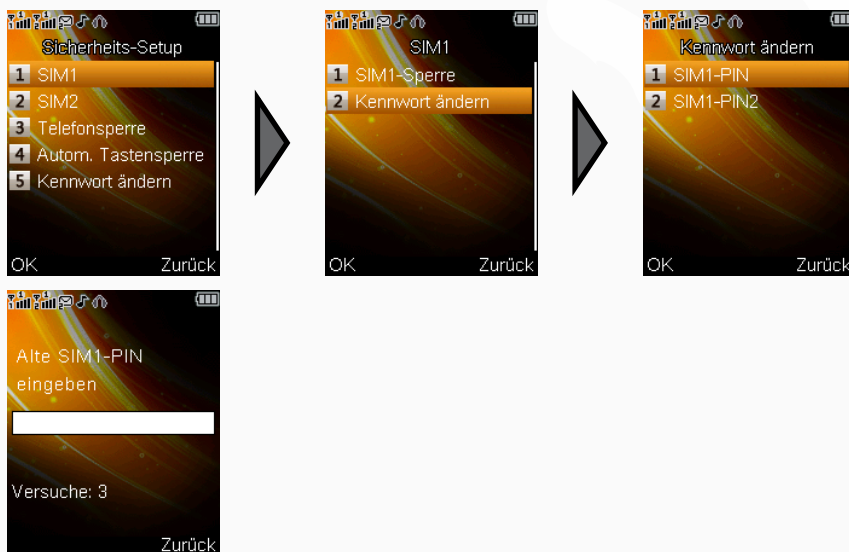
• Die SIM-Codeabfrage aktivieren/deaktivieren



Um die SIM-Codeabfrage (PIN-Abfrage) zu aktivieren, wählen Sie die gewünschte SIM-Karte und dann den Menüpunkt **SIM-Sperre**. Bestätigen Sie mit der **LSK**-Taste. Sie müssen nun die aktuelle PIN der SIM-Karte eingeben. Wurde die PIN bisher nicht geändert finden Sie die werkseitige PIN in den Unterlagen Ihres Mobilfunkanbieters.

➔ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

- Einen SIM-Code festlegen (PIN)



Um einen neuen SIM-Code (PIN) festzulegen, müssen Sie ebenfalls zuerst den alten Code eingeben. In einer zweiten Eingabemaske können Sie dann den neuen Code eingeben. Dieser ersetzt den werkseitig eingestellten.

2.4.2.2 - Telefon-Sperre aktivieren/deaktivieren



Genau wie Ihre SIM-Karten, können Sie auch Ihr Handy durch einen Code absichern. Wählen Sie dazu den Menüpunkt **Telefonsperre** und geben Sie den aktuellen Code ein.



ACHTUNG:
Werkseitig ist der Telefoncode **1122** eingestellt.

2.4.2.3 - Telefoncode ändern



Um den Telefoncode abzuändern (was dringend empfohlen wird), wählen Sie aus dem Sicherheitsmenü den Punkt **Kennwort ändern**. Geben Sie dann zuerst den alten Telefoncode und anschließend den neuen (4-8-stellig möglich) ein, den Sie dann nochmals bestätigen müssen.



ACHTUNG:
Werkseitig ist der Telefoncode **1122** eingestellt.

2.4.3 - Werkseinstellung



Um sämtliche Einstellungen des Handys wieder auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen, wählen Sie wie abgebildet den Menüpunkt **Werkseinstellung** aus. Geben Sie dann den Telefoncode (siehe auch den vorherigen Abschnitt „Telefoncode ändern“) ein.

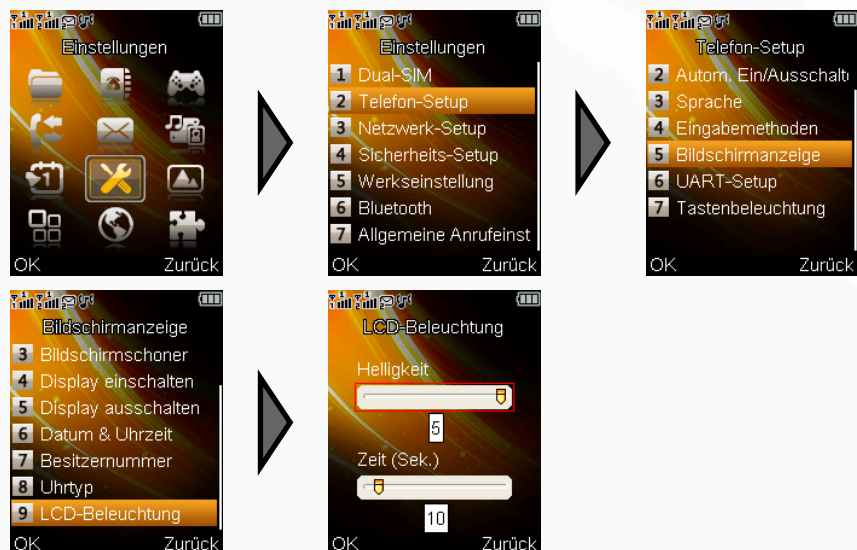


ACHTUNG:
Sämtliche Einstellungen, die Sie bis dahin auf dem Handy gemacht haben, gehen dadurch verloren. Führen Sie diese Funktion daher nicht leichtfertig aus.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

2.4.4 - Display-Beleuchtung



Bei der Anpassung der Displaybeleuchtung für Ihr Handy gibt es zwei grundlegende Aspekte, die für die Zeitspanne der Beleuchtung ausschlaggebend sind. Zum einen wird durch eine lange Laufzeit der Displaybeleuchtung der Akku stärker beansprucht und die Standby-Laufzeit des Akkus verringert sich entsprechend. Zum anderen müssen Sie sich in den Menüs zurechtfinden und benötigen daher eine Mindestzeitspanne der Beleuchtung. Anfangs werden Sie eine längere Beleuchtungszeitspanne benötigen als später, wenn Sie mit der Steuerung des Handys vertraut sind. Setzen Sie daher anfangs die Beleuchtungszeit gerne etwas höher an. Wechseln Sie wie abgebildet in das Menü für die Beleuchtungseinstellung und erhöhen oder verringern Sie mit den Navigationstasten die Einstellung.

2.4.5 - Automatisches Ein/Ausschalten



Um über Nacht Akkulaufzeit zu sparen, bietet das SX-340 Ihnen eine einzigartige Möglichkeit. Eine integrierte Uhr erlaubt es dem Handy, sich zu festen Zeiten selbständig ein- oder auszuschalten. Wenn Sie diese Funktion nutzen wollen, wechseln Sie wie abgebildet in das entsprechende Menü. Stellen Sie den **Status** auf **Aktivieren**, wählen Sie dann **Einschalten** oder **Ausschalten**, je nachdem, ob das Handy ein- oder ausgeschaltet werden soll, und abschließend die Uhrzeit. Sie können bis zu vier feste Schaltzeiten (z.B. über Nacht und während der Arbeitszeit) festlegen.

2.4.6 - Automatische Datums-/Zeiteinstellung



Viele Mobilfunkanbieter strahlen über Ihre Sendeeinrichtungen auch ein Uhrzeitsignal aus. Wenn Sie dieses automatische Signal nutzen wollen, um die Uhrzeiteinstellung Ihres Handys auf dem aktuellen Stand zu halten, wechseln Sie auf dem abgebildeten Weg zum Menüpunkt **Autom. Datum/Uhrzeit** und aktivieren ihn mit der **LSK**-Taste.

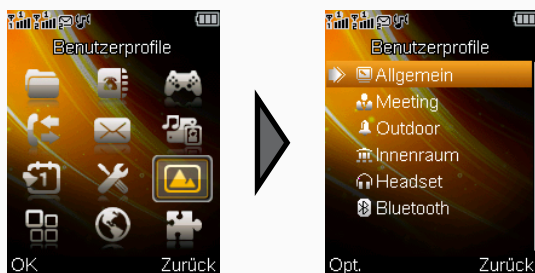


HINWEIS:

Wenn Sie den automatischen Zeitabgleich verwenden, wird auch die Sommerzeit-Umstellung automatisch vorgenommen.

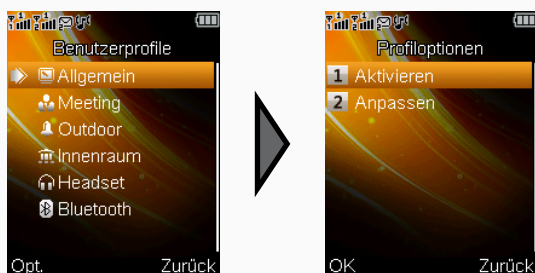
2.5 - PERSONALISIEREN

2.5.1 - Benutzerprofile



Mit Benutzerprofilen lässt sich Ihr Handy bequem auf verschiedene Umgebungssituationen anpassen. So können Profile für leise oder laute Umgebungen festgelegt werden, sich für Meetings oder Kinobesuche auf einen lautlosen Modus anpassen lassen oder sich schlicht für genau Ihre Zwecke eingestellt werden.

2.5.1.1 - Benutzerprofile aktivieren



Um ein voreingestelltes Benutzerprofil zu aktivieren, wechseln Sie wie angegeben zuerst in die Listenübersicht der Profile. Wählen Sie dann das gewünschte Profil aus und rufen Sie das Optionsmenü auf. **Aktivieren** ist bereits ausgewählt und durch bestätigen mit der **LSK**-Taste wird das Profil als aktiv übernommen.

2.5.1.2 - Klingel- / Tastentöne, Vibrationsalarm



Ab Werk werden Ihnen bereits vorgefertigte Benutzerprofile angeboten, die die gängigsten Einstellungen bereits abdecken. Jedoch können Sie diese Profile auch nach Belieben abändern und z.B. Klingeltöne und Lautstärken verändern. Wählen Sie dazu das gewünschte Profil aus der Liste aus und rufen Sie das Optionsmenü auf. Dann wählen Sie den Punkt **Anpassen** aus und eine weitere Liste von Möglichkeiten wird Ihnen angezeigt.

- (Klingel-)Töne anpassen



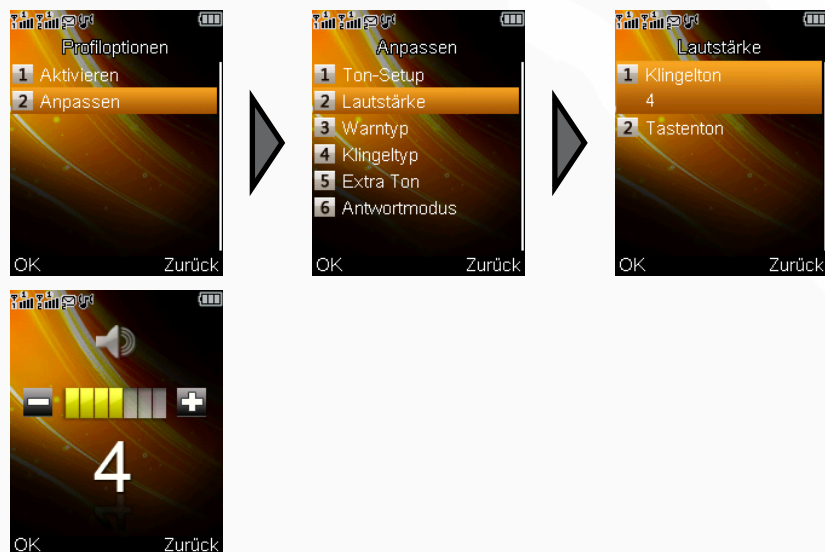
Öffnen Sie das **Ton-Setup**. Sie können nun aus einer Liste wählen, für welche akustischen Signale Ihres Handys Sie den Ton anpassen wollen. Wählen Sie den gewünschten Punkt und öffnen Sie mit der **LSK**-Taste das Optionsmenü. Sie erhalten nun eine Liste von Tönen angezeigt, aus der Sie jeweils auswählen können. Der ausgewählte Ton wird nach etwa einer Sekunde abgespielt, um Ihnen als Entscheidungshilfe zu dienen.

- mp3-Dateien als Klingelton

Einen Sonderfall bei Klingeltönen stellen mp3-Dateien dar, die auf einer SD-Karte gespeichert sind. Auch diese Dateien können als Klingelton verwendet werden, müssen jedoch zuerst in die Klingeltonliste übernommen werden. Gehen Sie dazu vor wie in folgendem Beispiel.



- Lautstärken anpassen



Um die Lautstärken für die Klingel- und Tastentöne anzupassen, wechseln Sie wie abgebildet in das entsprechende Menü. Eine Grafik mit Reglern zeigt Ihnen die aktuell eingestellte Lautstärke auf einer Skala von 1-7 an. Stellen Sie mit den Navigationstasten die gewünschte Lautstärke ein und bestätigen Sie mit der LSK-Taste.

**HINWEIS:**

Wenn Sie einen Ton komplett lautlos schalten wollen, wählen Sie unter **Töne anpassen** aus der Liste **Kein** aus.

- Vibrationsalarm- und Klingeltoneinstellungen



Sie können Ihr Handy bei eingehenden Anrufen oder Meldungen zusätzlich über einen Vibrationsalarm auf sich aufmerksam machen lassen. Wechseln Sie dazu in den Menüpunkt **Warntyp** wie abgebildet. Wählen Sie nun, ob bei eingehenden Verbindungen nur die Töne, nur der Vibrationsalarm oder beides verwendet werden sollen.

- **Art des Klingelns**



Je nach Verwendung des Profils kann es sinnvoll sein, die Art, wie das Klingeln abgespielt wird anzupassen. Ihnen stehen im entsprechenden Menü die Punkte **Einzeln** (sinnvoll bei mp3-Klingeltönen), **Wiederholen** (bei Standardklingeltönen) und **Aufsteigend** (ansteigende Lautstärke). Wählen Sie den entsprechenden Modus aus und bestätigen Sie ihn mit der **LSK**-Taste.

- **Einfache Anrufannahme**



Für ältere oder in der Motorik eingeschränkte Menschen ist es oft sinnvoll, die Anrufannahme zu vereinfachen, da bei einem Anruf wenig Zeit besteht die korrekte Taste zu drücken. Über die einfache Anrufannahme-Funktion dient während eines Anrufs jede Taste dazu, den Anruf entgegen zu nehmen. Wählen Sie dazu den Menüpunkt **Antwortmodus**, markieren Sie mit der **LSK**-Taste das Kästchen für **Beliebige Taste** und bestätigen Sie mit der **RSK**-Taste.

simvalleyTM
MOBILE

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

2.5.2 - Eingabemethoden



Damit Sie nicht benötigte Eingabemodi (z.B. Sprachen, die Sie nicht benutzen) aus der Auswahl der Texteingabemodi hinzuzufügen oder zu entfernen, wechseln Sie wie abgebildet in die entsprechende Auswahl. Mit der OK-Taste setzen oder entfernen Sie die Häkchen, um die entsprechenden Eingabemethoden anzeigen oder verbergen zu lassen (siehe auch „Texteingabe“ im Anhang).

2.5.3 - Bildschirmanzeige



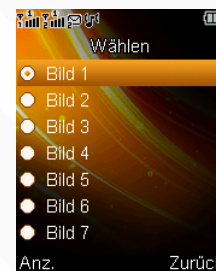
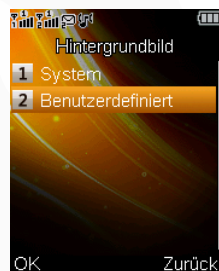
Der Standby-Bildschirm des Handys kann in einigen Aspekten an Ihre Bedürfnisse angepasst werden.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

2.5.3.1 - Hintergrundbild ändern

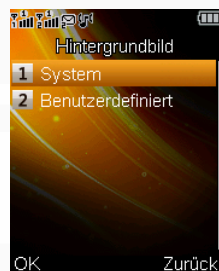
①



Sie können den Bildschirmhintergrund des Standby-Bildschirms aus einer Liste von eigenen ① oder sieben vorgegebenen ② Hintergründen wählen. Wechseln Sie dazu wie angegeben in das entsprechende Menü und wählen aus der Liste eines der Bilder aus. Mit der **LSK**-Taste können Sie sich eine Vorschau anzeigen lassen und mit den Navigationstasten auch innerhalb der Bildvorschau das Motiv wechseln. Bestätigen Sie das ausgewählte Bild dann mit der **LSK**-Taste.

2.5.3.2 - Datum und Uhrzeit ein-/ausblenden

②



Um im Standby-Bildschirm das aktuelle Datum und die Uhrzeit anzeigen zu lassen, wählen Sie einfach den Menüpunkt **Datum & Uhrzeit** und bestätigen mit der **LSK**-Taste. Auf gleichem Wege blenden Sie die Anzeige wieder aus.

➔ Zum Inhaltsverzeichnis

2.5.4 - Shortcuts (Schnelltasten)



Das SX-340 bietet Ihnen vier frei belegbare Shortcut-Tasten. Diese Tasten entsprechen den Navigationstasten und rufen, während Sie sich im Standby-Bildschirm befinden, die zugewiesenen Funktionen direkt auf, ohne sie umständlich über das Menü auswählen zu müssen.



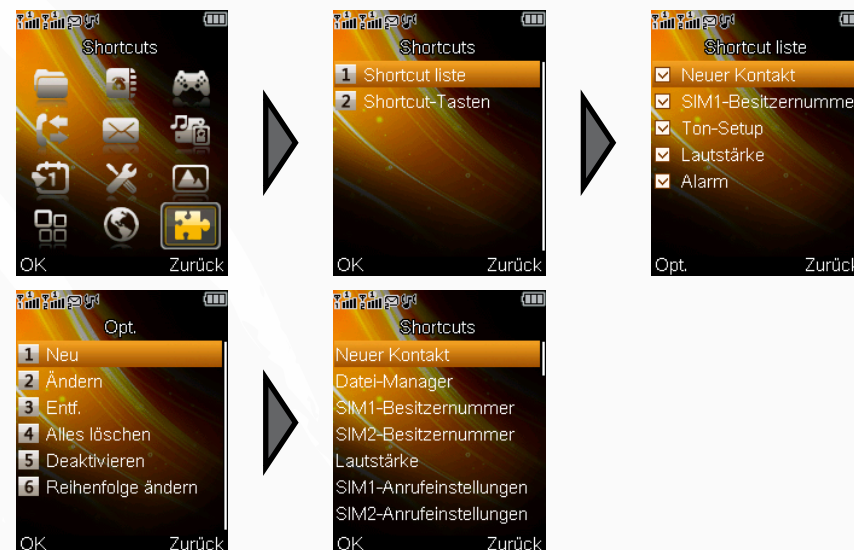
HINWEIS:

Werkseitig sind hier die Funktionen **Mediaplayer** (▲), **Shortcutliste** (▼), **SMS schreiben** (◀) und **Kamera** (▶) eingestellt.

Um die Standardbelegung der Shortcut-Tasten zu ändern wechseln Sie wie abgebildet in das entsprechende Menü. Wählen Sie dann aus welche der Tasten Sie neu belegen wollen.

Ihnen wird nun eine Liste mit möglichen Funktionen angezeigt. Wählen Sie die gewünschte neue Funktionszuweisung und bestätigen Sie mit der **LSK**-Taste.

2.5.5 - Shortcutliste



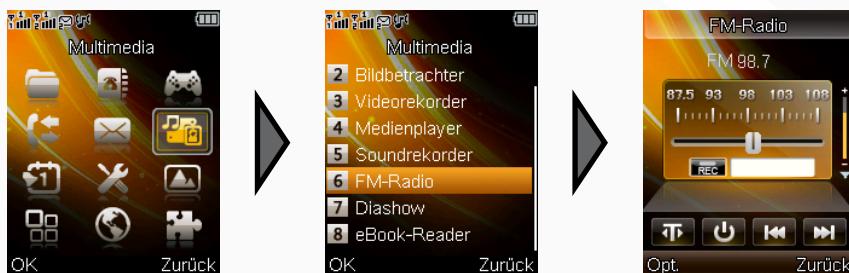
Zusätzlich zu den 4 Shortcuts über die Navigationstasten (siehe Punkt 2.5.4), kann eine Liste von erweiterten Shortcuts angelegt werden, über die weitere Funktionen des SX-340 per Schnellzugriff erreicht werden können. Legen Sie hier die Funktionen ab, die Sie am häufigsten benötigen.

SONSTIGE FUNKTIONEN

simvalleyTM
MOBILE

3.1 - DAS RADIO

3.1.1 - Ein-/Ausschalten



Um Radiosender auf Ihrem Handy wiederzugeben, rufen Sie den entsprechenden Menüpunkt wie in der Abbildung angegeben auf. Sie befinden sich direkt in der Hauptansicht der Radiofunktion.



HINWEIS:

Radiosender werden weiter wiedergegeben, auch wenn Sie aus dieser Ansicht zurückwechseln. Um die Wiedergabe zu stoppen, drücken Sie in dieser Ansicht die Taste ▼. Sie können die Hintergrundwiedergabe auch im Schnellmenü (siehe nächster Punkt) deaktivieren.

3.1.2 - Grundlegende Bedienung

Die Bedienung des Radios erfolgt über die Navigationstasten

	Ruft ein Optionsmenü auf, mit dem sich weitere Einstellungen vornehmen lassen.
OK	Pausiert/Startet die Radiowiedergabe.
	Ändert die eingestellte Frequenz um 0,1 MHz. Wenn die Taste gedrückt gehalten wird, wird schnell durch die Frequenzen gewechselt.
	Startet eine Aufnahme des Radioprogramms.
	Lautstärke der Wiedergabe einstellen.
	Stellt direkt einen der gespeicherten Kanäle ein.
	Schaltet die Wiedergabe stumm.

3.1.3 - Optionsmenü



Dieses Menü ermöglicht Ihnen die Verwaltung von Sendern (Kanälen), Aufnahmen und anderen Einstellungen.

3.1.3.1 - Sender automatisch suchen



Wählen Sie im Optionsmenü den Punkt **Autom. Suche voreinstellen**, um einen automatischen Sendersuchlauf zu starten. Die gefundenen Sender werden automatisch der Kanalliste zugeordnet und können dort weiter bearbeitet werden.

3.1.3.2 - Kanalliste verwalten



Nachdem Sender in die Kanalliste aufgenommen wurden (manuell oder über die automatische Suche), können in dieser Liste die Namen der Sender bearbeitet oder die Frequenz angepasst werden. Wählen Sie dazu aus der Kanalliste einen Senderplatz aus und drücken Sie die **LSK**-Taste, um ein weiteres Optionsmenü zu öffnen. In diesem Menü können Sie den Senderplatz bearbeiten, den Sender aus der Kanalliste löschen oder ihn wiedergeben lassen.



HINWEIS:

Die Senderplätze werden nach Ihrer Nummerierung direkt den Zifferntasten zugeordnet. Wenn Sie also z.B. den sechsten Sender aus der Liste hören wollen, drücken Sie im Radiobildschirm einfach die Taste 6.

3.1.3.3 - Frequenz manuell eingeben



Wenn Sie die Frequenz eines Senders genau kennen, können Sie sie auch direkt manuell über den Menüpunkt **Manuelle Eingabe** auswählen. Geben Sie die Frequenz einfach über die Zifferntasten ein. Die **#**-Taste gibt hierbei einen Punkt (Kommastelle) ein.

➔ Zum Inhaltsverzeichnis

3.1.3.4 - Aufnahmen verwalten



Mit dem Menüpunkt **Dateiliste** können Sie Ihre Aufnahmen löschen, wiedergeben, versenden und vieles mehr. Es stehen die gleichen Möglichkeiten wie im Dateimanager zur Verfügung.

simvalleyTM
MOBILE

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

3.2 - MOBILES INTERNET (WAP)

3.2.1 - Allgemeine Informationen

Sie können mit dem Browser des Handys auf verschiedene mobile Internetdienste zugreifen. Die Darstellung kann aufgrund der Größe des Displays unterschiedlich ausfallen. Der Browser kann möglicherweise nicht alle Details der Internetseiten anzeigen.



ACHTUNG:

Diese Funktion sollten Sie nur nutzen, wenn Sie sich bereits über das Thema „Mobiles Internet und WAP“ kundig gemacht haben. Lassen Sie sich gegebenenfalls von einem Fachhändler vor Ort beraten.

3.2.2 - Auswahl des Diensteanbieters



Bevor Sie die WAP-Funktion nutzen können, muss ein Diensteanbieter ausgewählt werden.

3.2.2.1 - Wahl der SIM-Karte



Wählen Sie zuerst aus, welche SIM-Karte für die Datenverbindung genutzt werden sollen, indem Sie sie über das entsprechende Menü, wie abgebildet, auswählen.

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

3.2.2.2 - Auswahl des Datenkontos



Nach der Auswahl der SIM-Karte muss noch das Datenkonto ausgewählt werden. Wechseln Sie dazu wie angegeben zur Liste der verfügbaren Datenkonten. Wählen Sie das gewünschte Konto aus und aktivieren Sie es über das Optionsmenü.

**HINWEIS:**

Informationen über das benötigte Datenkonto erhalten Sie von Ihrem Mobilfunkanbieter. Die gängigsten Anbieter wurden bereits in der Liste hinterlegt. Sollte sich das benötigte Konto nicht in der Liste befinden, können Sie ein neues Konto unter **Neu hinzufügen** anlegen. Geben Sie dort die benötigten Daten ein, die Sie in den Unterlagen Ihres Mobilfunkanbieters finden. Ziehen Sie gegebenenfalls einen Fachmann zu Rate.

3.2.3 - Internetnutzung



Sie können den WAP-Browser über einige Menüpunkte leicht steuern.

3.2.3.1 - Homepage



Über diesen Menüpunkt erreichen Sie direkt den WAP-Auftritt von **simvalley mobile**. Diese Seite bietet Ihnen viele nützliche Links und Angebote.

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.2.3.2 - Lesezeichen



Der Punkt **Lesezeichen** ermöglicht Ihnen die Verwaltung von Webadressen. Sie können über das Optionsmenü bereits als Lesezeichen gespeicherte Webadressen direkt aufrufen, neue Lesezeichen anlegen oder existierende bearbeiten oder löschen.

3.2.3.3 - Verlauf



Der Verlauf zeigt Ihnen eine Liste der zuletzt besuchten Webadressen an. Sie können über das Optionsmenü des Verlaufs bereits besuchte Webseiten erneut aufrufen, deren URL anzeigen lassen oder Webadressen aus dem Verlauf löschen.

3.2.3.4 - Adresse eingeben



Wenn Sie eine Webadresse (URL) direkt aufrufen wollen, können Sie unter dem Punkt **Adresse eingeben** direkt die gewünschte URL eingeben. Die Seite wird nach der Bestätigung aufgerufen.

3.2.4 - WAP-Browser

Der WAP-Browser dient wie der Computerbrowser (z.B. Microsoft Internet Explorer) zur Darstellung von Webseiten. Mit den Navigationstasten können Sie Seiten hoch und herunter sowie links und rechts scrollen (Links werden automatisch ausgewählt). Wenn Sie einen Link ausgewählt haben, wird dieser durch Drücken der **OK**-Taste aufgerufen.

Ist ein Texteingabefeld ausgewählt (erkennbar an der gepunkteten Umrandung), kann durch Drücken der **OK**-Taste dort ein Text eingegeben werden.

Die **RSK**-Taste dient dazu, zu einer vorherigen Seite zurückzukehren, eine Aktion abubrechen oder die Internet-Verbindung zu beenden.

Über die **LSK**-Taste können Sie ein Optionsmenü aufrufen.

3.2.4.1 - Das Optionsmenü des WAP-Browsers

In diesem Menü finden Sie alle Funktionen, die eine Nutzung des Browser abseits von vorhandenen Links, Textfeldern und Buttons ermöglichen. Sie können hier Adressen eingeben, Lesezeichen hinzufügen, Bilder speichern und vieles mehr. Die Menüpunkte sind selbsterklärend.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.3 - DER MEDIENPLAYER

3.3.1 - Medienplayer starten



Um Musikdateien auf Ihrem Handy abzuspielen, müssen Sie eine SD-Karte mit entsprechenden Musiktiteln eingelegt haben. Erstellen Sie einen neuen Ordner **My Music** auf der Karte und speichern Sie die Musikdateien darin. Wenn Sie den Mediaplayer wie abgebildet aufrufen, werden Ihre Musiktitel direkt in die Abspielliste geladen und Sie können sofort darauf zugreifen.

3.3.2 - Bedienelemente

Die Bedienung des Medienplayers erfolgt über die Navigationstasten:

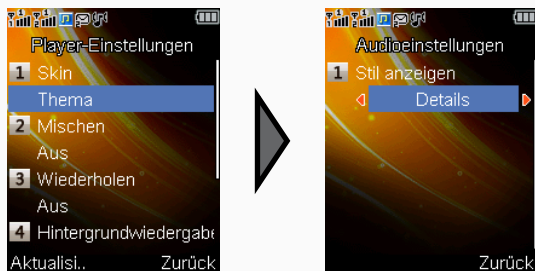
	Ruft die Abspielliste auf, mit der sich weitere Einstellungen vornehmen lassen.
	Wechselt zurück ins Menü.
	Pausiert/Startet die Wiedergabe.
	Wechselt zwischen den Titeln der Abspielliste vor und zurück
	Stoppt die Wiedergabe
	Lautstärke der Wiedergabe einstellen.
	Schaltet die Wiedergabe stumm.

3.3.3 - Optionsmenü



Dieses Menü ermöglicht Ihnen die Verwaltung der Wiedergabeliste und anderen Einstellungen.
Die Menüpunkte sind selbsterklärend.

3.3.3.1 - Die Einstellungen



In der Einstellungsmaske können Sie Einstellungen zur Wiederholung, zufälligem Abspielen (Shuffle), der Liedtextanzeige und den Bluetooth-Einstellungen vornehmen.

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.4 - DIE KAMERA

3.4.1 - Kamera starten



Mit der eingebauten Kamera können Sie schnell und einfach Schnappschüsse von unterwegs aufnehmen. Zudem steht Ihnen eine Fülle von Einstellungen zur Verfügung, mit der Sie die Aufnahmen direkt beeinflussen können.

3.4.2 - Bedienelemente

Die Bedienung der Kamera erfolgt über die Navigationstasten und die Zifferntasten:

	Ruft das Optionsmenü auf, mit dem sich weitere Einstellungen vornehmen lassen.
	Wechselt zurück ins Menü.
OK	Nimmt einen Schnappschuss auf.

3.4.3 - Displaysymbole

	Helligkeitsabgleich
	Zoomfaktor
	Bildauflösung
	Bildqualität
	Weißabgleich
	Selbstausröser
	Serienfoto
	Zurück (RSK)
	Ausröser (OK)
	Optionen (LSK)

3.4.4 - Optionsmenü



Über das Optionsmenü können Sie Aufnahmen betrachten, weitere Einstellungen für die Kamera festlegen, das Speichermedium wählen und die Ursprungswerte wieder herstellen.

simvalleyTM
MOBILE

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

3.5 KAMERA (VIDEO)

3.5.1 - Kamera starten



Mit der eingebauten Kamera können Sie schnell und einfach kleinere Videoclips von unterwegs aufnehmen. Zudem steht Ihnen eine Fülle von Einstellungen zur Verfügung, mit der Sie die Aufnahmen direkt beeinflussen können.

3.5.2 - Bedienelemente

Die Bedienung der Video-Kamera erfolgt über die Navigationstasten und die Zifferntasten:

	Ruft das Optionsmenü auf, mit dem sich weitere Einstellungen vornehmen lassen.
	Wechselt zurück ins Menü.
OK	Nimmt ein Video auf.
	Nimmt einen manuellen Helligkeitsabgleich vor.

3.5.3 - Displaysymbole

	Helligkeitsabgleich
	Zoomfaktor
	Bildauflösung
	Nachtmodus
	Weißabgleich
	Audioaufnahme
	Zurück (RSK)
	Auslöser (OK)
	Optionen (LSK)

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.5.3 - Optionsmenü



Über das Optionsmenü können Sie weitere Einstellungen für die Kamera festlegen, das Speichermedium wählen und die Standardwerte wieder herstellen.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.6 - BILDER ANSEHEN

3.6.1 - Bildbetrachter



Um die Aufnahmen, die Sie mit der Kamera gemacht haben, später zu betrachten oder auf der SD-Karte gespeicherte Bilder anzuschauen, können Sie den Bildbetrachter verwenden.

Die Bilder werden entweder als Liste oder als Matrix dargestellt und können mit den Navigationstasten ausgewählt werden. Mit der **OK**-Taste werden die Bilder direkt auf dem Display dargestellt.

3.6.1.1 - Das Optionsmenü



Über das Optionsmenü können Sie sich Bilder anzeigen lassen, den Anzeige-Stil ändern (Liste oder Matrix), sowie Bilder verschicken, löschen oder sortieren.

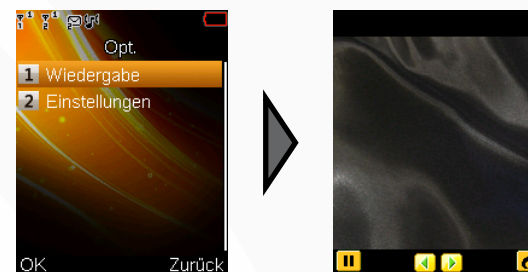
simvalley
MOBILE

3.6.2 - Diashow



Um Bilder aus einem Ordner auf Ihrem Handy oder der eingelegten SD-Karte als Diashow ablaufen zu lassen, wählen Sie wie abgebildet zuerst den gewünschten Ordner aus. Mit der LSK-Taste können Sie dann entweder die Wiedergabe starten oder zuerst Einstellungen zur Wiedergabe vornehmen.

3.6.2.1 - Wiedergabe



Die Wiedergabe der Diashow kann über die folgenden Tasten gesteuert werden:

	Bild vor/zurück
	Pause/Weiter abspielen
	Zurück zum Menü

3.6.2.2 - Einstellungen



Ändern Sie in diesem Menü die Darstellung der Diashow. Legen Sie die Wiederholungen, die Bildwechseldauer, die Bildwechseleffekte, die Hintergrundmusik und andere Effekte fest.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

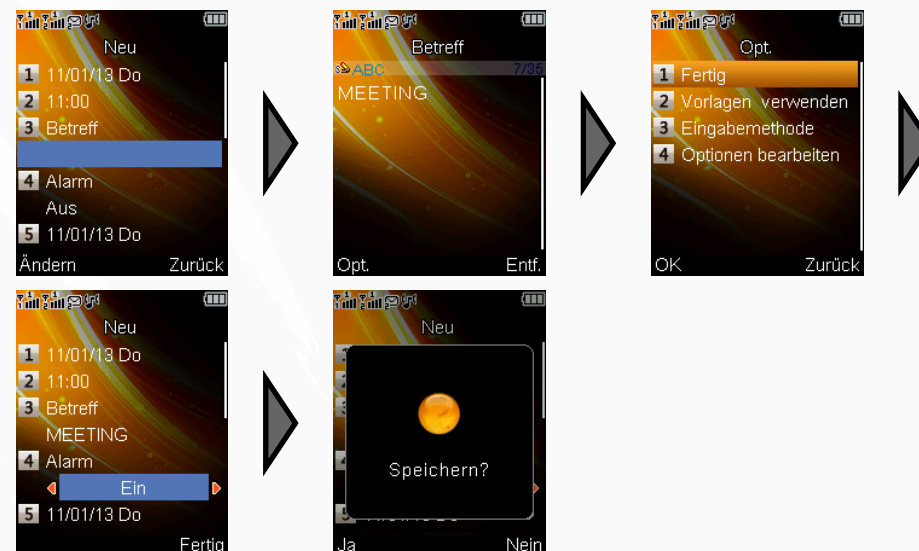
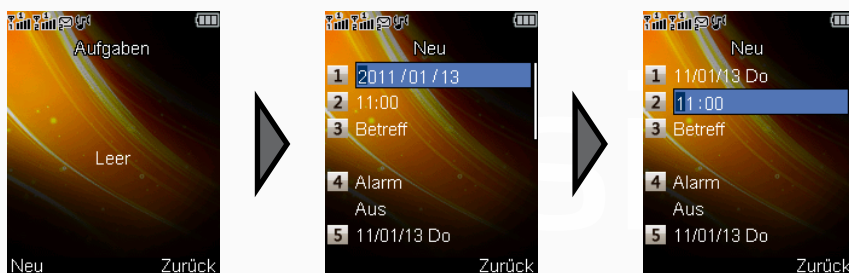
3.7 - TERMINPLANER

3.7.1 - Terminplaner starten



Mit dem Terminplaner können Sie alle wichtigen Termine auch auf Ihrem Handy speichern. Ihnen stehen hierbei vielfältige Möglichkeiten und Vorlagen zur Verfügung. Termine werden auch direkt in der Kalenderansicht farbig abgesetzt dargestellt.

3.7.2 - Termin eintragen



Drücken Sie wie hier in der Abbildung die LSK-Taste, um direkt eine neue Aufgabe zu erstellen oder öffnen Sie (wenn bereits Aufgaben bestehen) mit der Taste das Optionsmenü und wählen Sie den Punkt **Neu**. Wählen Sie dann den Aufgabentyp und tragen Sie anschließend mindestens den Zeitpunkt und eine schlüssige Beschreibung ein.

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

3.7.3 - Termine verwalten



Um bestehende Aufgaben zu entfernen oder abzuändern, wählen Sie die Aufgabe aus der Terminliste aus und rufen das Optionsmenü auf. Wählen Sie dann die gewünschte Aktion aus dem Menü mit den Navigationstasten aus und bestätigen mit der LSK-Taste.

3.7.4 - Termine anzeigen



Um Ihre Termine übersichtlich einzusehen, rufen Sie wie in der Abbildung dargestellt, den Kalender auf. Tage, an denen Termine eingeplant sind, werden farbig markiert dargestellt.

Bewegen Sie die rote Umrandung mit den Navigationstasten zu dem Tag, dessen Terminplanung Sie einsehen wollen und drücken Sie die LSK-Taste.

Der Punkt **Aufgaben anzeigen** listet alle Termine für den gewählten Tag auf.

3.8 - JAVA-ANWENDUNGEN

Java-Anwendungen sind nützliche kleine Zusatzprogramme oder Spiele, die Sie auf dem SX-340 installieren und verwenden können. Der Vielfalt dieser Programme sind dabei kaum Grenzen gesetzt. Sie können von verschiedensten Anbietern über das Internet bezogen werden.

3.8.1 - Java-Anwendungen installieren



ACHTUNG:

Nicht jede Java-Anwendung kann auf dem SX-340 ausgeführt werden. Beachten Sie vor der Installation einer Anwendung unbedingt die technischen Daten des SX-340 und die vom Hersteller der Anwendung geforderten Systemvoraussetzungen.



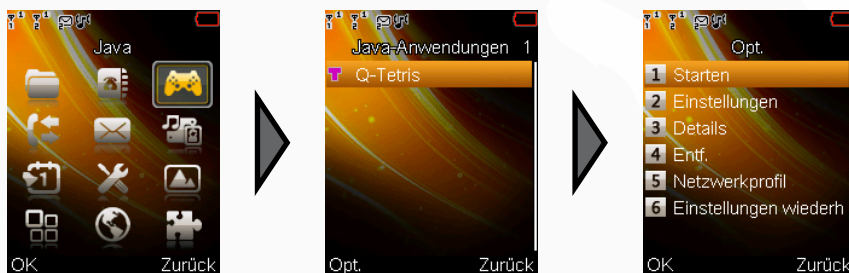
Schalten Sie das SX-340 ein und schließen Sie es mit eingelegter Speicherkarte als Massenspeicher an Ihren Computer an (siehe Kapitel 4 „Anschließen an den PC“). Kopieren Sie die Java-Anwendung auf die Speicherkarte. Achten Sie dabei auf die Hinweise des Herstellers der Anwendung, welche Dateien für die Ausführung benötigt werden.

Entfernen Sie anschließend das SX-340 wieder vom Computer.



Rufen Sie das Hauptmenü des SX-340 auf und wählen Sie über den **Dateimanager** wie abgebildet die zu installierende Java-Anwendung auf der Speicherkarte aus. Wenn Sie für die ausgewählte Java-Anwendung das Optionsmenü aufrufen, erscheint der Menüpunkt **Installieren**. Bestätigen Sie diesen Menüpunkt, um die Anwendung auf dem SX-340 zu installieren.

3.8.2 - Java-Anwendungen ausführen



Rufen Sie die Liste der installierten Java-Anwendungen wie abgebildet auf. Wählen Sie aus der Liste die gewünschte Anwendung aus und rufen Sie mit der LSK-Taste das Optionsmenü auf. Bestätigen Sie den Menüpunkt **Starten**, um die Anwendung auszuführen.



HINWEIS:

Die Steuerung der einzelnen Anwendungen kann völlig unterschiedlich ausfallen. Lesen Sie dazu unbedingt die Dokumentation des Herausgebers.

3.8.3 - Java-Einstellungen



Unter diesem Menüpunkt können Sie verschiedene Einstellungen für Ihre Java-Anwendungen vornehmen.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.8.4 - Java-Sicherheitseinstellungen



Einige Java-Anwendungen benötigen einen Netzwerkzugang. Unter diesem Menüpunkt können Sie Einstellungen zu Sicherheitszertifikaten und Domänenzugängen verwalten.



ACHTUNG:

Diese Einstellungen sollten nur geändert werden, wenn Sie sich absolut sicher über die Auswirkungen sind.

3.8.5 - Java-Netzwerkverbindungsaktivität

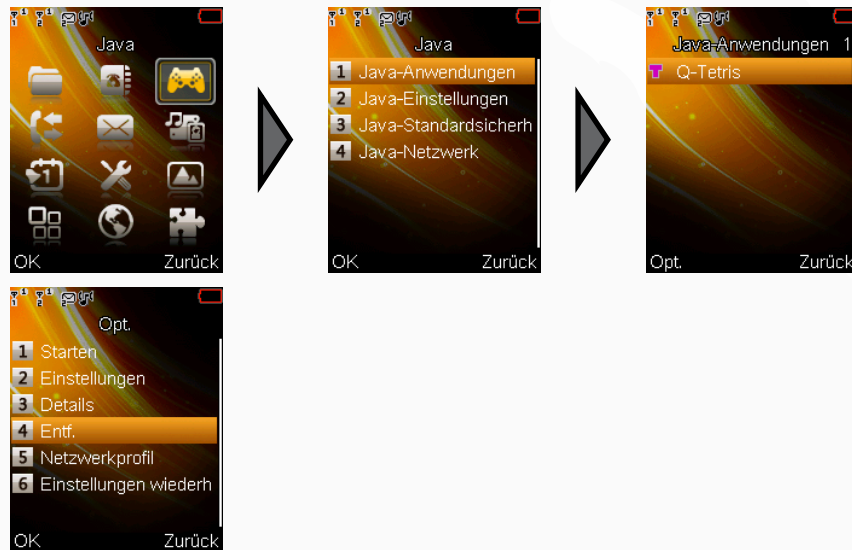


Manche Java-Anwendungen benötigen eine Netzwerkverbindung, um funktionieren zu können. Unter diesem Menüpunkt machen Sie Angaben zu der verwendeten Datenverbindung.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.8.6 - Java-Anwendungen deinstallieren



Wenn Sie eine Java-Anwendung wieder vom SX-340 entfernen wollen, wählen Sie die betreffende Anwendung wie abgebildet aus und rufen das Optionsmenü für die Anwendung auf. Wählen Sie den Menüpunkt **Entf.**, um die Anwendung zu deinstallieren.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.9 - SONSTIGES ZUBEHÖR

3.9.1 - eBook-Reader



Mit dem eBook-Reader können Sie auf der SD-Karte gespeicherte Textdateien (txt-Format) lesen. Ihnen stehen hierbei etliche Möglichkeiten der Darstellung, Lesegeschwindigkeit und Lesezeichenverwaltung zur Verfügung.

3.9.2 - Kalender

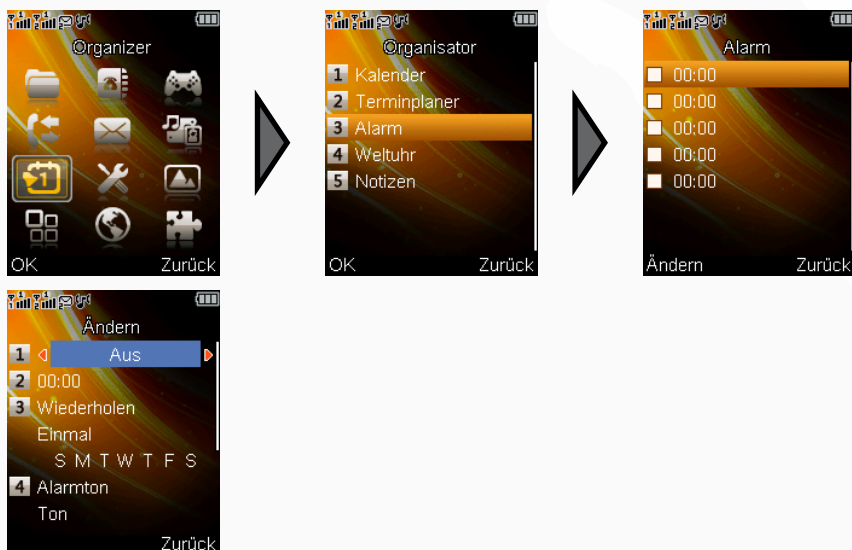


Der Kalender gibt Ihnen einen schnellen Überblick über den aktuellen Monat, lässt Sie Termine (Aufgaben) eintragen oder diese anzeigen.

simvalleyTM
MOBILE

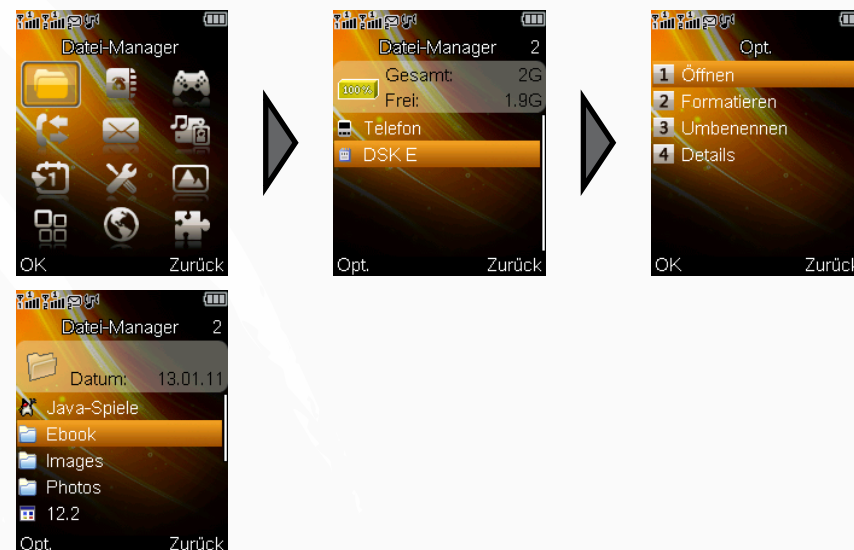
➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.9.3 - Wecker



Der Wecker ermöglicht es Ihnen bis zu 5 Benachrichtigungs-Alarme einzutragen. So verpassen Sie keinen Termin mehr.

3.9.4 - Dateimanager

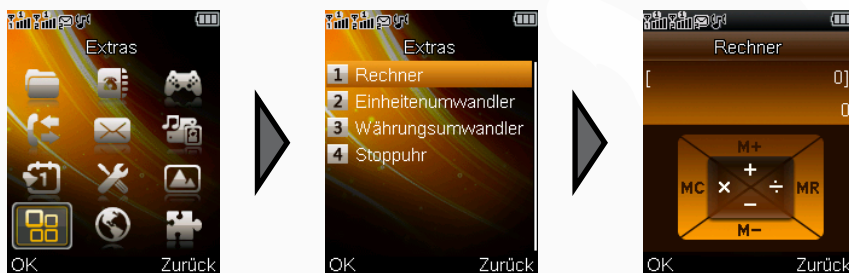


Mit dem Dateimanager können Sie alle Dateien, die auf dem Handy oder der SD-Karte gespeichert sind, verwalten. Ihnen stehen hierzu alle wichtigen Funktionen, die Sie vom Computer her kennen, zur Verfügung.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.9.5 - Taschenrechner



Mit dem integrierten Taschenrechner können Sie schnell und einfach kleinere Rechnungen durchführen. Dazu stehen Ihnen die 4 Grundrechenarten zur Verfügung. Die #-Taste wird dabei für die Darstellung des Kommas verwendet.

3.9.6 - Weltzeituhr



Die Weltzeituhr zeigt Ihnen auf einer Weltkarte eine große Auswahl an Städten rund um den Globus an. Die angezeigte Stadt kann mit den Navigationstasten geändert werden. Im Optionsmenü können Sie die Sommerzeitanzeige ein- oder ausstellen.

simvalleyTM
MOBILE

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

3.9.7 - Einheitenumrechner



Mit dem Einheitenumrechner können Sie Gewichte und Längen bequem vom Metrischen System in amerikanische Maße (Pfund/Meilen) umrechnen.

3.9.8 - Währungsumrechner



Der Währungsumrechner rechnet beliebige ausländische Währungen in Euro um. Geben Sie zuerst den Wechselkurs ein und dann die entsprechende Summe.

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

3.9.9 - Stoppuhr



3.9.9.1 - Klassische Stoppuhr



Die klassische Stoppuhr (**Typische Stoppuhr**) kann auf das Hundertstel genau Zeiten nehmen und mehrere Zwischenzeiten aufzeichnen. Die Ergebnisse können gespeichert und später wieder betrachtet werden.

3.9.9.2 - nWay-Stoppuhr (mehrere Zeiten)



Die nWay-Stoppuhr bietet eine 4-Wege Stoppuhr, um mehrere Zeiten zu stoppen.

3.9.10 - Notizen



Diese Funktion bietet einen einfachen Notizzettel, mit dem Sie schnell und einfach wichtige Dinge notieren können. Die Eingabe erfolgt ähnlich einer SMS.

simvalleyTM
MOBILE

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

ANSCHLUSS AN DEN PC

simvalleyTM
MOBILE

4.1 - SOFTWARE

4.1.1 - Übersicht der Funktionen

Das SX-340 lässt sich über seine USB-Schnittstelle mit einem Computer verbinden. Die Verbindung mit dem Computer ermöglicht Ihnen die bequeme Datenübertragung auf eine eingelegte SD-Karte, die integrierte Kamera als Webcam zu verwenden und mit der Software **PhoneSuite** Ihre Kontakte mit z.B. Microsoft Outlook® oder Lotus Notes® abzugleichen.

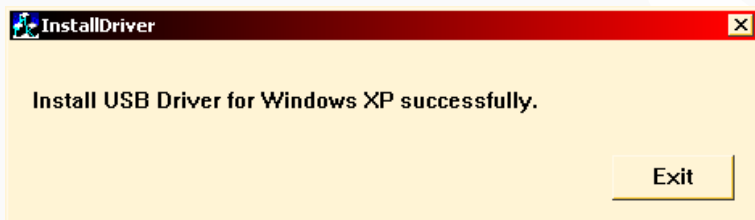
4.1.2 - Installation der benötigten Treiber

Bevor Sie die erweiterten Funktionen der USB-Verbindung nutzen können, müssen auf Ihrem Computer zuerst die notwendigen Treiber installiert werden. Nachdem Sie die mitgelieferte CD in Ihren Computer eingelegt haben, erscheint das Autostart-Menü.



Wählen Sie hier den Punkt **Treiber**.

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)



Um die Installation der Treiber abzuschließen, klicken Sie auf **Exit**.
Starten Sie danach Ihren Computer neu, um auf die Treiber zugreifen zu können.

4.1.3 - Installation der PhoneSuite

Um später Kontakte mit Ihrem Handy synchronisieren zu können und Daten auf Ihrem Handy zu verwalten, wird empfohlen die Software **PhoneSuite** auf Ihrem Computer zu installieren.

Öffnen Sie dazu zuerst das Autostart-Menü der mitgelieferten CD.



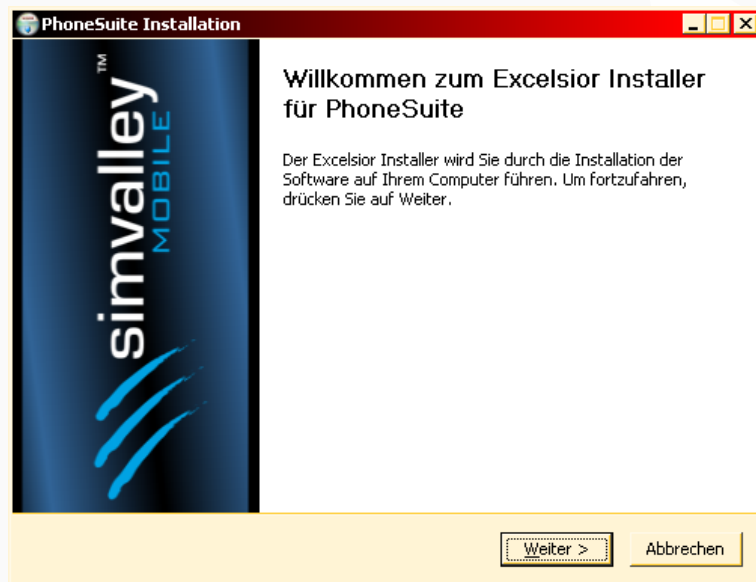
Wählen Sie hier den Menüpunkt **PhoneSuite**.



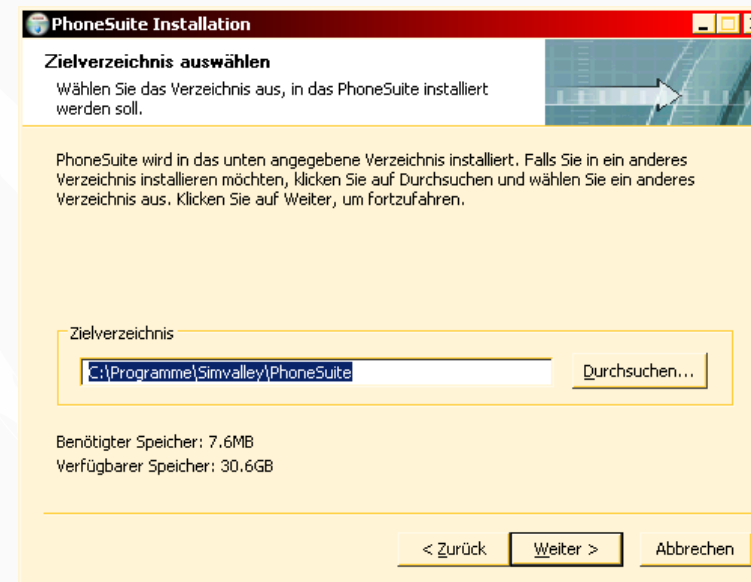
HINWEIS:

Eine deutsche Hilfedatei, die die Funktionen der Software erläutert können Sie unter dem Punkt **Help** direkt in der Software aufrufen.

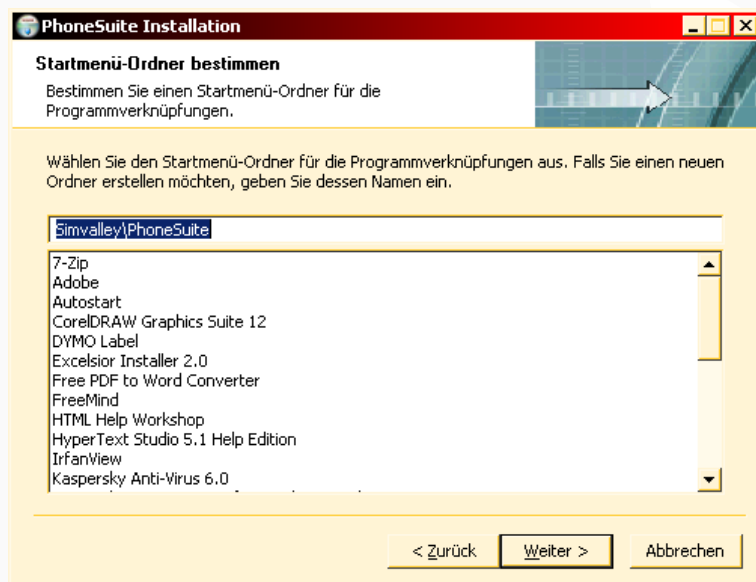
➡ Zum Inhaltsverzeichnis



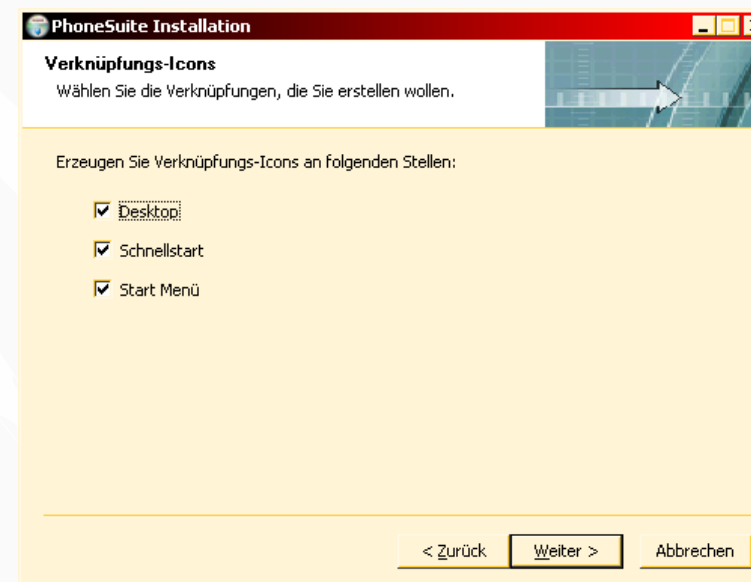
Der Installationsassistent startet mit einem Willkommensbildschirm. Klicken Sie auf **Weiter >**.



Der Installationspfad wird angezeigt. Klicken Sie entweder auf **Weiter >**, wenn Sie **PhoneSuite** in das angegebene Verzeichnis installieren wollen, oder wählen Sie mit **Durchsuchen...** einen neuen Installationspfad.

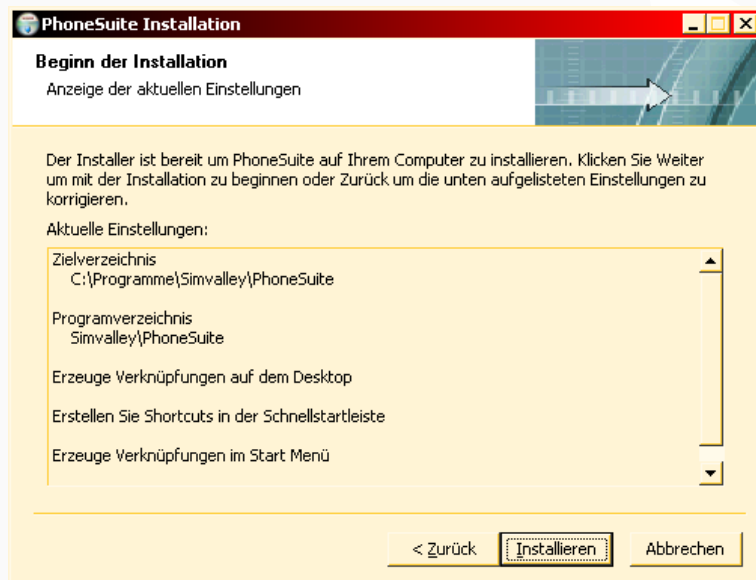


Wählen Sie nun den Startmenü-Ordner, über den Sie später die **PhoneSuite** aufrufen können und fahren Sie mit Klick auf **Weiter >** fort.



Wählen Sie nun aus, wofür der Installationsassistent Verknüpfungen für das Programm **PhoneSuite** erstellen soll. Standardmäßig sind hier **Desktop**, **Schnellstart** und **Startmenü** ausgewählt. Bestätigen Sie mit Klick auf **Weiter >**.

simvalleyTM
MOBILE



Sie erhalten nun eine Zusammenfassung der gewählten Optionen in einer Übersicht, wenn Sie mit Ihren Einstellungen einverstanden sind, klicken Sie auf **Installieren**. Andernfalls können Sie über die < **Zurück**-Buttons jede Ihrer Einstellungen erneut anpassen.



Schließen Sie die Installation des Programms ab, indem Sie auf **Fertig stellen** klicken.



HINWEIS:

Wenn Sie das Programm **PhoneSuite** direkt nach der Installation starten wollen, lassen Sie den Haken im Kästchen **PhoneSuite MFC Application Starten** angehakt. Wollen Sie das Programm erst später verwenden, entfernen Sie einfach den Haken. Das Programm finden Sie entweder als Verknüpfung auf Ihrem Desktop oder unter **Start ➔ Alle Programme ➔ Simvalley ➔ PhoneSuite ➔ PhoneSuite**.

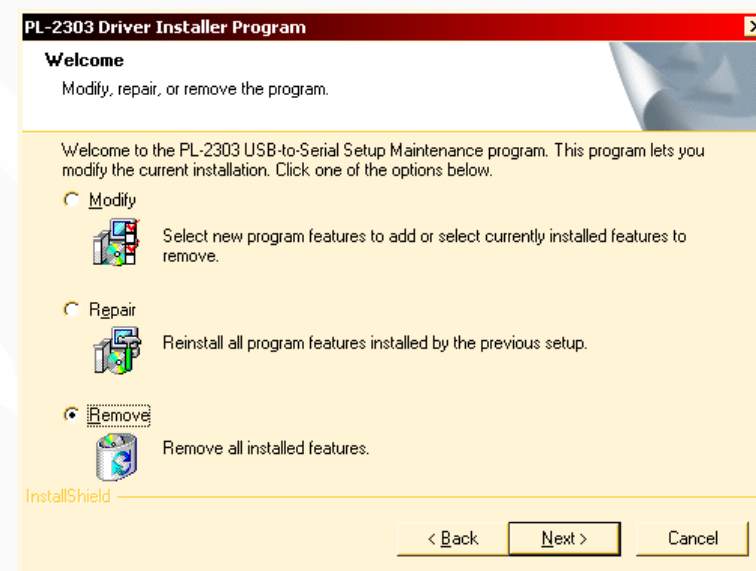
Eine ausführliche Beschreibung der Funktionen finden Sie in der deutschen Hilfe-Datei der PhoneSuite.

4.1.4 - Deinstallation der Software

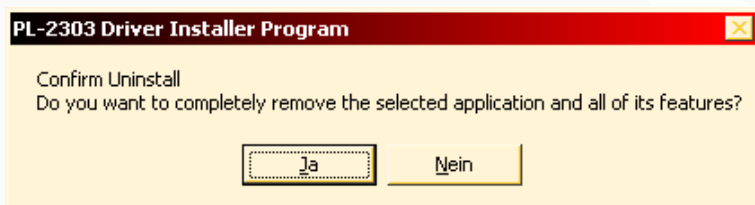
Falls Sie die Software und die Treiber für Ihr Handy wieder deinstallieren wollen, legen Sie zuerst die CD in ein freies Laufwerk Ihres Computers. Das Autostart-Menü wird geöffnet.



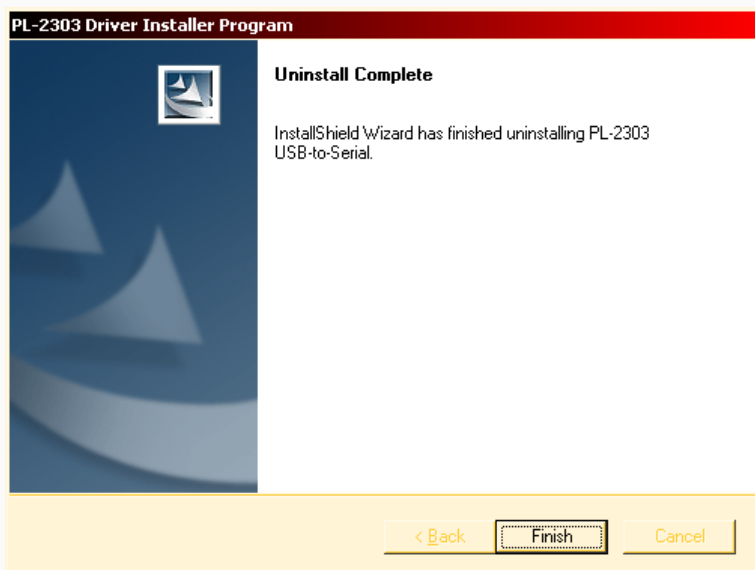
Wählen Sie den Punkt **Treiber**.



Ein Auswahlbildschirm öffnet sich. Markieren Sie hier **Remove** und klicken Sie auf **Next>**.

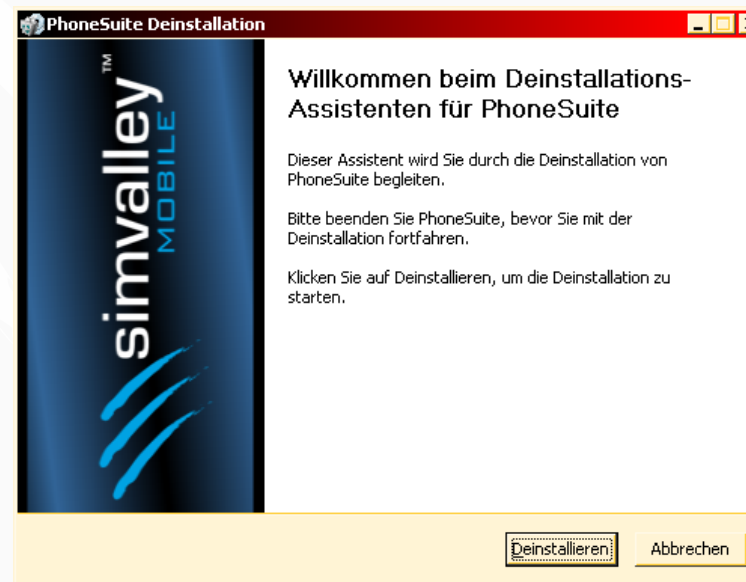


Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit **Ja**.

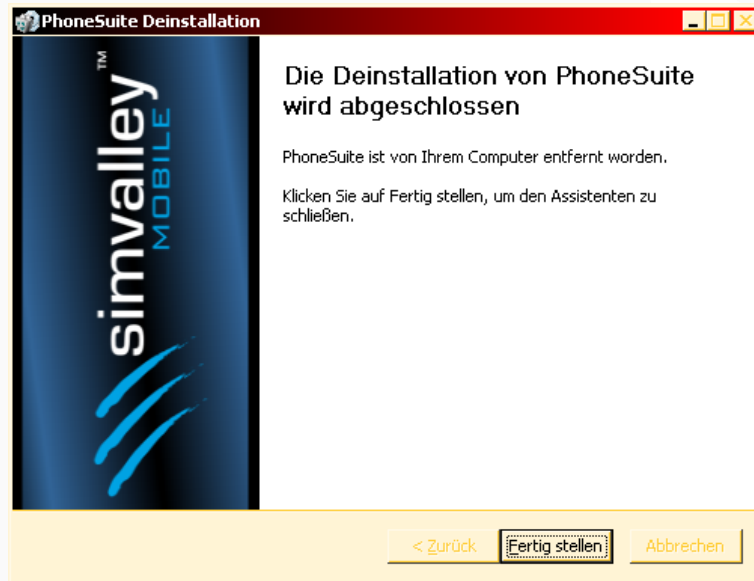


Nachdem die Deinstallation abgeschlossen ist klicken Sie auf **Finish**.

Die Software **PhoneSuite** kann über das Startmenü entfernt werden.
Klicken Sie dazu auf **Start** ➔ **Alle Programme** ➔ **Simvalley** ➔ **PhoneSuite** ➔ **Uninstall**.



Der Assistent zur Deinstallation der **PhoneSuite** öffnet sich. Klicken Sie auf **Deinstallieren**.



Nachdem das Programm deinstalliert wurde, klicken Sie auf **Fertig stellen**.

simvalleyTM
MOBILE

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

4.2 - HARDWARE

4.2.1 - Das Handy an den Computer anschließen

1. Schalten Sie das Handy ein.
2. Schließen Sie es dann über das mitgelieferte USB-Kabel an einen freien USB-Port Ihres Computers an.
3. Das Handy meldet sich mit einem Signalton und zeigt Ihnen einen Auswahlbildschirm an.

Folgende Optionen können gewählt werden:

Massenspeicher	Diese Option erlaubt Ihnen direkten Zugriff über den Arbeitsplatz/Computer Ihres Computers auf die eingelegte SD-Karte. Sie können damit darauf zugreifen wie auf einen USB-Stick.
Java-Verbindung	Diese Option ermöglicht es Ihnen das SX-340 direkt als Java-Schnittstelle an Ihren PC anzuschließen
COM-Anschluss	Diese Option erlaubt es Ihnen mit dem Programm PhoneSuite Daten mit dem Handy zu synchronisieren und alle Daten Ihres Handys damit zu verwalten.

Wählen Sie die gewünschte Anschlussart mit den Navigationstasten und bestätigen Sie mit der **LSK**-Taste.



simvalleyTM
MOBILE

➡ [Zum Inhaltsverzeichnis](#)



ANHANG

simvalleyTM
MOBILE

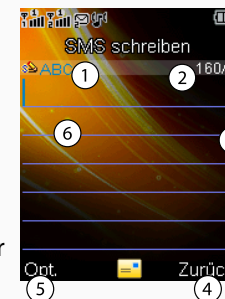
5.1 - Pflegehinweise und Lagerung

Ihr neues Handy ist aus hochwertigen und empfindlichen technischen Komponenten gefertigt, daher sollten bei der Pflege die folgenden Punkte beachtet werden:

- Reinigen Sie das Handy regelmäßig mit einem feuchten Reinigungstuch.
- Nutzen oder lagern Sie das Handy nicht an staubigen Orten, um die elektronischen Elemente der Anschlüsse nicht mit Staubpartikeln zu verschmutzen.
- Lagern Sie das Handy nicht an Orten mit starker Hitze. Hohe Temperaturen können die Lebensdauer elektronischer Bauteile verkürzen und bestimmte Kunststoffe verformen oder schmelzen lassen.
- Lagern Sie das Handy nicht an kalten Orten. Wenn das Gerät zurück zu seiner Normaltemperatur gelangt, kann sich im Inneren Kondenswasser bilden und die Elektronik beschädigen.
- Tragen Sie das Handy nicht mit metallischen Gegenständen (z.B. Schlüssel) in der gleichen Tasche. Das Display oder das Gehäuse kann dadurch verkratzt werden. Verwenden Sie nach Möglichkeit eine geeignete Schutztasche.

5.2 - Eingabe von Texten

1. Eingabemodus
2. Verfügbare Zeichen
3. Scrollbalken
4. Zeichen löschen (**RSK**-Taste)
5. Texteingabe abschließen (**LSK**-Taste)
6. Zu bearbeitender Text



Bei der Eingabe von Texten stehen Ihnen verschiedene Modi zur Wahl, die Sie durch mehrmaliges Drücken der #-Taste jederzeit ändern können.

Im Folgenden werden Ihnen die grundlegenden Eingabemethoden vorgestellt. Die rechte Klappkarte des Umschlags bei der Schnellstartanleitung stellt die Tastenbelegungen und einzelnen Eingabemodi grafisch aufbereitet als Übersicht zur Verfügung.

Der jeweils aktive Modus wird Ihnen links oben im Display angezeigt.

- **De, Abc, Fr**
Jeder Taste des Ziffernblocks sind mehrere Buchstaben oder andere Zeichen zugeordnet. Die einzelnen Zeichen können Sie jeweils erreichen, indem Sie die entsprechende Taste jeweils mehrmals kurz hintereinander drücken.



BEISPIELE:

Drücken Sie die Taste 2 hintereinander dreimal kurz, erhalten Sie den Buchstaben „C“.

Drücken Sie die Taste 7 hintereinander zweimal kurz, erhalten Sie den Buchstaben „Q“.

Drücken Sie die Taste 6 nur einmal kurz, erhalten Sie den Buchstaben „M“.

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

- **eZiDe, eZiAbc, eZiFr**

Automatische Vervollständigung von Wörtern in Deutsch, Englisch oder Französisch. Dieser Modus dient zur schnellen Eingabe von Text. Alle Zeichen, die einer Taste zugeordnet sind, werden hierbei für den Vergleich herangezogen. Sie müssen also die Taste nur einmal drücken, um eines der Zeichen aus der Zuordnung zu verwenden.

Wenn das gewünschte Wort angezeigt wird, können Sie dies mit der **LSK**-Taste direkt in Ihren Text übernehmen.

Mit den Pfeiltasten können Sie sich – wenn vorhanden – andere mögliche Wörter anzeigen lassen.



BEISPIEL:

Drücken Sie in diesem Modus die Tasten 4-2-5-5-6 erscheint im Display ein Feld mit dem Wort **hallo**.

- **123**

Dieser Modus ermöglicht die schnelle, direkte Eingabe von Ziffern in eine Text-Eingabemaske. Die Ziffern werden wie beim Eingeben einer Telefonnummer in den zu bearbeitenden Text übernommen. Die Methode eignet sich besonders für längere Zahlenreihen wie etwa Postleitzahlen oder Telefonnummern.

5.3 - Problemlösung beim Verbinden von Bluetooth-Headsets

Problem	Lösung
Das Freisprechsystem wird nicht vom Mobiltelefon erkannt.	Stellen Sie sicher, dass am Mobiltelefon die Bluetoothfunktionen aktiviert sind. Stellen Sie sicher, dass das Freisprechsystem sich im Pairing-Modus befindet. Stellen Sie sicher, dass sich in der näheren Umgebung keine Störquellen, wie z.B. hochfrequente elektrische oder magnetische Quellen befinden.
Das Freisprechsystem lässt sich trotz Erkennung nicht koppeln.	Stellen Sie sicher, dass Sie einen freien Kopplungsplatz auf Ihrem Mobiltelefon haben. Viele Geräte besitzen eine Obergrenze an koppelbaren Geräten. Stellen Sie sicher, dass Sie den richtigen PIN-Code für die Kopplung verwenden. Dieser ist werkseitig auf „0000“ eingestellt.
Mein Gesprächspartner hört mich nicht, aber ich höre ihn.	Prüfen Sie, ob Sie die Mikrofonstummmschaltung Ihres Telefons aktiviert haben. Deaktivieren Sie diese gegebenenfalls. Achten Sie darauf, dass das Mikrofon nicht verdeckt wird.
Mein Gesprächspartner hört mich, aber ich höre ihn nicht.	Erhöhen Sie die Lautstärke der Audiowiedergabe.
Mein Mobiltelefon hat einen Mediaplayer, spielt aber die Musik nicht auf dem Freisprechsystem ab.	Prüfen Sie, ob Ihr Mobiltelefon das A2DP-Protokoll unterstützt. Beachten Sie hierzu die Angaben des Mobiltelefonherstellers.
Es kommen Anrufe auf meinem Mobiltelefon an, diese werden aber nicht an das Freisprechsystem weitergegeben.	Stellen Sie sicher, dass Ihr Freisprechsystem sich in Reichweite (max. 10 m) des Mobiltelefons befindet. Stellen Sie sicher, dass die Anrufweiterleitung an das Freisprechsystem auf Ihrem Mobiltelefon aktiviert ist.

5.4 - Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Pearl Agency GmbH, dass sich das Produkt PX-3374 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen der gängigen Richtlinien befindet.

Pearl Agency
Pearl-Str. 1-3
79426 Buggingen
Deutschland
03.01.2010

Kutschera, H.

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de. Klicken Sie auf der linken Seite auf den Link **Support (FAQ, Treiber & Co.)**. Geben Sie anschließend im Suchfeld die Artikelnummer PX-3374 ein.

5.5 - Technische Daten

LCD-Display	56 mm (2,2") OLED, 65.000 Farben
Auflösung	320 x 240 Pixel
Akku	Li-Ion, 1000 mAh
Max. Standby	ca. 180 h
Max. Sprechzeit	ca. 180 min
Antenne	Integriert
Kamera	1,3 Megapixel
Bluetooth	Version 2.0; BPP/HIDD/HFG/SPP/A2DP/AVRCP/OPP/DUN/FTS/FTC
Band	GSM 900/1800, GPRS/EDGE
SAR-Wert	GSM 900: 0,153 W/kg, DCS 1800: 0,213 W/kg
Speichererweiterung	bis 8 GB, microSD
Klingeltöne	Polyphon; benutzerdefinierte mp3 möglich
Vibrationsalarm	Unterstützt
Messaging/Internet	SMS, MMS, Broadcast, Voicemail, WAP, GPRS, E-Mail (POP3, SMTP, IMAP)
Medienformate	mp3, AMR, midi, wav, mp4, 3GP, VI, H.263
SIM-Karten	Dual-SIM, SIM-Lock frei
eBook-Formate	txt, ASCII/UTF8/UCS2
Sprachen	Deutsch, Englisch, Französisch
Bildformate	jpeg, jpg, png, bmp, gif
Telefonbuch/SMS	500/200 Einträge
Zubehör (integriert)	Alarm, Kalender, Taschenrechner, Terminkalender, Audio-/Videoplayer, eBook-Reader, Bildbetrachter, UKW-Radio, Java-Steuerung, Weltzeituhr, Notizen, Stoppuhr, Einheiten und Währungsrechner
Maße	110 x 47 x 13 mm
Gewicht (inkl. Akku)	ca. 78 g

➡ Zum Inhaltsverzeichnis

5.6 - Glossar

APN

Access Point Name (abgekürzt: APN, auf Deutsch häufig „Zugangspunkt“ genannt) ist der Name eines Anschlusspunktes in einem GPRS-Netz, welcher Zugang zu den Datendiensten (Internet, MMS) ermöglicht.

Je nach Mobilfunkanbieter kann sich diese Bezeichnung ändern.

Einen APN erkennt man in den Unterlagen zur SIM-Karte daran, dass die Bezeichnung einer URL entspricht.

Apps

Apps (Abkürzung engl. Applications) sind kleine Dienstprogramme, die die ursprünglichen Funktionen eines Smartphones erweitern. Diese Apps können von verschiedensten Anbietern stammen und nahezu jede Funktionalität eines „echten“ Computers auf ein mobiles Gerät übertragen.

Bluetooth

Bluetooth ist eine universelle Schnittstelle, um zwei Geräte über eine kurze Funkstrecke miteinander zu verbinden und so eine Kommunikation zwischen den Geräten zu ermöglichen. Bei Handys wird Bluetooth meist dazu verwendet Kontakte zwischen zwei Handys auszutauschen, eine Freisprechanlage oder ein Headset mit dem Handy zu koppeln. Dieser Datenaustausch erfolgt über verschiedene Protokolle, die verschiedene Aufgaben erledigen.

Broadcast-Message

Eine Broadcast-Message ist eine Sonderform der SMS. Eine Broadcast-Message wird wie eine herkömmliche SMS eingegeben, mit dem Unterschied, dass die Mitteilung an mehrere Empfänger gleichzeitig gesendet wird.

Dienst

Unter einem Dienst versteht man im Mobilfunkbereich ein spezielles Angebot eines Anbieters an eine Kundengruppe. Der grundlegende Dienst ist die Telefonie. Weitere Dienste sind z.B. SMS, MMS und Voicemail.

Eine erweiterte Form von Diensten besteht im Zugang zum Internet und besonderen Angeboten, die jedoch von Mobilfunkanbieter zu Mobilfunkanbieter unterschiedlich ausfallen können.

Display

Display ist der Ausdruck für einen Bildschirm bei Elektronikgeräten. Es dient zur Darstellung aller notwendigen Informationen. Displays werden in verschiedenen Varianten, je nach Größe und Nutzungsart hergestellt. Bei Mobiltelefonen werden derzeit meist LCD- und OLED-Displays verwendet.

Empfangsstärke

Die Empfangsstärke wird meist durch eine symbolische Darstellung im Display eines Handys angezeigt. Sie ist ein Gradmesser dafür, wie gut die Verbindung zu einem Mobilfunknetz ist. Bei geringer Empfangsstärke kann sich die Sprachqualität deutlich verschlechtern und im schlechtesten Fall sogar die Verbindung unterbrechen. Umgangssprachlich wird dann oft von einem Funkloch gesprochen.

Gateway

Gateways sind Zugangspunkte bei Netzen, die eine weitere Vermittlung von Diensten organisieren und ermöglichen. Dabei vermitteln sie zwischen dem Endgerät (dem Handy) und dem restlichen Netz, teilen Informationen entsprechend dem Empfänger zu und leiten Anfragen an die richtige Stelle.

GPRS/EDGE

General Packet Radio Service (GPRS) (deutsch: „Allgemeiner paketorientierter Funkdienst“) ist die Bezeichnung für den Dienst zur paketorientierten Datenübertragung in GSM- und UMTS-Netzen. Im Gegensatz zum ursprünglichen WAP, das auf einer Datenübertragung per SMS basierte, wird WAP heute meist über GPRS realisiert. Die paketorientierte Datenübertragung ist dabei eine Angleichung an die Datenübertragung im Internet, um so eine bessere Schnittstelle zu ermöglichen.

Enhanced Data Rates for GSM Evolution (EDGE) bezeichnet eine Technik zur Erhöhung der Datenübertragungsrate in GSM-Mobilfunknetzen. EDGE ist dabei eine Weiterentwicklung von GPRS und nahezu flächendeckend in Deutschland verfügbar.

GSM

Das Global System for Mobile Communications (GSM) ist ein Standard für voll-digitale Mobilfunknetze, der hauptsächlich für Telefonie, aber auch für Datenübertragung sowie Kurzmitteilungen (Short Messages) genutzt wird. Es ist ein Standard der sogenannten zweiten Generation („2G“) und der weltweit am meisten verbreitete Mobilfunk-Standard.

Hintergrundbeleuchtung

Die Hintergrundbeleuchtung des Displays ermöglicht es auf einem LCD/OLED-Display erst, die dargestellten Symbole, Grafiken und Text zu erkennen. Um Strom zu sparen und damit die Laufzeit des Akkus des Handys zu verlängern, wird die Beleuchtung nach einigen Sekunden der Nichtbenutzung wieder abgeschaltet. Die Dauer, wie lange die Beleuchtung nach dem letzten Tastendruck noch eingeschaltet bleibt, lässt sich meist variabel nach Ihren Wünschen festlegen.

Klingelton

Ein Klingelton ist eine Melodie oder eine Abfolge von Tönen, die wie bei einem herkömmlichen Telefon darauf aufmerksam macht, dass ein Anruf oder eine Nachricht eingeht. Moderne Handys können inzwischen sogar ganze Musikstücke (als mp3-Datei) abspielen. Diese Klingeltöne werden auch polyphon (mehrere Töne werden gleichzeitig wiedergegeben) genannt.

Kurzwahl

Der Begriff Kurzwahl wird oftmals für zwei verschiedene Anwendungen verwendet. Die erste Anwendung ist das schnelle Wählen von voreingestellten Rufnummern über sogenannte Shortcuts.

Die zweite Anwendung ist das ebenfalls schnelle Anwählen von besonderen Diensten eines Mobilfunkanbieters über eine meist 4-stellige Kurzwahl-Nummer (z.B. wird häufig die 2000 als Kurzwahl für den Kontoservice von Pre-Paid-Anbietern verwendet).

Menü

Ein Menü bezeichnet eine Auflistung von verschiedenen Auswahlmöglichkeiten, die in Form einer Liste oder einer grafischen Darstellung vorkommen kann. Menüs werden in verschiedenen Hierarchieebenen angeordnet. Man spricht dann von Hauptmenüs (die erste Auswahlebene) und Untermenüs (die nachfolgenden Auswahlebenen).

Um einen Überblick über solche Auswahlebenen zu geben, werden so genannte Menüstrukturen oder Menüebäume verwendet.

MMS

Der Multimedia Messaging Service (MMS) ist als Weiterentwicklung von SMS anzusehen und bietet die Möglichkeit, mit einem Mobiltelefon multimediale (Bilder, Text, Töne, usw.) Nachrichten an andere mobile Endgeräte oder an normale E-Mail-Adressen zu schicken.

Dabei gibt es keine Beschränkungen den Inhalt betreffend mehr, da sich der MMS-Dienst an E-Mails orientiert. Jedoch gibt es bei den Mobilfunkbetreibern in Deutschland derzeit eine Größenbeschränkung von 300 kB, die eine MMS maximal erreichen darf. Dieser Wert kann jedoch je nach Mobilfunkbetreiber variieren.

Um MMS nutzen zu können, ist die Verbindung zu einem GPRS-Netz notwendig. Das Handy muss ebenfalls für das Versenden von MMS konfiguriert werden. Dazu notwendige Einstellungen sind: GPRS-Datendienst (APN), WAP-Gateway (IP-Adresse) und MMS-Server (URL).

Die benötigten Daten erhalten Sie von Ihrem jeweiligen Mobilfunkbetreiber.

Multitap-Eingabe

Die Multitap-Eingabe ist die grundlegendste Art Text über die Tastatur eines Handys einzugeben. Dabei werden einer Taste mehrere Buchstaben zugeordnet, die über mehrfaches (Multi-) Drücken (engl. Tapping = Abklopfen) der gleichen Taste ausgewählt werden kann.

Welche Buchstaben sich hinter welcher Taste verbergen, wird meist in kleinerer Schrift mit auf die Tasten des Handys aufgedruckt.

Navigation

Um eine Auswahl in Menüs vornehmen zu können, wird eine „Navigation“ über spezielle Tasten benötigt. Der Benutzer „navigiert“ mit diesen Tasten innerhalb einer Auswahl (eines Menüs) eine Hervorhebung des aktuellen Auswahlpunktes. Diese Auswahl wird durch Balken, Unterstreichungen oder andere Hervorhebungen kenntlich gemacht. Meist besitzen Handys ein so genanntes Steuer- oder Navigationskreuz unterhalb des Displays und die Auswahl lässt sich in Richtung der darauf gedruckten oder eingelassenen Pfeile bewegen.

(Mobilfunk-)Netz

Der Begriff Mobilfunknetz bezeichnet die technische Infrastruktur, auf der die Übertragung von Signalen für den Mobilfunk stattfindet. Diese Netze werden von einem oder mehreren Mobilfunkanbietern betrieben. In Deutschland gibt es derzeit die Netze D1 (T-Mobile), D2 (Vodafone, O2) und ePlus (Simyo, BASE). Das ältere C-Netz (häufig in Autotelefonen verwendet) wurde eingestellt.

In Deutschland werden derzeit Mobilfunknetze der zweiten (GSM, GPRS/EDGE) und dritten Generation (UMTS/HSDPA) verwendet.

PIN(-code)

Eine Persönliche Identifikationsnummer (PIN) oder Geheimzahl ist eine nur einer oder wenigen Personen bekannte Zahl, mit der diese sich gegenüber einer Maschine ausweisen können. Bei Handys ist die PIN abänderbar und besteht aus 4 Ziffern. Die PIN soll die SIM-Karte gegen eine missbräuchliche Nutzung bei Diebstahl schützen und wird nach 3 falschen Eingaben automatisch gesperrt. Eine Entsperrung ist dann nur über die PUK möglich.

Pre-Paid

Pre-Paid bezeichnet eine Abrechnungsform bei Mobiltelefon-Verträgen, die eine Bezahlung auf Guthabenbasis. Dazu werden von den Mobilfunkanbietern spezielle SIM-Karten ausgegeben, die zuerst mit einem Guthaben „aufgeladen“ werden müssen, bevor ein Anruf gemacht werden kann. Dieses Guthaben kann dann abtelefoniert werden.

Profil

Unter einem Profil versteht man eine Sammlung von Einstellungen eines Handys, die je nach Umgebung schnell und mit einem Menü-Aufruf vorgenommen werden können. So gibt es beispielsweise Profile für den allgemeinen Betrieb, den Betrieb in Flugzeugen, in Autos, oder für sehr leise oder laute Umgebungen.

Profile lassen sich meist individuell anpassen, indem z.B. die Lautstärke von Tönen, Farbkontraste und ähnliches nach den eigenen Wünschen geändert werden können.

Protokoll

Protokolle in der Telekommunikation und Informatik sind Regeln, die das Format, den Inhalt, die Bedeutung und die Reihenfolge gesendeter Nachrichten zwischen verschiedenen Schnittstellen festlegen. Diese Protokolle regeln den Ablauf und stellen gleichzeitig dessen Dokumentation sicher.

Provider/Mobilfunkanbieter/Mobilfunkbetreiber

Unter diesen Bezeichnungen versteht man die Anbieter der einzelnen Mobilfunkdienste. Sie bieten unter anderem Telefonie, SMS-, MMS- und andere Datendienste an, die mit einem Mobiltelefon in Anspruch genommen werden können. Ein Anbieter liefert Ihnen die SIM-Karte  und die Zugangsdaten zu den jeweiligen Diensten . Ein Dienstanbieter ist jedoch nicht unbedingt direkt mit einem Netz -Betreiber gleich zu setzen. Einige Dienstanbieter sind z.B. T-Mobile, Simyo, A1, Swissphone oder Orange.

PUK

Die Personal Unblocking Key-Nummer (PUK) (umgangssprachlich auch Super-PIN oder Master-PIN genannt) dient zum Entsperren einer SIM-Karte , falls der PIN-Code  mehrfach (üblicherweise dreimal) falsch eingegeben wurde. Die Nummer ist nicht vom Mobiltelefon abhängig, sondern von der SIM-Karte und ist nachträglich beim Hersteller der SIM-Karte ermittelbar. Üblicherweise hat die PUK acht Stellen.

Wird auch die PUK mehrfach falsch eingegeben, wird die SIM-Karte unwiderruflich gesperrt.

Shortcuts

Shortcuts (engl. Abkürzungen) sind einzelne Tasten oder Tastenfolgen, die mit einer speziellen Funktion des Handys verknüpft sind. Shortcuts lassen sich meist individuell mit Funktionen belegen. So ist es beispielsweise möglich über einen Shortcut direkt das Telefonbuch  aufzurufen oder zur Eingabe einer SMS  zu gelangen.

SIM-Karte

Die SIM-Karte (Subscriber Identity Module) ist eine Chipkarte, die in ein Mobiltelefon eingesteckt wird und zur Identifikation des Nutzers im Netz  dient. Mit ihr stellen Mobilfunkanbieter  Teilnehmern mobile Telefonanschlüsse und Datenanschlüsse zur Verfügung.

SIM-Karten existieren in verschiedenen technischen Formen, die elektronisch nicht miteinander kompatibel sind. Sollte daher eine SIM-Karte einmal nicht in Ihrem Handy funktionieren, informieren Sie sich bitte bei Ihrem Mobilfunkanbieter vor Ort, welche SIM-Karte für Ihr Handy geeignet ist.

SIM-Karten stellen auch eine gewisse Speicherkapazität für Daten zur Verfügung. Daher werden wichtige Daten wie etwa Telefonbucheinträge oder SMS  direkt auf der SIM-Karte gespeichert, um diese Einträge z.B. bei einer Beschädigung des Handys nicht zu verlieren.

Smartphone

Unter einem Smartphone versteht man ein Handy neuer Bauart, das durch eine vollwertige Tastatur oder einen Touchscreen  bedient wird und neben den herkömmlichen Telefonfunktionen auch die Möglichkeit bietet darauf eigene Programme und Anwendungen (so genannte Apps ) zu installieren und diese zu benutzen. Daher ähneln Smartphones einem kleinen Computer und auch deren Bedienung und Display -Anzeige sind eher an einen Computer angelehnt. Die Apps (kurz für engl. Applications) können wie Computerprogramme alle nur erdenklichen Aufgaben erfüllen.

SMS

Die Abkürzung SMS (Short Message Service) bezeichnet den Dienst zur Übertragung von Kurznachrichten. Umgangssprachlich wird allerdings die tatsächliche Kurznachricht ebenfalls als SMS bezeichnet. Eine SMS besteht in ihrer Grundform aus bis zu 160 Zeichen. Diese Länge kann von einigen Mobiltelefonen „erweitert“ werden. Hierbei handelt es sich um ein besonderes Übertragungsprotokoll, das man umgangssprachlich als „long SMS“ bezeichnet. Mit Hilfe dieses Protokolls  können auch wesentlich längere SMS verfasst werden.

Bei SMS handelt es sich grundsätzlich um reine Textmitteilungen, die keinerlei Formatierung oder andere Gestaltungselemente aufweisen (Sonderzeichen werden allerdings meist dargestellt).

Bei der Eingabe von SMS-Texten wird meist entweder die T9/R97-Wortkomplettierung  oder die Multitap-Eingabe  verwendet.

SMS-Servicecenter

Das SMS-Servicecenter ist die zentrale Verteilerstelle für Textmitteilungen eines Mobilfunkbetreibers. Hierbei handelt es sich um eine Rufnummer, die eingestellt werden muss, um den Empfang und das Versenden von SMS zu ermöglichen. Bei vielen SIM-Karten ist diese Einstellung bereits vom Provider vorgenommen worden. Es kann jedoch im Einzelfall notwendig sein diese Daten selbst einzutragen.

Softkey

Softkeys sind Tasten, die einer Kontextfunktion im Display eines Handys zugeordnet sind. Meist existieren zwei, manchmal auch drei Softkeys. Diese Tasten rufen dann jeweils eine der Kontextfunktionen auf, die am unteren Displayrand dargestellt werden. Ein Softkey ist immer der darüber stehenden Kontextfunktion zugeordnet. Ist keine mittlere Kontextfunktion vorhanden, übernimmt der mittlere Softkey meist auch die Aufgabe des linken Softkeys.

T9/R97/Automatische Wortkomplettierung

Nachdem sich der Gebrauch von SMS im Mobilfunkbereich durchsetzte, war eine Verbesserung der Texteingabe über die Handytastatur notwendig. Einfache und kurze Texte sind zwar über die Multitap-Eingabe schnell zu erstellen, jedoch ist diese Methode für längere Texte denkbar ungeeignet. Daher wurde eine automatische Wortkomplettierung für die Eingabe mit einer beschränkten Tastatur entwickelt. Dabei muss bei einem einzugebenden Text jeweils nur einmal die Taste gedrückt werden auf die der gewünschte Buchstabe aufgedruckt ist. Die automatische Wortkomplettierung sucht dann anhand einer Worttabelle mögliche Varianten des eingegebenen Textes heraus und bietet diese direkt zur Auswahl an.

Tastensperre

Die Tastensperre dient zur sicheren Aufbewahrung eines Handys z.B. in der Hemd- oder Hosentasche. Wenn sie aktiv ist, kann nur eine bestimmte Abfolge von Tasten das Handy wieder für eine Eingabe bereit machen. Somit wird verhindert, dass beim Transport des Handys unbeabsichtigt Einstellungen geändert werden oder ein Anruf getätigt wird.

Telefonbuch

Das Telefonbuch ist eine Funktion eines Handys, die ein herkömmliches Adressbuch ersetzen kann. Die einfachste Variante eines Telefonbuchs speichert Namen und Telefonnummern. Bei moderneren Handys besteht jedoch meist die Möglichkeit, auch weiterführende Informationen, wie z.B. eine zweite Telefonnummer, eine Adresse oder einen Geburtstag einzutragen.

Das Telefonbuch kann sowohl auf einer SIM-Karte als auch auf dem Telefon selbst gespeichert werden.

Touchscreen

Ein Touchscreen ist ein berührungsempfindliches Display. Mit Touchscreens können Eingaben direkt über das Display vorgenommen werden, da das Gerät die Berührungen direkt in Steuerungsbefehle umsetzt. Eine Tastatur wie bei herkömmlichen Geräten wird somit nicht mehr benötigt.

UMTS/HSDPA

Das Universal Mobile Telecommunications System (UMTS) ist ein Mobilfunkstandard der dritten Generation (3G), mit dem deutlich höhere Datenübertragungsraten als mit dem Mobilfunkstandard der zweiten Generation (2G), dem GSM-Standard, möglich sind. High Speed Downlink Packet Access (HSDPA, 3.5G, 3G+ oder UMTS-Broadband) ist ein Datenübertragungsverfahren des Mobilfunkstandards UMTS. Das Verfahren ermöglicht DSL-ähnliche Datenübertragungsraten im Mobilfunknetz.

Vibrationsalarm

Unter dem Vibrationsalarm versteht man eine besondere Funktion der meisten modernen Handys, die statt oder zusätzlich zu einem Klingelton per Vibration über einen eingehenden Anruf, eine SMS oder einen Weckruf informiert. Der Vibrationsalarm wird meist dann verwendet, wenn ein Klingelton entweder störend oder schlecht wahrnehmbar ist (in leisen oder extrem lauten Umgebungen).

Voicemail

Voicemail ist ein Ausdruck für Anrufbeantworter. Bei Handys wird dieser Anrufbeantworter nicht als eigenes Gerät mit in der Hosentasche herumgetragen, sondern vom jeweiligen Mobilfunkanbieter  bereitgestellt. Voicemails lassen sich entweder über entsprechende Rufnummern oder Telefonbucheinträge abrufen.

WAP

Das Wireless Application Protocol (WAP) bezeichnet eine Sammlung von Techniken und Protokollen , deren Zielsetzung es ist, Internetinhalte für die langsamere Übertragungsrate und die längeren Antwortzeiten im Mobilfunk sowie für die kleinen Displays  der Mobiltelefone verfügbar zu machen.

WAP ist somit die einfachste mobile Form, von Ihrem Handy aus Internetinhalte aufzurufen. Jedoch sind hierfür nicht alle Internetseiten geeignet, da herkömmliche Mobiltelefone eine zu geringe Auflösung und Größe ihres Displays  aufweisen. Daher bieten viele Betreiber von Webseiten spezielle WAP-Versionen ihrer Seiten an (z.B. m.google.de).

simvalleyTM
MOBILE

 [Zum Inhaltsverzeichnis](#)

5.7 - Index

A

Abheben-Taste - 15
Akkus - 8
Aktivieren/Deaktivieren der Sichtbarkeit - 50
Anruf abweisen - 20
Anruf entgegennehmen - 20
Anrufergruppen - 28
Anrufe umleiten - 46
Anruf halten - 22
Anruf stumm schalten - 23
Anrufverlauf - 31
APN - 108
Apps - 108
Art des Klingelns - 60
Aufladen - 14
Aufnahmen verwalten - 67
Auswahl des Diensteanbieters - 68
Automatische Datums-/Zeiteinstellung - 56
Automatisches Ein/Ausschalten - 55
Automatische Wahlwiederholung - 44
Automatische Wortkomplettierung - 112

B

Bedienung der Kamera - 74
Bedienung der Video-Kamera - 76
Bedienung des Medienplayers - 72
Bedienung des Radios - 65
Benutzerprofile - 57
Benutzerprofile aktivieren - 57
Bevorzugter Speicher - 42
Bildbetrachter - 78

Bilder ansehen - 78
Bildschirmanzeige - 61
Bluetooth - 48, 108
Bluetooth einschalten - 48
Bluetooth-Gerät verwenden - 49
Bluetooth-Headset - 106
Bluetooth-Verbindung trennen - 50
Broadcast - 41
Broadcast-Message - 108

D

Dateimanager - 88
Dateiübertragung - 51
Datenverbindung wählen - 36
Datum - 17
Datum und Uhrzeit ein-/ausblenden - 62
Diashow - 79
Dienst - 108
Display - 108
Display-Beleuchtung - 55
Dual-SIM-Einstellungen - 43

E

eBook-Reader - 87
EDGE - 109
Ein/Aus-Taste (Auflegen) - 15
Einfache Anrufannahme - 60
Eingabemethoden - 61
Eingabe von Texten - 105
Einheitenumrechner - 90
Einschalten - 16
Empfangsstärke - 108
Erläuterung zu den Bildabfolgen - 10

F

Freisprechen - 22
Frequenz manuell eingeben - 66

G

Gateway - 108
Gerätenamen - 50
Gesprächspartner anrufen - 19
Gewährleistung - 7
Gliederung - 9
Glossar - 108
GPRS - 109
Grundlegende Einstellungen - 42
Grundlegende Funktionen - 19
GSM - 109

H

Hardware - 103
Hauptbildschirm - 16
Hintergrundbeleuchtung - 109
Hintergrundbild ändern - 62
Homepage - 69
HSDPA - 112

I

Inbetriebnahme - 16
Installation der benötigten Treiber - 94
Installation der PhoneSuite - 96
Internetnutzung - 69

J

Java-Anwendungen - 83
Java-Anwendungen ausführen - 84
Java-Anwendungen deinstallieren - 86
Java-Anwendungen installieren - 83
Java-Einstellungen - 84

- Java-Netzwerkonnktivität - 85
Java-Sicherheitseinstellungen - 85
- K**
- Kalender - 87
 - Kamera - 74
 - Kamera starten - 74
 - Kamera (Video) - 76
 - Kanalliste verwalten - 66
 - Klingelton - 59, 109
 - Klingeltöne - 57
 - Konferenz schalten - 22
 - Konformitätserklärung - 107
 - Kontakt bearbeiten - 27
 - Kontakte aus einer Gruppe entfernen - 29
 - Kontakte einer Gruppe zuweisen - 29
 - Kontakte verwalten - 26
 - Kontakt finden - 26
 - Kontakt kopieren oder verschieben - 28
 - Kontakt löschen - 27
 - Kurznachrichten - 32
 - Kurzwahl - 109
 - Kurzwahleinstellungen - 30
 - Kurzwahlnummer zuweisen - 30
 - Kurzwahlspeicher - 21
- L**
- Lagerung - 105
 - Lautstärken anpassen - 59
 - Lesezeichen - 70
 - Lieferumfang - 8
 - LSK (linker Softkey) - 15
- M**
- Mailkonten aktivieren - 39
 - Mailkonten erstellen - 38
 - Maximale Telefonatzeit - 45
 - Medienplayer - 72
 - Medienplayer starten - 72
 - Menü - 109
 - Mitteilungen - 32
 - MMS - 36, 109
 - MMS erstellen - 37
 - MMS lesen - 38
 - Mobiles Internet - 68
 - Mobilfunkanbieter - 111
 - Mobilfunkbetreiber - 111
 - Mobilfunknetz - 110
 - mp3-Dateien - 58
 - Multitap-Eingabe - 110
- N**
- Navigation - 110
 - Navigationstasten - 14
 - Netz - 110
 - Netz festlegen - 43
 - Neue Gruppe anlegen - 28
 - Notizen - 92
- O**
- OK-Taste - 15
 - Optionsmenü des WAP-Browsers - 71
 - Optionsmenüs - 16
- P**
- Pairing - 49
 - Personalisieren - 57
 - Pflegehinweise - 105
- PhoneSuite - 96
PIN - 53, 110
Posteingang - 33
Pre-Paid - 110
Problemlösung - 106
Produktdetails - 11
Profil - 110
Protokoll - 110
Provider - 111
PUK - 111
- R**
- R97 - 112
 - Radio - 65
 - RSK (rechter Softkey) - 15
 - Rufnummernübermittlung - 46
- S**
- Schnellstasten - 63
 - Sender automatisch suchen - 66
 - Shortcutliste - 63
 - Shortcuts - 63, 111
 - Sicherheit - 7
 - Sicherheitseinstellungen - 52
 - SIM-Codeabfrage aktivieren/deaktivieren - 52
 - SIM-Code festlegen - 53
 - SIM-Einstellungen - 52
 - SIM-Karte - 111
 - SIM-Karte und Akku einlegen - 12
 - Smartphone - 111
 - SMS - 32, 111
 - SMS lesen - 33
 - SMS schreiben - 33
 - SMS-Servicecenter - 112

SMS-Service-Center - 32
Softkey - 112
Software - 94
Sondertasten - 15
Speicher - 42
Spracheinstellung - 47
Stoppuhr - 91

T

T9 - 112
Taschenrechner - 89
Tastensperre - 112
Tastentöne - 57
Technische Daten - 107
Telefonbuch - 23, 112
Telefoncode - 53
Telefoncode ändern - 54
Telefonieren - 19
Telefon-Sperre aktivieren/deaktivieren - 53
Termine anzeigen - 82
Termin eintragen - 81
Termine verwalten - 82
Terminplaner - 81
Terminplaner starten - 81
Töne anpassen - 58
Touchscreen - 112
Treiber - 94

U

UMTS - 112

V

Verbindungseinstellungen - 43
Verlauf - 70
Verwendete Symbole - 9

Verwendete Textmittel - 9
Vibrationsalarm - 57, 59, 112
Voicemail - 113
Vorlagen erstellen/ändern - 34
Vorlagen löschen - 35
Vorlagen versenden - 35
Vorlagen verwenden - 34

W

Wahl des Speichermediums - 51
Wahlwiederholung - 21
Währungsumrechner - 90
WAP - 68, 113
WAP-Browser - 71
Wecker - 88
Weltzeituhr - 89
Werkseinstellung - 54
Wichtige Hinweise - 7
Wiedergabe der Diashow - 79

Z

Zeit - 17
Zeiterinnerung - 45
Zifferntasten - 15
Zugriffsrechte verwalten - 51

simvalleyTM
MOBILE

➡ Zum Inhaltsverzeichnis